





Historia

En un futuro no tan lejano, la Fortaleza S0 domina el horizonte del planeta Aire. Durante meses, esta estructura ha protegido a la civilización de los pythoneneses y de los ataques de bandas rebeldes.



Sin embargo, tras días de paz, una facción enemiga conocida como La Legión USSEERE ha emergido desde el norte, armando tanques avanzados y deseosa de conquistar la fortaleza y apoderarse de los campos de memoria que residen en su núcleo.

Tú eres uno de los comandantes seleccionados para pilotar un tanque de élite, defensor de la fortaleza. Tu misión: repeler oleadas invasoras, proteger los muros, y mantener intacto el núcleo vital.



Personajes / Jugadores

Tanques controlados por los jugadores

Jugador 1: Tanque Alfa

Jugador 2: Tanque Bravo

Cada jugador comienza con 3 vidas.

Habilidades básicas:

- **Disparo estándar.**
- **movimiento en cuatro direcciones.**





3. Enemigos

Tipo	Velocidad	Velocidad Disparo	Puntos de Vida	Imagen
Tipo 1	Lenta	Disparo lento	2 HP	
Tipo 2	Lenta	Disparo rápido	3 HP	
Tipo 3	Rápida	Disparo rápido	4 HP	
Tipo 4	Lenta	Disparo lento	5 HP	
Definitive	Lenta	Disparo rápido	10 HP	



4. Bonus y objetos

- **Bonus normales:** Escudo, Disparo Potenciado, Reloj
- **Bonus especiales:** Bomba, Escudo de Fortaleza, Machine Gun, Llave



5. Escenario

- **Ladrillo:** bloque destructible tras varios impactos
- **Roca:** bloque indestructible
- **Arbusto:** bloque destructible tras un impacto
- **Fortaleza:** base que debe protegerse





6. Modos de juego y dificultades

Fácil

Pocos enemigos

Intermedio

Más enemigos,

Difícil

Oleadas intensas, enemigos
agresivos

Pesadilla

Muchas unidades con tanques
jefe

7. Controles del juego

Arriba / Abajo / Izquierda / Derecha: movimiento

Espacio: disparo estándar



8. Consejos del desarrollador

- Coordina ataques contra el tanque definitivo con otros jugadores.
- Busca objetos de curación antes de los combates difíciles.
- Usa el entorno: muros, rocas y arbustos pueden darte ventaja.