Yathzee C# PRÉSENTATION

Dylan RADELET présentation du 27/05/2024

Table des matières

P2 – Table des matières	P8 - Objectifs
P3 - Outils utilisés	P9 – Finalité
P4 – À propos du projet	P10 - Remerciement
P5 – SoftSkills	
P6 – HardSkills	
P7 - Demo	

Outils utilisés



Visual Studio 2022

IDE complet pour le développement de logiciels sur Windows.



PowerPoint

Logiciel pour créer des présentations visuelles et des diaporamas.



Plateforme pour hébergement, gestion et collaboration de code source.

À PROPOS **DU PROJET**

Projet **Yahtzee** en C# : Développement d'un jeu de dés classique pour 1 à 4 joueurs. **Fonctionnalités incluent** :

- lancers de dés
- calcul automatique des scores
- -gestion des catégories
- -annonce du gagnant.





Point d'amélioration

Résolution de problèmes :

Difficulté face à une fonctionnalité.

Gestion du temps:

Ajustement dernière minute.

Positifs

Résolution de problèmes :

Autonomie et apprentissage.

Gestion du temps:

Finir le projet à temps

HardSkills

Point d'amélioration | Positifs

Limitation des connaissances :

Avec plus de connaissance le jeu serait encore mieux

Complexité des règles du jeu :

Certaines règles auraient nécessité une des compétences supplémentaires pour l'implémentation.

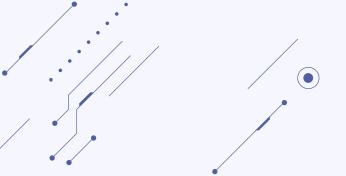
Programmation en C#:

Je peux démonter mon aptitude à développer des petites applications qui sont fonctionnel.

Gestion de projet :

Adaptation du temps et bonne gestion de la conception du projet.





VI

- Développer ses compétences.
- Ajout de la base du jeu.
- Gestion des scores.
- Gestion de l'aléatoire.
- Implémentation de plusieurs joueurs.



- Amélioration de l'affichage des scores.
 - Interface plus intuitive.
 - Affichage temporaire des combinaisons.



Finalité



Esprit analytique

Analyse de mon code à la fin du projet.



Sentiments positifs

Fierté d'avoir respecté les delais et de le présenter.



Pratique

Création et application de mes connaissances.



Des questions ?

Lien GitHub:

