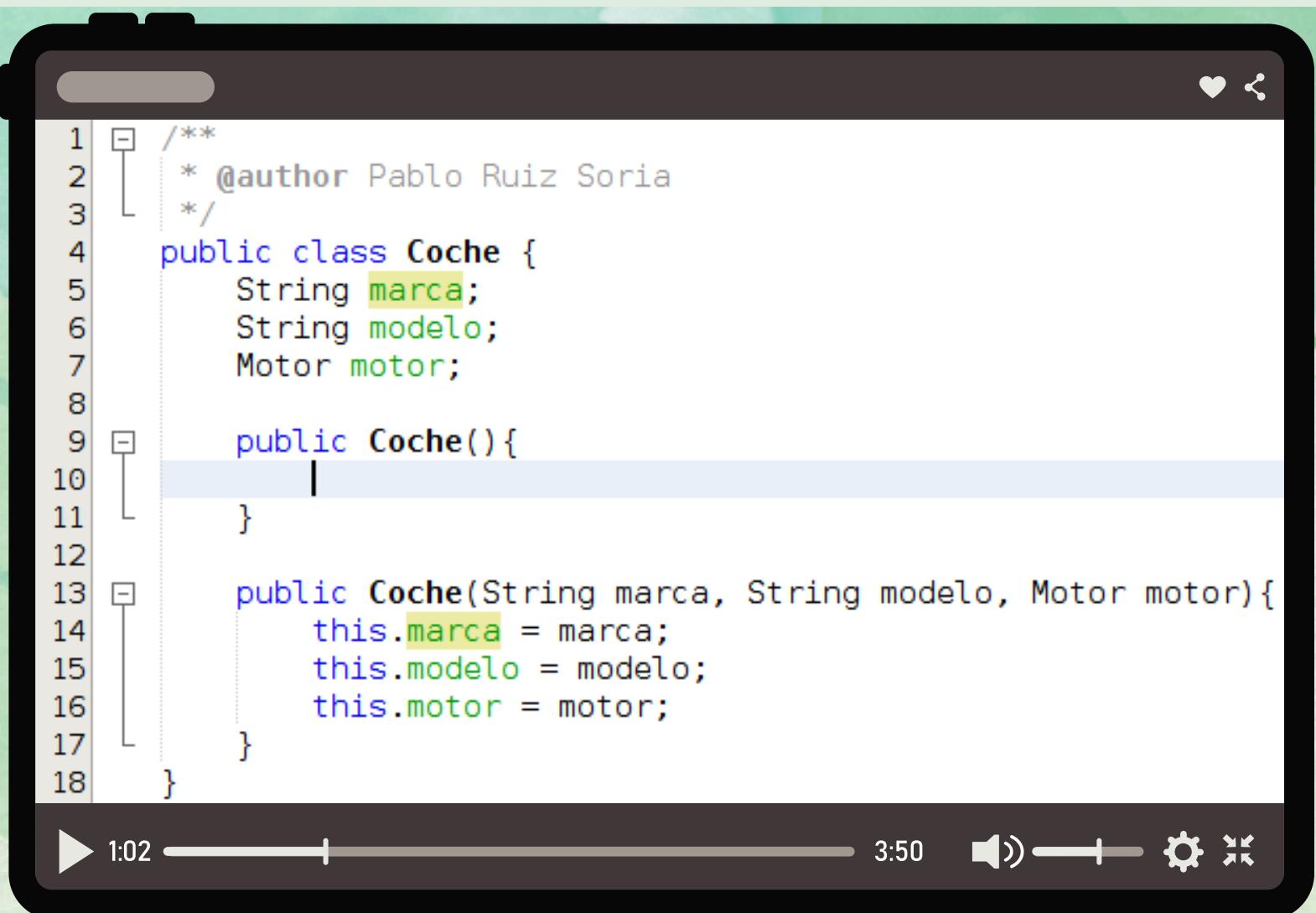


# CONSTRUCTORES Y GETTERS SETTERS

Dylan Rodríguez

# CONSTRUCTORES

Son funciones especiales que permiten la creación de objetos, tienen la plantilla de las clases para crear objetos con valores que podemos dar



The image shows a smartphone screen displaying a Java code editor. The code defines a class named 'Coche' with two constructors. The first constructor is a default constructor with an empty body. The second constructor takes three parameters: 'marca', 'modelo', and 'motor', and initializes the instance variables 'this.marca', 'this.modelo', and 'this.motor' respectively. The code is annotated with a copyright notice for 'Pablo Ruiz Soria'.

```
1  /**
2  * @author Pablo Ruiz Soria
3  */
4  public class Coche {
5      String marca;
6      String modelo;
7      Motor motor;
8
9      public Coche(){
10
11  }
12
13      public Coche(String marca, String modelo, Motor motor){
14          this.marca = marca;
15          this.modelo = modelo;
16          this.motor = motor;
17      }
18  }
```

# GETTERS y SETTERS

## Getters

Obtener datos para usarlos o llamarlos para usarlo en una función

## Setters

Puede establecer valores a los nuevos atributos dados, cuando cree objetos vacíos o modificar algun valor en algun objeto

## getters y setters

```
class Persona {  
  constructor(nombre) {  
    this._nombre = nombre;  
  }  
  get nombre() {  
    return this._nombre;  
  }  
  set nombre(nuevoNombre) {  
    this._nombre = nuevoNombre;  
  }  
}
```