

## Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE

**Nombre:** Dylan Rodríguez

**Materia:** Programación Orientada a Objetos

**NRC:** 1939

**Código**

**Super clase:**

```
package pryanimales;
```

```
public class proAnimales {
```

```
    String nombre;
```

```
    int edad;
```

```
    public proAnimales(String nombre, int edad) {
```

```
        this.nombre = nombre;
```

```
        this.edad = edad;
```

```
    }
```

```
    public void comer(){
```

```
        System.out.println("El " + nombre+ "esta comiendo");
```

```
    }
```

```
    public void dormir(){
```

```
        System.out.println("El "+nombre+"esta durmiendo");
```

```
    }
```

```
}
```

**Clase mamíferos:**

```
package pryanimales;
```

```
public class Mamifero extends proAnimales {
```

```
String tipoPelaje;
```

```
public Mamifero(String tipoPelaje, String nombre, int edad) {  
    super(nombre, edad);  
    this.tipoPelaje = tipoPelaje;  
}
```

```
public void amamantarCrias(){  
    System.out.println(nombre + "esta amamantado crias");  
}
```

```
}
```

Clase Ave:

```
package pryanimales;
```

```
public class Ave extends proAnimales{  
    double envergaduraAlas;
```

```
public Ave(double envergaduraAlas, String nombre, int edad) {  
    super(nombre, edad);  
    this.envergaduraAlas = envergaduraAlas;  
}
```

```
public void volar(){  
    System.out.println(nombre + "esta volando con una envergadura de "+  
    envergaduraAlas);
```

```
    }  
}
```

### **Clase Reptil:**

```
package pryanimales;  
  
public class Reptil extends proAnimales{  
    String tipoEscamas;  
  
    public Reptil(String tipoEscamas, String nombre, int edad) {  
        super(nombre, edad);  
        this.tipoEscamas = tipoEscamas;  
    }  
  
    public void arrastrarse (){  
        System.out.println(nombre +"esta arrastrandose con sus escamas de tipo "+  
tipoEscamas);  
    }  
}
```

### **Clase Main:**

```
package pryanimales;  
  
public class PryAnimales {  
    public static void main(String[] args) {  
        Mamifero mamifero =new Mamifero("Tipo rugoso", "Ornitorinco", 45);  
        Ave ave = new Ave(1.5, "Alcoholon", 20);  
        Reptil reptil = new Reptil("Tipo liso", "Serpiente", 10);  
  
        mamifero.comer();  
        mamifero.dormir();  
        mamifero.amamantarCrias();  
        System.out.println("\n");  
        ave.comer();  
        ave.dormir();  
    }  
}
```

```
ave.volar();

System.out.println("\n");

reptil.comer();

reptil.dormir();

reptil.arrastrarse();
```

## Salida



```
run:
El Ornitorincoesta comiendo
ElOrnitorincoesta durmiendo
Ornitorincoesta amamantado crias

El Alcohonesta comiendo
ElAlcohonesta durmiendo
Alcohonesta volando con una envergadura de 1.5

El Serpienteesta comiendo
ElSerpienteesta durmiendo
Serpienteesta arrastrandose con sus escamas de tipo Tipo liso
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```