

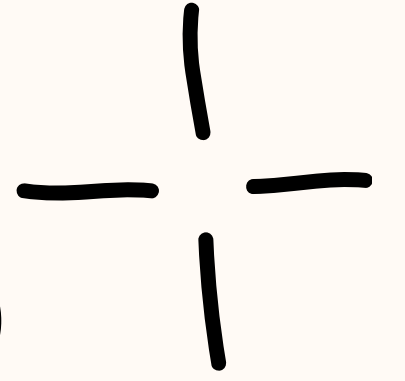


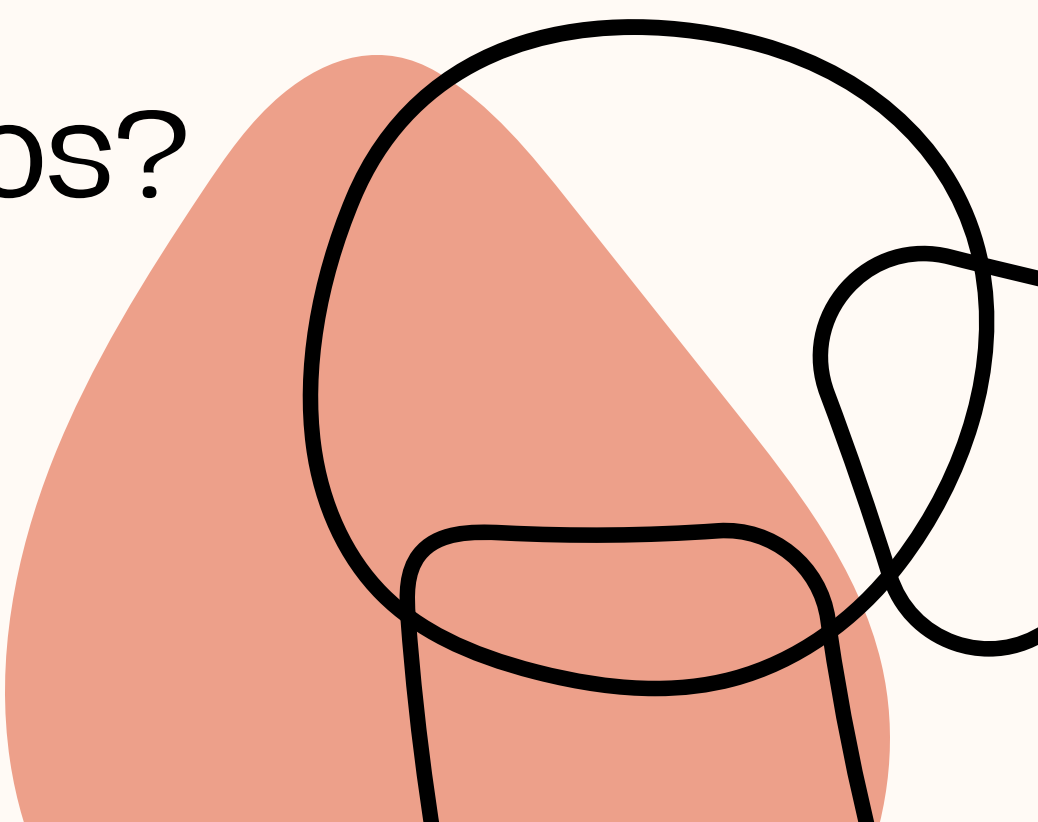
# Conceptos Generales de POO

Dylan Rodríguez



# Tabla de Contenido

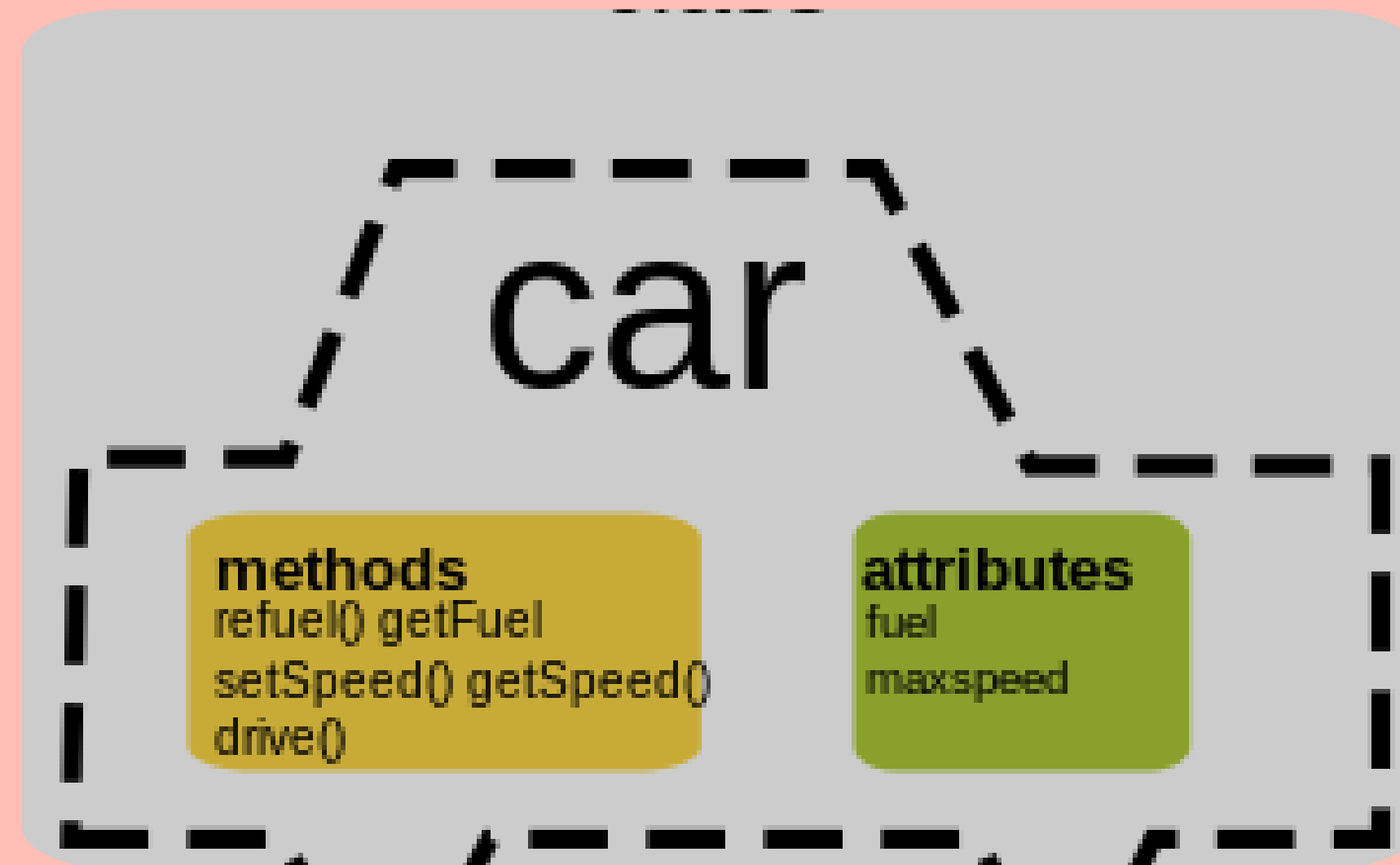


- Concepto Clase
  - Concepto de Objeto
  - ¿Qué son Atributos?
  - ¿Qué son Métodos?
- 

# Concepto Clase

Es la unidad básica (o estructura) que encapsula toda la información de un Objeto.

Es un patrón para la definición de atributos y métodos para un tipo de objetos.

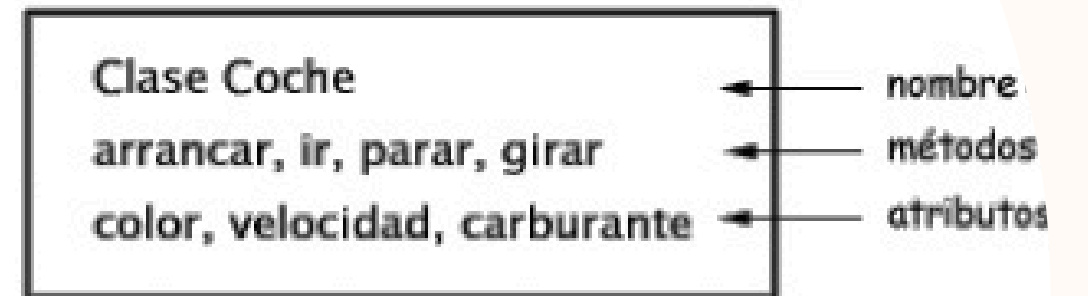


# Concepto de Objeto

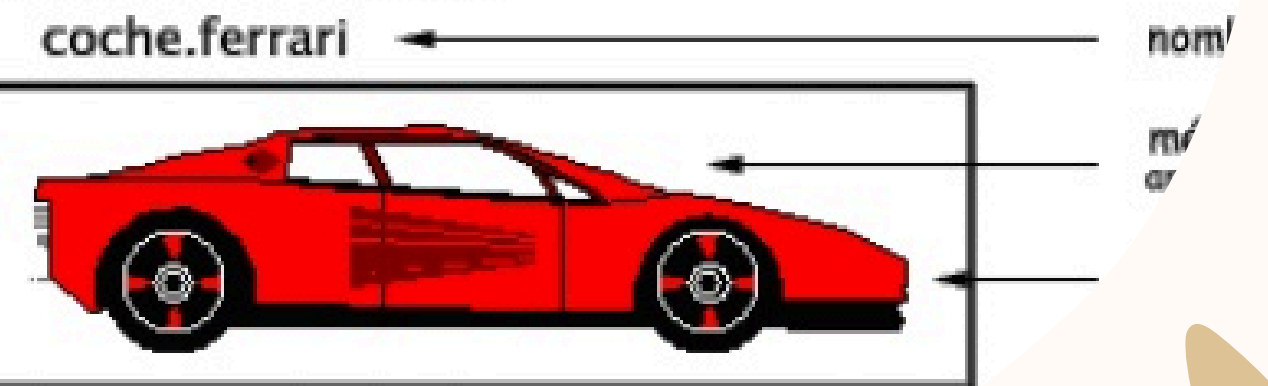
Un objeto es una entidad o un algo que tiene un estado, un comportamiento y una identidad. También recibe el nombre de "instancia".

## EJEMPLO DE CLASE Y OBJETOS

**Clase:**  
*Coche*



◆ **Objeto:** *Ferrari*

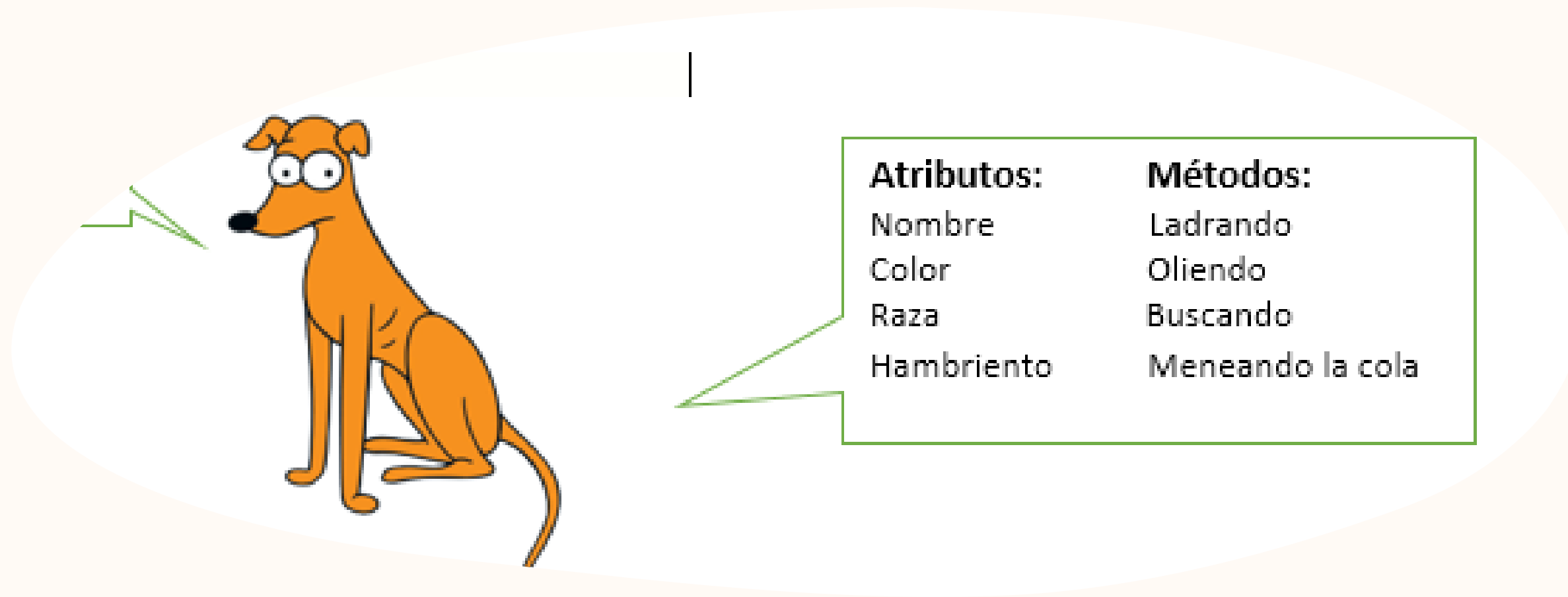


# ¿Qué son Atributos y Metodos?

**Atributos:** Son una característica fundamental de cada objeto de una clase.

- Un objeto puede tener varios atributos
- Todos los atributos tienen un valor.

**Métodos:** Es una acción que se realiza sobre un objeto para consultar o modificar su estado



# ¿Qué son Métodos?

Amet nisl purus in mollis nunc sed id  
semper risus in hendrerit gravida rutrum  
quisque non tellus orci ac auctor augue  
mauris augue neque gravida in fermentum  
et sollicitudin ac orci phasellus egestas  
tellus rutrum tellus pellentesque eu  
tincidunt tortor aliquam nulla facilisi cras  
fermentum odio eu feugiat pretium nibh  
ipsum consequat nisl vel pretium







**Ejemplo**