



Travail de diplôme Technicien ES informatique

Manuel utilisateurs pour Prox-Deploy

Troller Fabian
6 juin 2019

Table des matières

1	Création de machine	3
2	Modification de machine existante	4
3	Suppression de machine	5
4	Connexion à une machine	7

1 Création de machine

Pour créer une machine avec l'application, il faut se connecter avec un compte *EDUGE* valide, ensuite, il suffit de cliquer sur le bouton *Créer*.

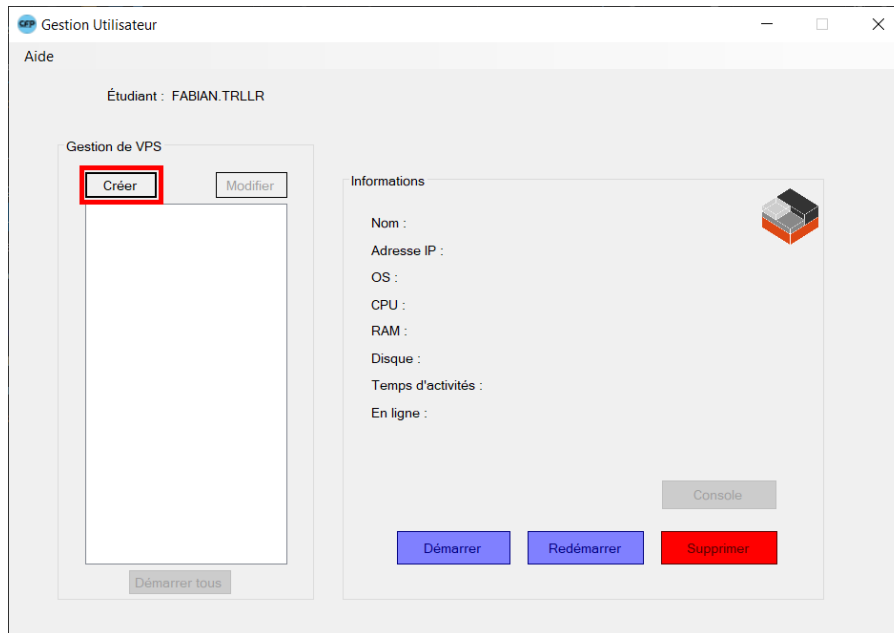


FIGURE 1 – Interface liste des machines

Ensuite la nouvelle interface de création vas s'ouvrir.

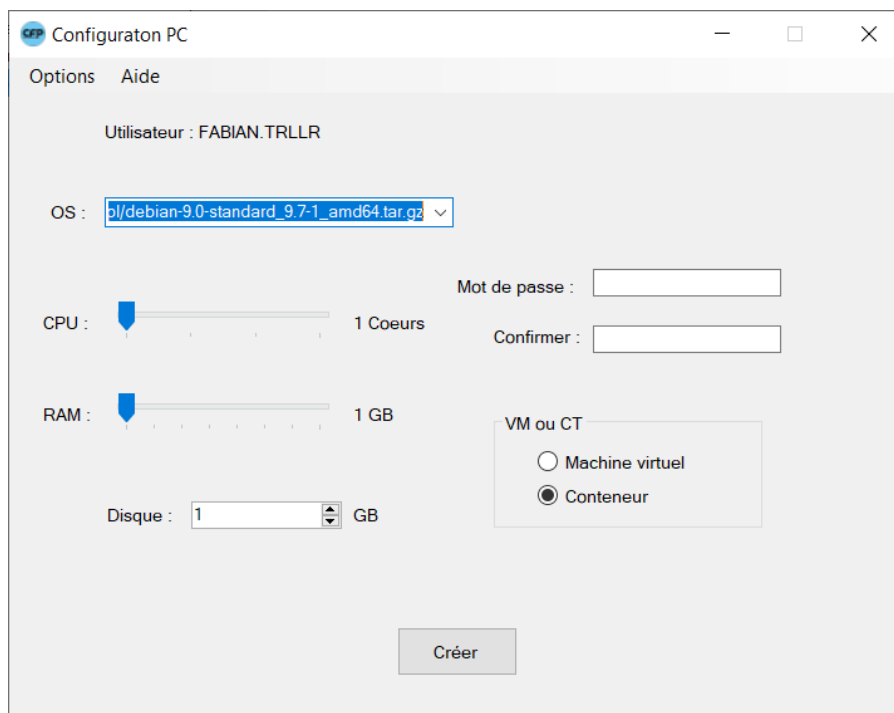


FIGURE 2 – Interface création de machine

Comme on peut le voir sur l'image il suffit de mettre un mot de passe, puis de le confirmer pour pouvoir créer un conteneur, il est possible de modifier les données présentes dans cette interface pour pouvoir obtenir une machine adaptée au besoin, puis cliquer sur *Créer*. La première interface devrait réapparaître.

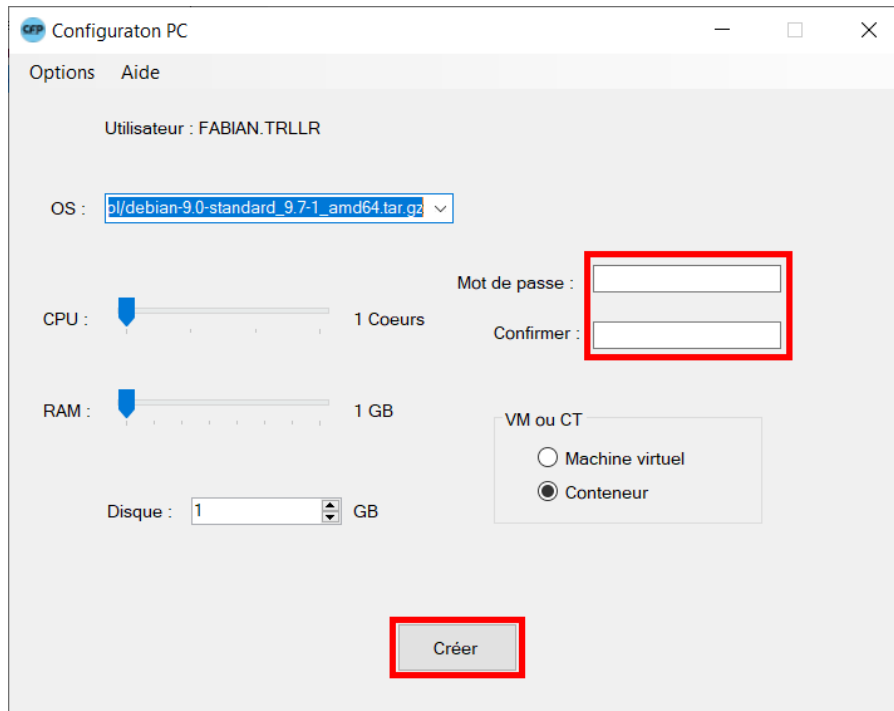


FIGURE 3 – Interface liste des machines crée

2 Modification de machine existante

Quand une machine apparaît dans la liste, il est possible de la modifier, il faut cliquer pour ceci sur le bouton *modifier*.

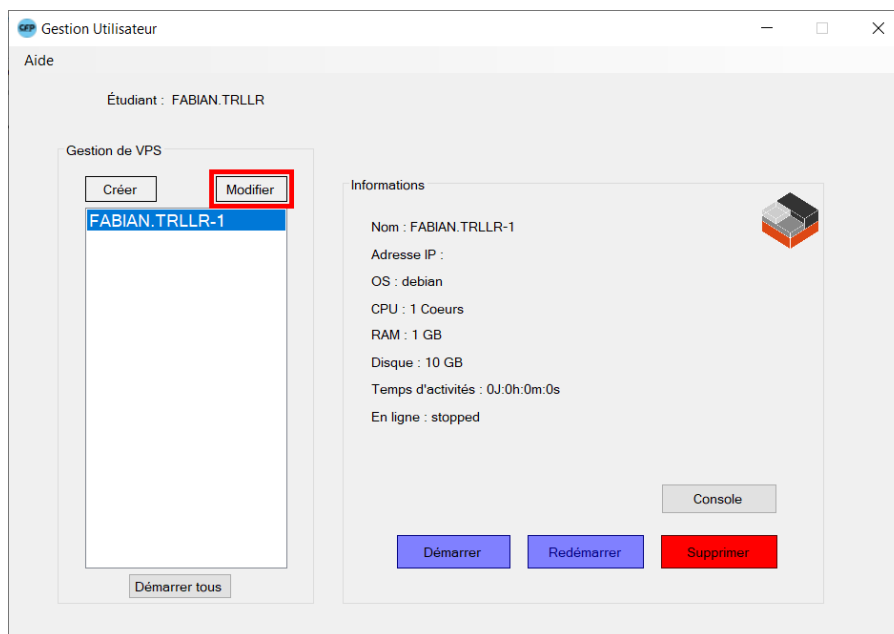


FIGURE 4 – Interface liste des machines créées à modifier

Cela devrait donc ouvrir une nouvelle interface pour modifier la machine voulue. Il suffit de modifier les valeurs souhaitées et de cliquer sur le bouton modifier.

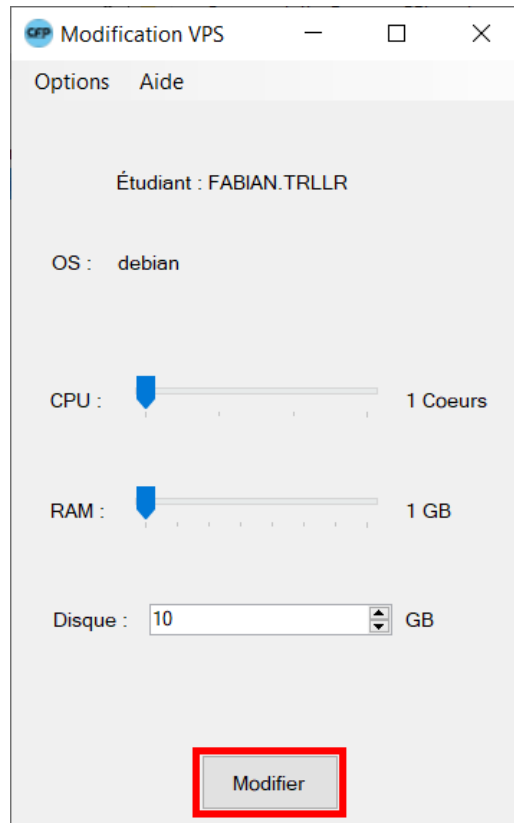


FIGURE 5 – Interface modification de machine

Quand ceci est fait la machine devrait avoir été modifiée.

3 Suppression de machine

Pour supprimer une machine, il faut sélectionner une machine dans la liste puis cliquer sur le bouton *supprimer*.

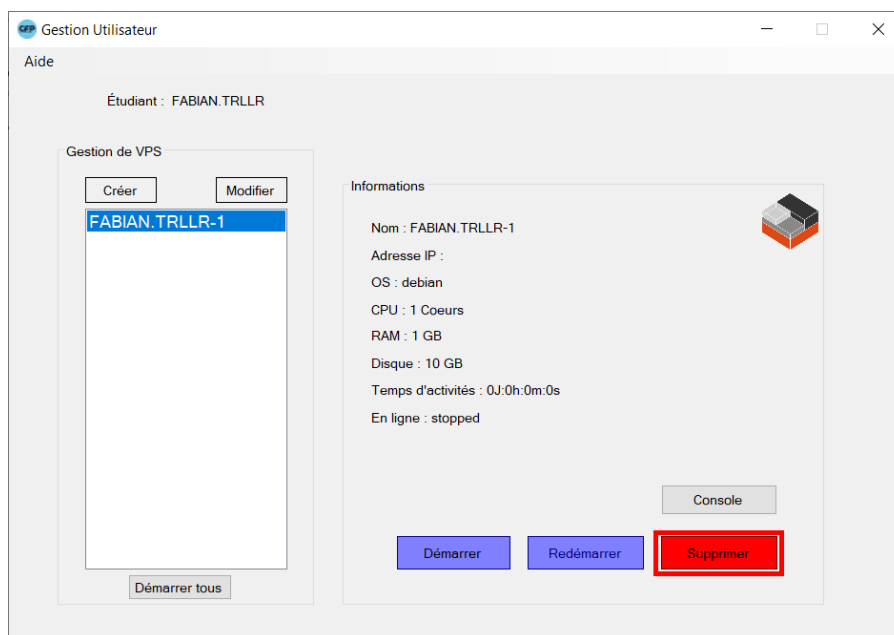


FIGURE 6 – Interface liste de machine pour suppression

Ensuite, une nouvelle interface apparaît et permet de supprimer la machine. Il faut recopier le nom de la machine à supprimer dans la boîte de texte et cliquer sur le bouton *supprimer*.

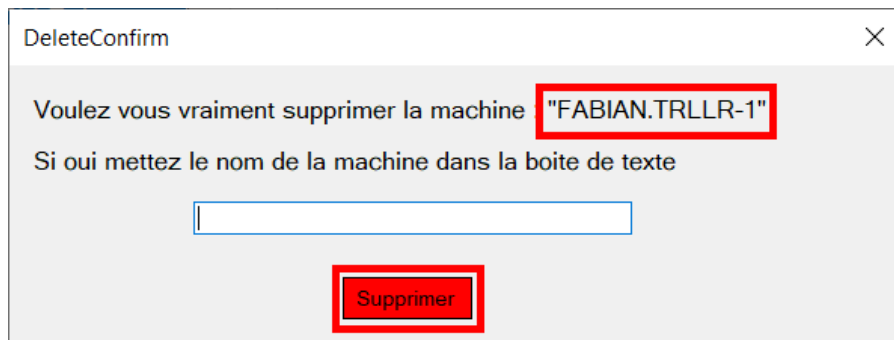


FIGURE 7 – Interface suppression de machine

4 Connexion à une machine

Pour se connecter à une machine qui est allumée il suffis de cliquer sur le bouton *console*, cela vas ouvrir une nouvelle interface.

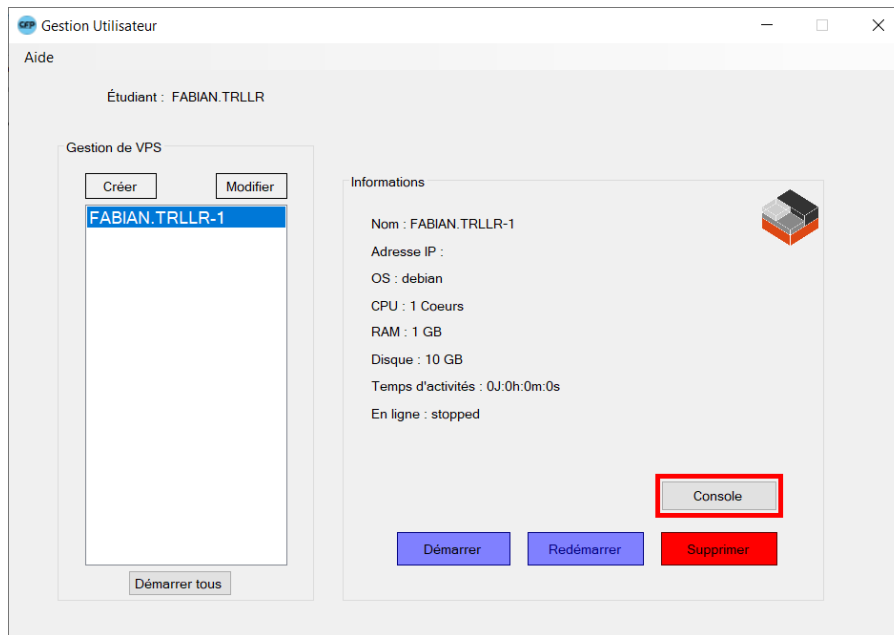


FIGURE 8 – Interface démarrage console

La nouvelle interface devrais se connecter à l'aide de NoVNC qui est un systeme de VNC par le web.

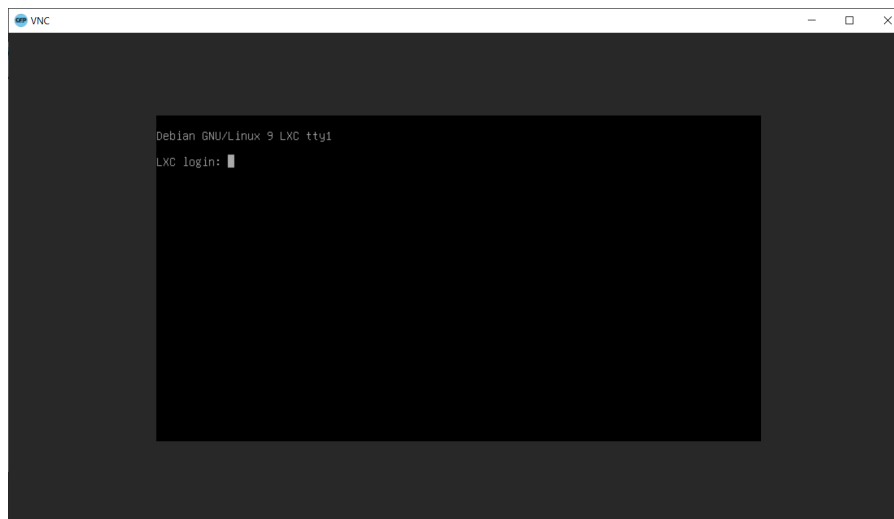


FIGURE 9 – Interface NoVNC

L'interface NoVNC prend en charge tous les types de machine et passe par le web il n'y a donc pas besoin d'installer un programme supplémentaire.