

# **BÀI TẬP TUẦN 6**

Viết chương trình bằng python thực hiện tìm lời giải theo phương pháp duyệt BFS cho bài toán 8-puzzle sau. (Sử dụng pygame, tkinter và qt designer để thiết kế giao diện minh họa)



trạng thái xuất phát

2	6	5
	8	7
4	3	1

trạng thái đích

1	2	3
4	5	6
7	8	

