

1. 客户端下载和用户登录

2. 化身动作和摄像机控制

2.1 旋转视角

按下键盘上的左右方向键，视图转而人不转，这时候视野会被固定在一个方向，如正前方。同时按 alt 键与方向键组合，旋转视图的同时，人跟随视图一起转动，即二者相对静止。

2.2 切换视角

点屏幕上的 view 键，选择 mouthlook，这时候第三人称视角会被第一人称视角替换。再按的话反之。第一人称视角配合 fly 几乎可以到达任何想去的地方。下面 fly 里会有讲解。

2.3 走动与跑动

(1) 一般的走动直接按键盘上的上下左右方向键即可。屏幕上的上下左右方向键也能用于走动。走动的时候，视角会跟随走动的方向一起旋转。

(2) 同时按一下 ctrl+R 键，可以在走与跑之间切换。

(3) 按 shift 加方向键，可以在不旋转视角情况下进行走动，尤其在墙角等视野容易被遮盖的地方，这样就避免了因旋转视角造成的视野被遮盖。

2.4 飞翔 fly

屏幕偏下方会有 fly 键，单击一下切换到 fly 模式，按 Pageup 键上升，PageDown 键下降。再单击 stop flying，即降落。一般降落在化身同一地方上最高的地块上。

飞翔和降落的特殊技巧：

(1) 前面的物块比自己稍高，身体尚能触及到它，但采用走动无法穿越或跨越该物块的时候，可以点击屏幕上的 fly 键，一般就能跨越过去。跨越过障碍以后，fly 的高度也会随之等高。

(2) 前面的地块明显比自己的高度高很多，连头部都无法触及它的时候，那么想单凭 fly 跨越上去是不可能的。这时候可以先点 view，选择 mouthlook，使自己的视角变为第一人称视角（你自己的化身会被隐藏）。然后把视角指针指向高处的物块如房屋，选择 fly，并长按键盘上的方向键前进。你会看到自己的视角渐渐逼近高处的房屋，当你觉得已经到达房屋的上方的时候，选择 stop flying，即降落在了房屋顶部。这种方法可以到达很高的地块。

(3) 当自己在某个狭缝里且视线被遮挡，导致走不出去的时候，采用以上第一人称视角+fly，也能顺利出去。

2.5 地图和 Teleport

点击地图 map 按钮，会出现虚拟世界的地图。滑动鼠标中间滑鼠可以在放大或缩小地图，拖到地图，双击地图上自己想到的位置，即可通过 Teleport 的方式，直接抵达目的地。网速慢或所选的位置离自己现处位置较远的时候，需等待的载入时间会变长。需要耐心等待一下。

Teleport 是一种快速切换位置的方式，不需要走或者飞，直接抵达目的地。可以在地图上双

击目的地抵达想去的地方，也可以通过搜索找到想去的地方，然后 Teleport 过去。也可以将有趣的好玩的位置记录在自己的库存的 Landmark 里，如果想去的话，直接在 landmark 里 Telrport 就可 以了。

在任何时候，如果 CTRL-SHIFT-H 键可迅速回到自己设定的 Home 区。（提示：可以通过菜单 World | Set Home 命令创建自己的 Home 区。）

3. 客户端界面和菜单命令

参考资料： [munu and interface from Second Life For Dummies-2.pdf4](#)

本节主要介绍如何使角色行动（包括走路，飞翔，开车等等）以及通过瞬间移动到达远距离。

1、基本界面：（菜单可以在屏幕的左上角和底部的按钮处找到，如图）

The file menu 文件菜单（用于管理文档，如上传文件，进行快照，或管理窗口等）

Upload Image: 上传图片文件

Upload Sound: 上传声音文件

Upload Animation: 上传用第三方软件制作的动画

Bulk Upload: 同时上传多个文件.

Close Window: 关闭当前窗口，如搜索窗口

Close All Windows: 关闭所有打开的窗口

Save Texture As: 将打开选中的纹理保存至硬盘

Take Snapshot: 进行快照用于保存，赠送明信片或上传

Shapshot to Disk: 进行快照并存至硬盘

Star/Stop Movie to Disk:启动或停止录像/录音至硬盘

Set Window Size: 配合显卡，调整窗口大小

Quit: 退出登陆和程序

***The Edit menu* 编辑菜单** （此菜单用于控制文件，搜索，粘贴和移除物体或衣服的编辑，以及访问你的轮廓和外表编辑器）

Undo: 撤销最后一个命令。（依据具体情况能够使用）

Redo: 恢复最后一个命令（依据具体情况能够使用）

Cut: 剪切物体或文本（依据具体情况能够使用）

Copy: 复制物体或文本（依据具体情况能够使用）

Paste: 粘贴物体或文本（依据具体情况能够使用）

Search: 打开搜索窗口

Select All: 选择所有物体或文本

Deselect: 取消对躯体或文本的选择

Duplicate: 制作所选物体或文本的副本

Attach Object: 将已选中的物体粘到一特定实体上

Detach Object: 将已选中的物体从一特定实体上分离

Take Off Clothing: 脱下你的一件特定衣服或所有衣服

Gesture: 打开手势/姿势窗口

Profile: 打开文件窗口

Appearance: 打开外表编辑器

Friends: 打开我的好友目录

Groups: 打开我的小组目录

Preferences: 打开选项（使用偏好）窗口

***The View menu* 视图菜单**（此菜单包含在虚拟世界中你将如何看到以及看到怎样的世界。改变事物看到的样子或是使用工具进行辅助）

Mouselook: 在鼠标视角状态，你看不到自己的身体，感觉象第一人称那样。向前推鼠标滚轮，或者按 M 键可以切换的鼠标视角状态。向后转滚轮，或者按 ESC 键，则切换回默认视角。 .

Build: 打开建造工具

Reset View: 重新将视图恢复到默认值

Look at Last Chatter:将自己的角色转向最后一个谈话者

Toolbar: 在屏幕下方显示工具栏

Chat History: 打开聊天记录

Instant Messages: 打开即时通讯窗口

Inventory:打开 Inventory 窗口（库）

Active Speakers: 打开 Active Speakers 窗口

Mute List: 打开静音 Mute List 窗口

Camera Controls: 打开摄像机控制 camera controls 窗口

Movement Controls:打开运动控制 Movement Control 窗口

World Map: 打开世界地图 World Map 窗口

Mini-Map: 打开迷你地图 Mini Map 窗口

Statistics Bar: 打开数据统计栏 Statistics Bar.

Property Lines: 显示地界线 property lines.

Land Owners: 显示你所看到的土地的主人 U

Hover Tips:显示悬停提示 hover tips 以在虚拟世界里帮助你

Beacons Always On: 一直显示指示灯 beacons.

Highlight Transparent:使高光色对用户透明

Beacons: 显示某种指示灯 beacons.

Show HUD Attachments: 显示抬头显示器 Heads Up Display (HUD)附加装置

Zoom In: 摄影机视野将画面推进-放大

Zoom Default: 回复初始缩放倍数

Zoom Out: 摄影机视野将画面远离-缩小

Toggle Fullscreen: 切换至全屏模式

Set UI Size to Default: 将用户界面恢复指初始视图大小

***The World menu* 世界菜单**

Chat:打开聊天窗口 Chat

Start Gesture: 打开手势/窗口 Gestures window.

Always Run: 在地面上移动用跑代替走

Fly: 开始飞翔

Create Landmark Here:在当前所在位置设置地标 landmark

Set Home to Here: 将当前位置设为自己的居所 Home.

Teleport Home: 瞬间移动至你的居住地 teleport

Set Away: 将角色状态设为离开.

Set Busy: 将角色状态设为忙碌

Account History:打开自己在第二人生网站中的账户历史记录

Manage My Account: 打开自己在第二人生中的有关管理页面

Buy L\$: 购买 Linden dollars.

My Land: 打开我的土地窗口（其中显示你所有的土地持有财产）

About Land: 打开你所在位置的土地窗口

Buy Land:打开购买土地窗口

Region/Estate: 打开区域地产控制窗口

Force Sun: 控制日光强度。可以设为中午，黄昏，黎明以及午夜
noon, dusk, dawn, and midnight.

The Tools menu 工具菜单（此菜单用于使用工具来在第二人生中
建造等）

Select Tool:选择一个建造工具。

Select Only My Objects: 此命令用于当有多项被选物体时只选择
自己的物体。

Select Only Movable Objects: 当有多项被选物体时选择能够移动
的物体

Select By Surrounding:框选多个物体

Show Hidden Selection: 当选择多个物体时显示隐藏的物体

Show Light Radius for Selection: Use this command to show the
light

radius (as a cone) of lighted objects.

Show Selection Beam: 建造时显示从角色的手中指向物体的点线

Snap To Grid: 编辑时使物体对齐栅格

Snap Object to XY to Grid: 将移动物体对齐到 XY 栅格

Use Selection for Grid:将所选物体对齐到栅格

Grid Options: 打开栅格选项窗口

<http://www.allwiki.com/wiki/%E6%A0%85%E6%A0%BC--有关>

栅格的一些介绍

Edit Linked Parts: 有选择性的编辑物体的链接部件而不必拆散它们

Link:将所选物体链接到一起

Unlink:将链接的多个对象打散

Stop All Animations: 停止角色正在进行的所有动画 animations

Focus on Selection: 将你的视野锁定在当前选择上

Zoom to Selection: 放大当前选择

Take: 抓取当前所选物体并将其储存至库中

Take Copy: 复制当前所选物体

Save Object Back to My Inventory: 将当前所选物体保存至自己的库中

Save Object Back to Object Contents:将选择的物体保存至最初包含它的物体中

Show Script Warning/Error Window:显示脚本错误警告窗口

Recompile Scripts in Selection: 重新编译物体的脚本已重新启动它们

Reset Scripts in Selection: 重设物体脚本至初始设置

Set Scripts to Running in Selection: 将所选物体的所有脚本设为运行状态

Set Scripts to Not Running in Selection: 停止所选物体的所有脚本

Bug Reporting: 报告第二人生中的 **Bug**

The Help menu 帮助菜单

Second Life Help: 访问第二人生支持网站

In-World Help: 打开虚拟世界内帮助菜单

Additional Help: 打开附加帮助菜单

Official Linden Blog: 打开 Linden 实验室官方博客网页

Scripting Guide: 打开脚本指导网页

Scripting Portal: 打开 LSL (Linden Scripting Language) 入门网站

Message of the Day: 显示今天的消息

Report Abuse: 打开骚扰报告窗口 (如果有人持续找事的话会有用)

Bumps, Pushes & Hits: 打开撞击, 推撞, 打击窗口, 查看是谁撞了你/打了你 Bumps, Pushes and Hits

Release Notes: 打开正在运行的第二人生视窗的发行注记

About Second Life: 打开关于第二人生窗口

Controlling the sun 控制阳光:

1. 选择 “World ⇄ Force Sun”

2.设置 • *Sunrise* • *Noon* • *Sunset* • *Midnight* 和 • *Revert to Region*

Default: (恢复初始太阳位置)

PS:按下 **Ctrl+Shift+Y** 将日光设为正午.

Controlling your views 控制视野

默认视野是四分之三侧视, 选择 “View ⇌ Camera Controls”, 打开

Camera Controls

Pan (摄像机摇摄): 使用箭头在四个方向旋转镜头, 可以通过点击箭头您的相机控制来看周围墙壁或上锁的门

Zoom (变焦): 使用加号和减号按钮和鼠标上的滚轮

Strafe: (扫射): 使用这些箭头在四个方向滑动 不用旋转它。用于看到墙上和建筑物的上部和下部楼层的物体。一旦移动化身返回原位置。

键盘快捷键

Pan: 按住 **Alt** key 点击物体或化身, 使用左右键移动摄像机

Zoom: **Page Up** and **Page Down** 按钮来变焦

Strafe: 按住 **Ctrl+Alt+Shift** 点击物体或化身

Getting Around in Second Life 第二人生游

(可以走, 跑, 飞, 瞬间移动甚至开车)

Using your keyboard 使用键盘

up-arrow 键和 **down-arrow** 分别向前向后移动

left-arrow 键 **right-arrow** key 向左向右滑动

W (向前), **A** (向后), **S**(向左滑动), and **D** (向右滑动)

当不在聊天模式时，按 F 进行飞翔，再按 F 停止飞翔。

按 Ctrl+R 启动跑代替走

Using Movement Controls 移动控制

（与镜头控制类似，选择 View⇌Movement Controls 打开移动控制。）

分别进行 move forward （向前） backward （向后），move left （向左） or Right （向右），turn left （向左转） or right （向右转），jump （跳），crouch （蹲下），or fly （飞行）

Move Left

Turn Left

Move

Forward Move Right

Jump or Fly Up

Move Backward

Turn Right

Crouch or Fly Down

Start or Stop Flying

使用 Fly Down 进行软着陆，避免栽地

有汽车时，控制同上

点击 Map 按钮 打开世界地图

The map: 点击或拖拽进行移动. 注意屏幕上方的选项卡（Tab）

Filters: 过滤掉你不想看到的东西

My Friends: 好友允许看到他们时点击 My Friends 右方，可以瞬间移动

My Landmarks: 看到自己设置的地标，进行瞬间移动

Search by Region Name:键入自己想去的方

Location: 显示所在位置的纬度经度和海拔

Teleport button:进行瞬间移动

Show Destination button: 对所选位置变焦

Clear button: 抵达时显示，关闭红色地图上的 destination marker

Show My Location button: 在地图上显示当前位置

Copy SLURL to Clipboard button: 复制一个第二人生中的位置的 URL ，可用于发 e-mail 或 IM chat,即使对方不在线

Zoom: 在地图上放大/缩小

不提前告知对方而径直到达某人身边，在第二人生中是被认为不礼貌的

Creating and Using Landmarks 创建/使用地标

1. 从 World 菜单，选择 Create Landmark Here.
2. 键入你对这个地方的描述

进入/使用地标，继续

1. 在屏幕底部，点击 Inventory 按钮，打开 库
2. 点击 Landmarks 文件夹左边箭头，会看到一串名单
3. 双击你需要的地标进行查看
4. 进行瞬间移动