作业五:写一个管理"输入"的类

```
#ifndef INPUT H
#define INPUT H
#include <iostream>
#include <fstream>
using namespace std;
class Input
    public:
        Input();
        ~Input();
        void init(
            const string &fn,
            ofstream &ofs out
            );
        string mat typ; // type of matrix
        int nr; /\overline{/} number of rows
        int mat prt; // the way to print matrix
    private:
        void read(
```

在上一次作业的基础上完善一个输入类,此截图供参考

作业五: 写一个矩阵类

```
ifndef MAT DEMO H
#define MAT DEMO H
#include <iostream>
using namespace std;
class Mat Demo
   int nr(void)const;
   Mat Demo();
   Mat Demo(
       const int &nrows in,
       const int &ncols in,
       const bool flag zero=true);
   ~Mat Demo();
   void zero();
   void zero(
       const int &nrows in,
       const int &ncols in);
   void operator*=(const double &s);
```

矩阵类,此截图供参考

要求矩阵类具有如下功能:

- 1) 可以存行数,列数,矩阵元
- 2) 可以通过行数和列数初始化这个矩阵类
- 3) 可以有把全部矩阵元置为0的成员函数
- 4) 可以求矩阵元里的最大值和最小值(通过成员函数)
- 5) 通过运算符重载实现矩阵的赋值运算
- 6) 通过运算符重载实现矩阵的加法和减法运算