Développeur Full-stack

Dylan Decamps, 21

 ${\it dylan.decamps} @ outlook.com -- linkedin.com/in/dylandecamps/-- github.com/Dylandcss$

Béthune, Pas-de-Calais, France

Étudiant en développement web et applicatif, passionné par la création d'applications web et logiciel. J'ai dirigé divers projets académiques, mettant en œuvre une gamme étendue de compétences techniques. Je suis à la recherche d'une alternance en développement front-end, full-stack ou back-end pour mon entrée en licence professionnelle en septembre 2025.

Compétences techniques

Programmation POO, UML, MVC, REST API, Tests unitaires

Langages C#, JavaScript, PHP, SQL Front-end Tailwind, Bootstrap, React

Full-stack Symfony, .NET

Back-end Node.js
SGBD MySQL
CMS WordPress

Outils GitHub, Swagger, Postman, Burp Suite

Gestion de projets SCRUM, Méthode agile, Wrike, Trello, GanttProject

Communication Français (maternelle), Anglais (B1)

Expériences

Développeur Web Mai 2024 - Juillet 2024

COSI Nord — Auchy-au-Bois, France

- WordPress, PHP, JavaScript
- Mise en place d'un cahier des charges voulant répondre au mieux à l'expression de besoin émise par le client.
- Création du site institutionnel de la société (Maquettage, Création, Publication).

Assistant Technicien Informatique

Mars 2020 - Avril 2020

IUT d'Artois — Béthune, France

- Excel, Linux, Raspberry Pi, Cisco
- Remise au propre des baies de brassage (suppression des câbles inutiles, inventaire..)
- Mise en place de nouveaux équipements dans plusieurs salles informatiques, y compris des nouvelles images

Formations

Licence professionnelle métiers de l'informatique conception, développement et test de logiciels développement informatique et outils collaboratifs

IUT de Lens — Lens, France Septembre 2025

BTS Services informatiques aux Organisations - Solutions logiciels et applications métiers

Lycée André Malraux — Béthune, France

Septembre 2023 - Présent

Compétences: Programmation Orienté Objet, Développement Web, Développement Logiciel, Gestion de projet

Bac Professionel Systèmes Numériques - Réseaux informatiques et systèmes communicants

Lycée du Pays de Saint-Omer - site de l'Aa — Saint-Omer, France

Septembre 2018 - Juillet 2021

Projets

À table (projet perso/académique) — Application mobile

Depuis octobre 2024

À table est une application mobile qui permet de trouver des recettes à partir des ingrédients que l'on a. Développée à l'aide du framework Flutter, utilisant l'API publique "TheMealDB". Cette application est créée dans le but de s'initier au développement mobile.

VisitTracking (projet académique) — Application client lourd

Septembre 2024 - Octobre 2024

VisiTTracking est une application client lourd développée pour l'entreprise GSB (Galaxy Swiss Bourdin), leader dans l'industrie pharmaceutique (entreprise fictive). Cette application consiste à enregistrer des informations en provenance des visiteurs médicaux afin d'en obtenir plus tard des statistiques sur les médecins visités. L'application est développée en C#, et les API sont développées en PHP. Cette application nous sert à approfondir nos connaissances dans la programmation orienté objet, le CRUD, et la création d'API.

Share (projet académique) — Application Web

Depuis septembre 2024

Share est une application Web permettant l'échange de fichiers entre utilisateurs. Elle sert dans notre cas à apprendre le framework Symfony, par la mise en place de pages avec la gestion des routes, la création d'un formulaire, l'envoi des données du formulaire grâce à postfix, l'enregistrement en base de données (MySQL), l'authentification des utilisateurs, la gestion des rôles, la gestion des fichiers, ainsi que la création d'API.

Activités

- Course à pieds
- Musculation