* le joueur peut sauvegarder et reprendre une partie
* le joueur peut passer par une porte pour accéder à une autre salle du labyrinthe (sur le même niveau)
* quand il est sur le menu principal, le joueur peut choisir un niveau
* les monstres se déplacent de façon régulière (plus à l’appuie d’une touche)
* le joueur peut tirer avec un arc
* le joueur peut activer une case mystère qui sera soit un piège soit un soin
* les monstres se déplacent en suivant le joueur lorsqu’il est à proximité