Student	Hartman, Dylano D.T.J.					
Studentnummer						
Datum						
Leerdoel	Criterium	ZG	G	V	0	CIJFER
	product- & proces-verantwoording methodisch, met strategieen, en onderbouwd			V		o/v
PTM	professionele samenwerking & productpresentatie overtuigend, inspirerend			V		
	persoonlijke ontwikkeling & zelfportret			V		
	portfolio				0	
	eindgebruikers in verschillende fases betrokken			х		6/7
UXU	prototyping verschillende manieren toegepast			х		
	ontwerpkeuzes onderbouwd vanuit gebruikersperspectief					
SCO	merkstrategie en visual identity onder- scheidend en passend bij opdracht(gever), onderbouwd op basis van onderzoek en analyse			x		6
	experimenteert, in een iteratief proces, met beeldende technieken en zet de resultaten om tot onderscheidende uitingen.			X		
	gebruikt voorbeelden uit de beroepspraktijk als inspiratie en leidraad om te komen tot verbetering van beroepsproducten			x		
	kiest voor mediaproducten die bijdragen aan doelen en aansluiten bij doelgroep en werkt deze consistent uit passend bij visual identity					
	product gerealiseerd m.b.v. functioneel ontwerp en concept				х	
DED	zelfstandig een mediaproduct gerealiseerd met basale en zinvolle combinaties van talen				x	0

		uitleg en documentatie				х						
	Algemene feedback S	2										
documentatie lijkt volledig, maar de vorm van het portfolio leent zich nog niet voor feedback op het ontwerp												
	Foodbook DTM2 (Duest	cak Branding Europianas)										
	Feedback PTM2 (Profit	aak Branding Experience)										
reflecteer meer op je eigen bijdrage / inbreng in het groepswerk												
Feedback SCO2 (Strategie & Concept)												
	Foodback UVU2 (Usor	Centered Design & User Experience)										
	T CCUDACK UXUZ (USEI	Centered Design & Oser Experience)										
	eterubeerde groog see	raffactio. Kwalitatiova analysa miet inhoud. Taskanalysa prima	oigon roflectio	Cord corti	na ik kan su	do inhoud si	ot good zion					
storyboards graag nog reflectie. Kwalitatieve analyse mist inhoud. Taakanalyse prima, eigen reflectie. Card sorting ik kan nu de inhoud niet goed zien, maar reflectie in orde. Opzet test goed duidelijk, inhoud niet. Fijn om je als student er bij te hebben, je mag nog iets meer betrokkendheid tonen.												

Feedback DED2 (Design & Development) Je moet DED makkelijk kunnen halen gebaseerd op wat ik heb meegekregen van je code inzicht. Je portfolio beschrijft nu sprint 1 en 2. Hier staat nog heel verhalend wat je gedaan hebt/gaat doen. Laat vooral ook stukken zien. Schetsen van de twee iteraties staan er al. Ik mis nog code snippets om aan te geven hoever je bent met de code. tussenproducten zijn ook nuttig om een beeld te geven welke stappen je hebt gezet in het proces.