

Cas d'utilisation Client

Cas n° 1

Nom : Authentification

Acteur(s) : Client

Description : Le client s'authentifie et a accès aux fonctionnalités liées à son compte.

Auteur : Dylan Munier

Date(s) : 01/08/2019

Pré-conditions : Aucune

Démarrage : L'utilisateur à démarrer l'application

Cas n° 2

Nom : Commande une pizza et la paye en ligne

Acteur(s) : Client

Description : Le client commande une pizza en ligne, et la paye en ligne

Auteur : Dylan Munier

Date(s) : 01/08/2019

Pré-conditions : Authentification en mode client et mode de paiement en ligne sélectionné

Démarrage : Le client a commandé une pizza

Cas n° 3

Nom : Commande une pizza et paye a la reception

Acteur(s) : Client

Description : Le client commande une pizza en ligne, paye la commande au magasin en emportant la pizza

Auteur : Dylan Munier

Date(s) : 01/08/2019

Pré-conditions : Authentification en mode client et mode de paiement à reception sélectionné

Démarrage : Le client a commandé une pizza

Cas n° 4

Nom : Suivi de commande

Acteur(s) : Client

Description : Le client regarde en temps réel l'évolution de sa commande ligne

Auteur : Dylan Munier

Date(s) : 01/08/2019

Pré-conditions : Authentification en mode client et une commande de passée

Démarrage : Le client a commandé une pizza

Cas n° 5

Nom : Modification de la commande

Acteur(s) : Client

Description : Le client commande une pizza en ligne, paye en ligne, mais modifie sa commande avant que la pizza ne soit en préparation, ça facture en est modifié et paye la différence ou en est remboursé

Auteur : Dylan Munier

Date(s) : 01/08/2019

Pré-conditions : Authentification en mode client et une commande de passée

Démarrage : Le client a commandé une pizza
