

AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA
IM. STANISŁAWA STASZICA W KRAKOWIE

ANALIZA I MODELOWANIE OPROGRAMOWANIA

Projekt AADL Automatu z przekąskami

Autorzy:
Marcin JĘDRZEJCZYK

Prowadzący:
Dr inż. Wojciech SZMUC

5 czerwca 2016

1 Automat z przekąskami

1.1 Wstęp

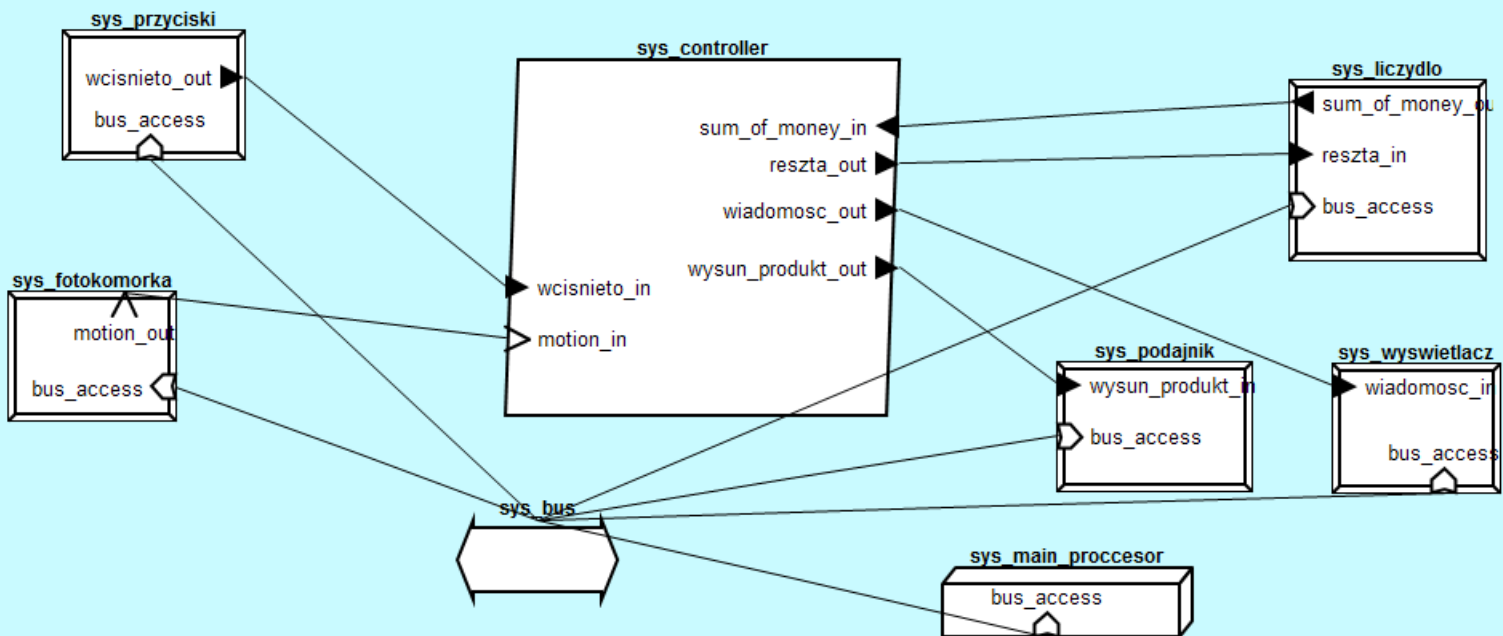
Automat sprzedający (automat vendingowy, ang. vending machine) – urządzenie służące do sprzedaży samoobsługowej. Można wyróżnić automaty sprzedające towary i usługi. Projekt ten rozszerza poprzedni projekt pt. Projekt UML Automatu z przekąskami o perspektywę AADL.

1.2 Założenia

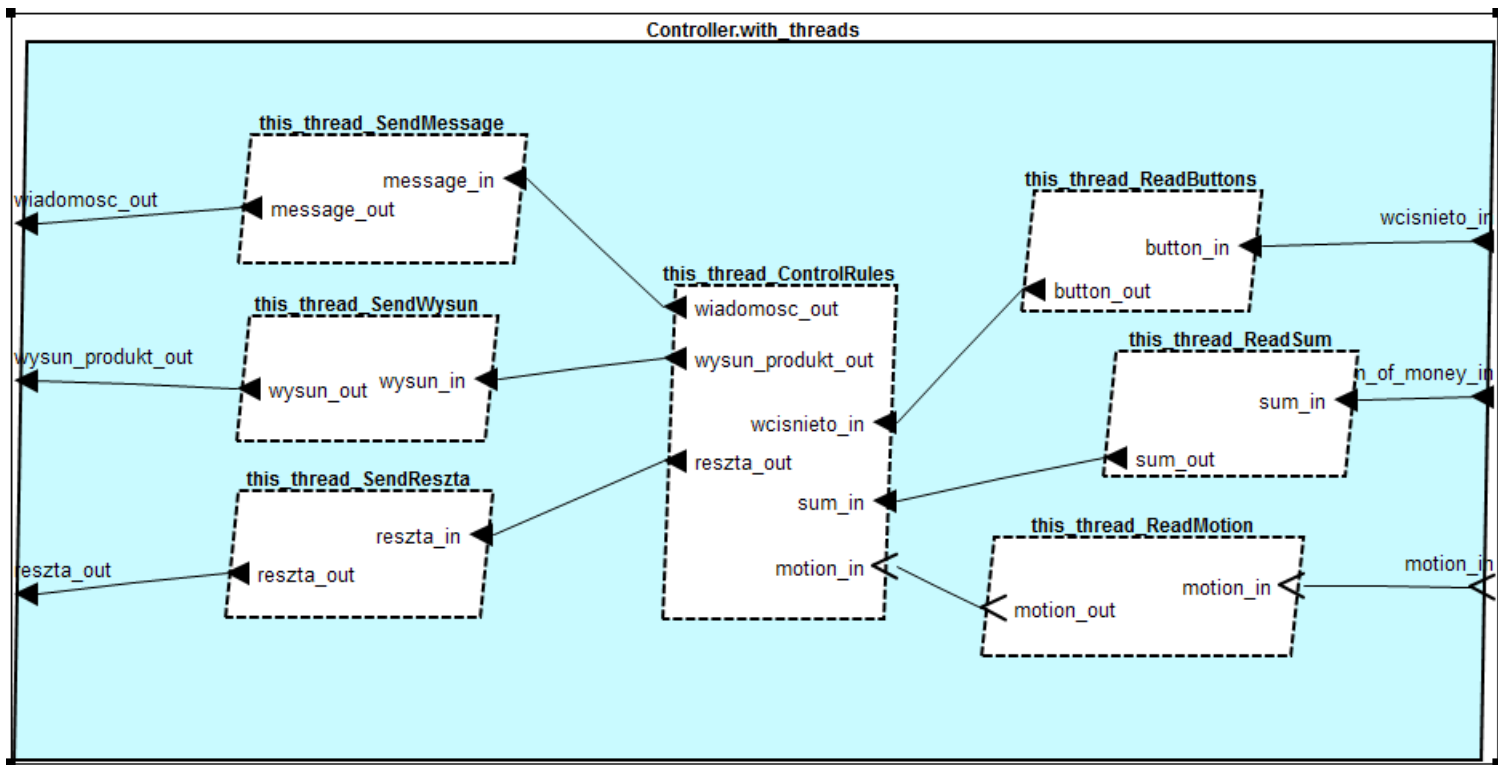
Założenia oraz wymagania nie zmieniły się w porównaniu do poprzedniego projektu. Należało jednak spojrzeć na nie ze strony niskopoziomowej.

2 Diagramy AADL

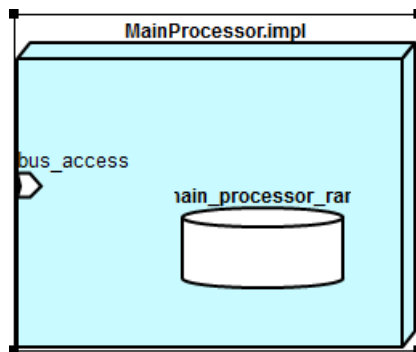
VendingMachineSterownik.with Devices



Rysunek 1: Diagram Systemu



Rysunek 2: Diagram Kontrolera



Rysunek 3: Diagram Procesora

3 Uwagi