

AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA
IM. STANISŁAWA STASZICA W KRAKOWIE

ANALIZA I MODELOWANIE OPROGRAMOWANIA

Projekt UML Automatu z przekąskami

Autorzy:

Marcin JĘDRZEJCZYK
Sebastian KATSZER

Prowadzący:

Dr inż. Wojciech SZMUC

2 grudnia 2015

1 Automat z przekąskami

1.1 Co to jest?

Automat sprzedający (automat vendingowy, ang. vending machine) – urządzenie służące do sprzedaży samoobsługowej. Można wyróżnić automaty sprzedające towary i usługi.

Największymi producentami automatów vendingowych na świecie są Chiny, USA, Włochy i Hiszpania. Polskie przedsiębiorstwa prowadzące działalność wendingową skupia Polskie Stowarzyszenie Vendingu.

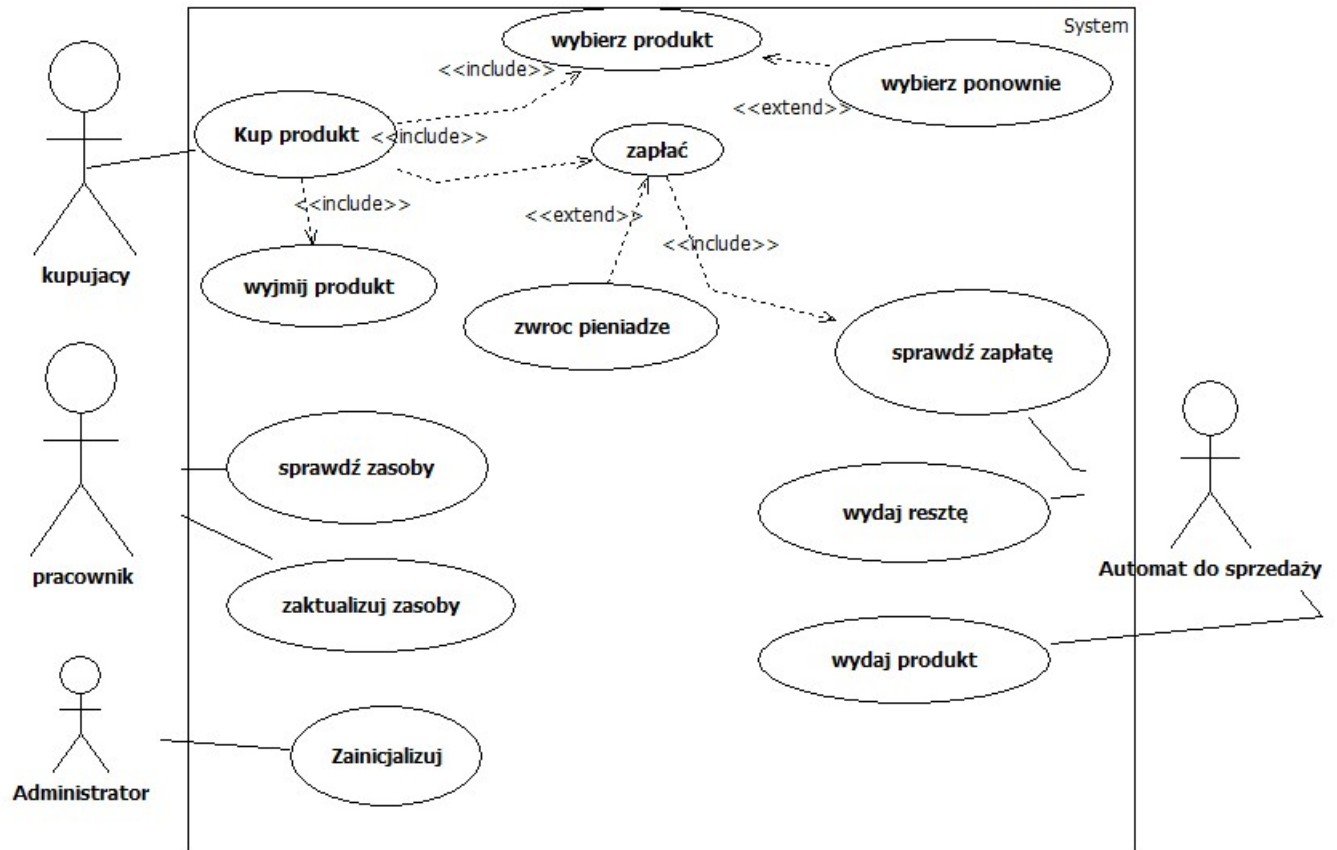
1.2 Analiza wymagań

Analiza wymagań – uzgodnienie wymagań klienta i ich analiza. Celem jest określenie zakresu prac, oszacowanie czasochłonności, kosztów i czasu wykonania.

ID	OPIS	PRIORYTET	KRYTYCZNOŚĆ	HARMONOGRAM
R01	Wydawanie reszty	Wysoki	Średnia	Release 1
R02	Dostęp techniczny dla osób upoważnionych	Wysoki	Wysoka	Release 1
R03	Sposób inicjalizacji	Średni	Średnia	Release 1
R04	Wydawanie produktu	Średni	Średnia	Release 1

2 Diagram przypadków użycia

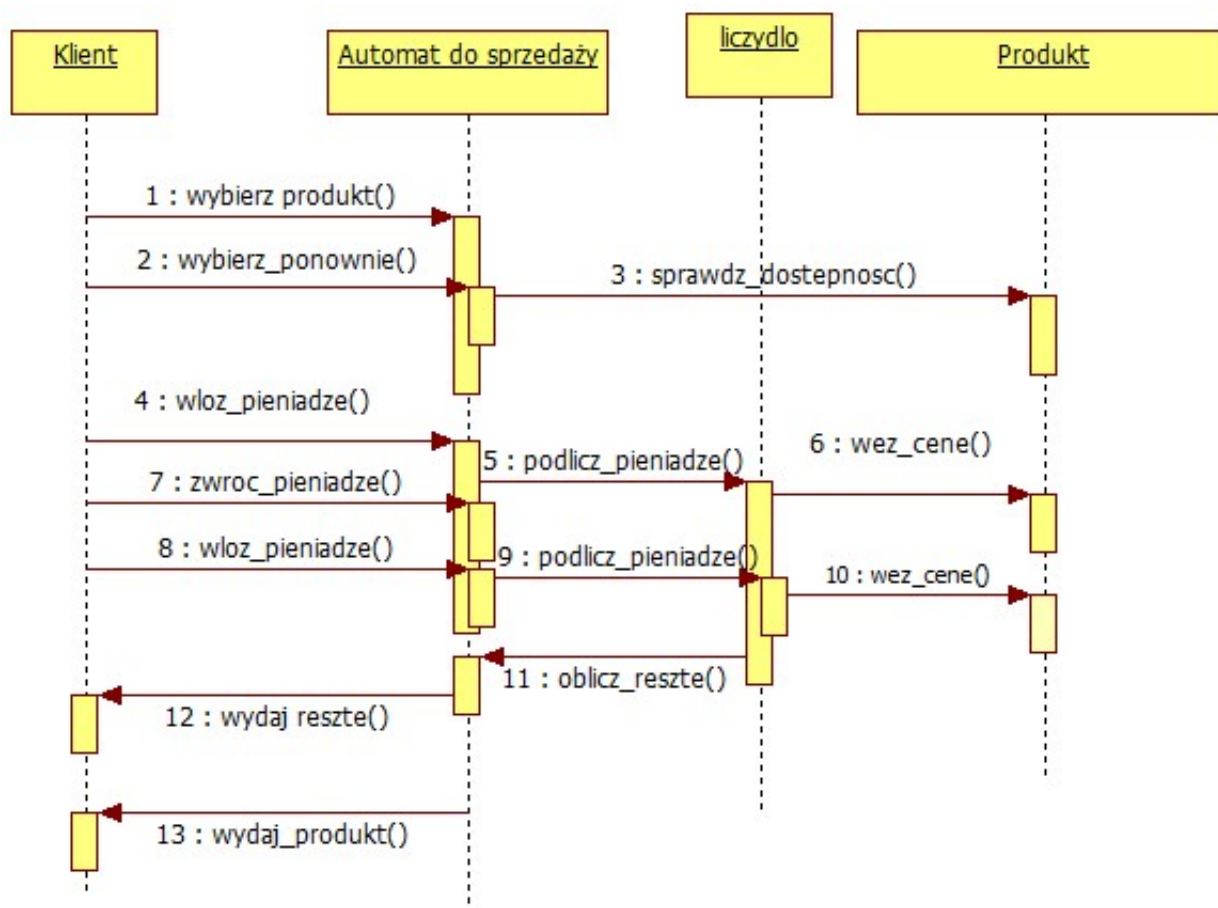
Diagram przypadków użycia– graficzne przedstawienie przypadków użycia, aktorów oraz związków między nimi, występujących w danej dziedzinie przedmiotowej.



Rysunek 1: Diagram przypadków użycia

2.1 Diagram sekwencji

Diagramy sekwencji - opisują interakcje pomiędzy częściami systemu w postaci sekwencji komunikatów wymienianych między nimi.



Rysunek 2: Diagram sekwencji