

AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA  
IM. STANISŁAWA STASZICA W KRAKOWIE

ANALIZA I MODELOWANIE OPROGRAMOWANIA

---

## Projekt UML Automatu z przekąskami

---

*Autorzy:*

Marcin JĘDRZEJCZYK  
Sebastian KATSZER

*Prowadzący:*

Dr inż. Wojciech SZMUC

2 grudnia 2015

# 1 Automat z przekąskami

## 1.1 Co to jest?

Automat sprzedający (automat vendingowy, ang. vending machine) – urządzenie służące do sprzedaży samoobsługowej. Można wyróżnić automaty sprzedające towary i usługi.

Największymi producentami automatów vendingowych na świecie są Chiny, USA, Włochy i Hiszpania. Polskie przedsiębiorstwa prowadzące działalność wendingową skupia Polskie Stowarzyszenie Vendingu.

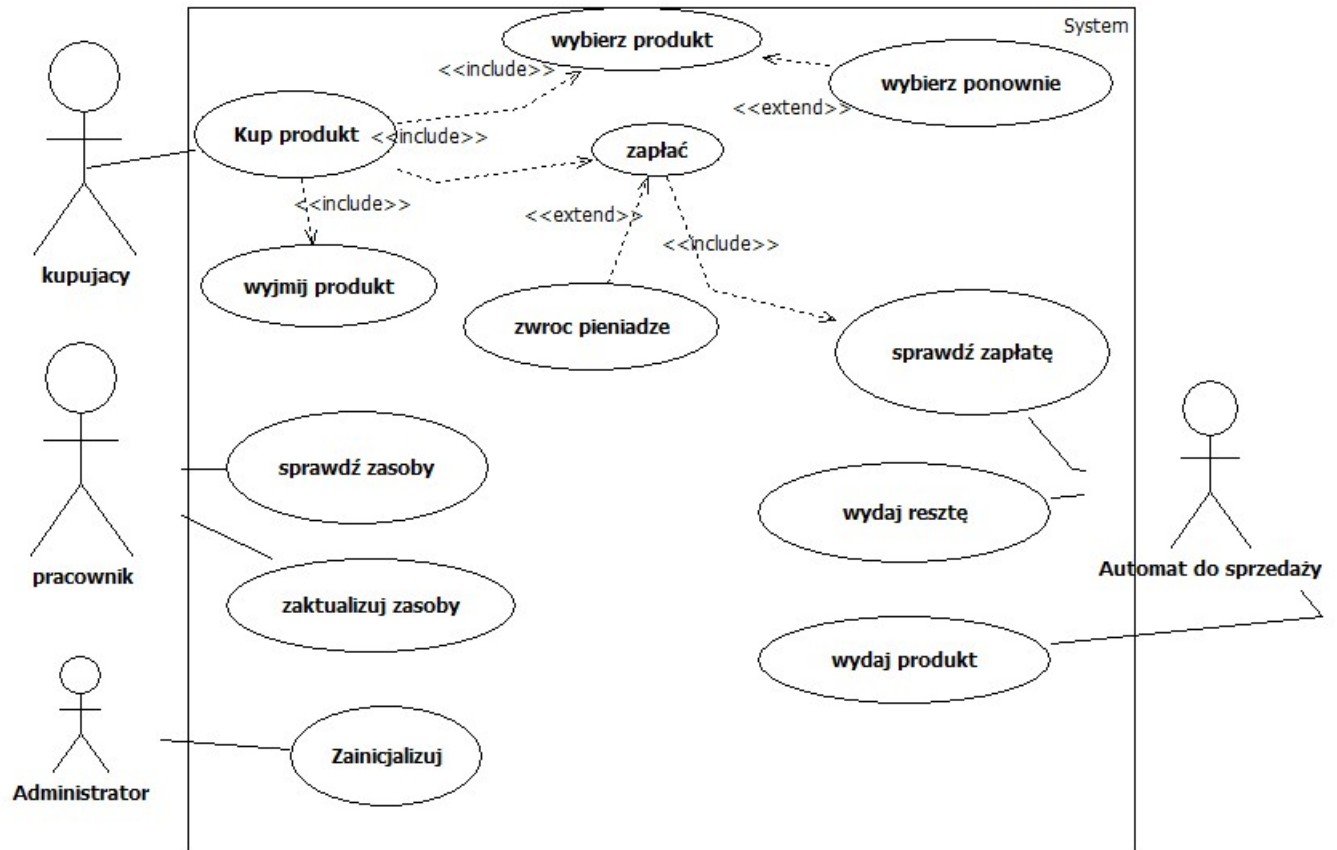
## 1.2 Analiza wymagań

*Analiza wymagań* – uzgodnienie wymagań klienta i ich analiza. Celem jest określenie zakresu prac, oszacowanie czasochłonności, kosztów i czasu wykonania.

ID	OPIS	PRIORYTET	KRYTYCZNOŚĆ	HARMONOGRAM
R01	Wydawanie reszty	Wysoki	Średnia	Release 1
R02	Dostęp techniczny dla osób upoważnionych	Wysoki	Wysoka	Release 1
R03	Sposób inicjalizacji	Średni	Średnia	Release 1
R04	Wydawanie produktu	Średni	Średnia	Release 1

## 2 Diagram przypadków użycia

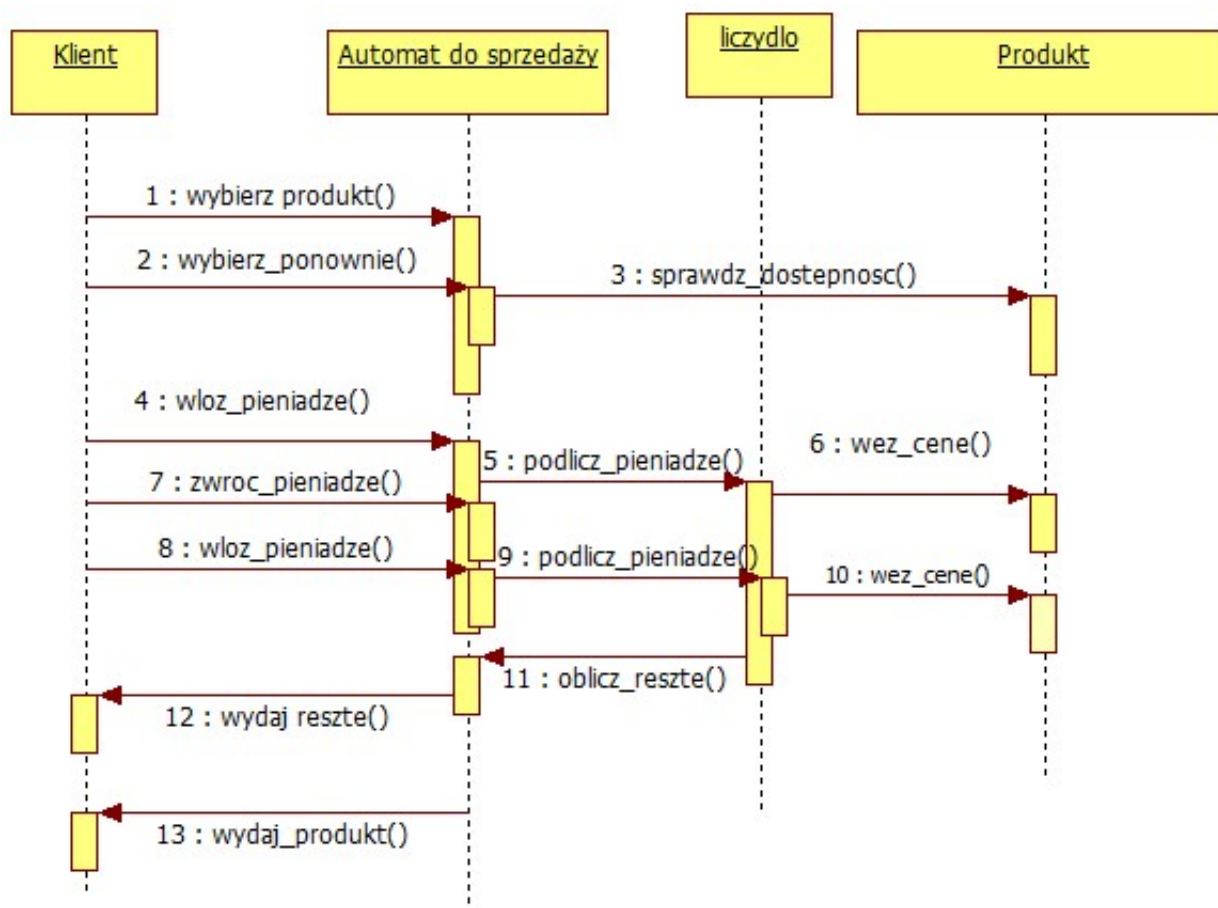
*Diagram przypadków użycia*– graficzne przedstawienie przypadków użycia, aktorów oraz związków między nimi, występujących w danej dziedzinie przedmiotowej.



Rysunek 1: Diagram przypadków użycia

## 2.1 Diagram sekwencji

*Diagramy sekwencji* - opisują interakcje pomiędzy częściami systemu w postaci sekwencji komunikatów wymienianych między nimi.



Rysunek 2: Diagram sekwencji