







Pixel image

Objet:

Frame4 \square 120 * 120
Frame3 \square 93 * 120
Frame2 \square 66 * 120
Frame1 \square 39 * 120
Frame0 \square 13 * 120

Fond:

Frame9 \square 134 * 134
Frame8 \square 104 * 134
Frame7 \square 74 * 134
Frame6 \square 44 * 134
Frame5 \square 14 * 134
Frame4 \square -15 * 134
Frame3 \square -44 * 134
Frame2 \square -74 * 134
Frame1 \square -104 * 134
Frame0 \square -134 * 134

Négatif = retourner
l'image horizontalement

Chemin d'accès

