|  |
| --- |
|  |
| Module\_347 : Labo 3 |
|  |

|  |
| --- |
|  |

Auteur : Morgane Cachin & Dylan Diaz

Date : 22.12.2023

Table des matières

[HOW TO : 2](#_Toc154165343)

[Discord : 3](#_Toc154165344)

[Creation compte : 3](#_Toc154165345)

[Création serveur : 3](#_Toc154165346)

[Création du bot : 4](#_Toc154165347)

[Docker : 6](#_Toc154165348)

Dylan écrire ougaouga

# HOW TO :

Pour réaliser ce projet, il y a plusieurs prérequis.

## Discord :

## Création compte :

Discord est une application de communication, elle peut être utilisée comme application de bureau ou sur web.

Vous pouvez télécharger l’application avec ce lien : <https://discord.com/download>

Ou vous connecter directement sur la page web en cliquant sur le bouton « Login » en haut à droite : <https://discord.com/>

Une image contenant texte, capture d’écran, Bleu électrique, Police

Description générée automatiquement

Si vous n’avez pas encore de compte, une fois sur la page de login cliquez sur le lien « s’inscrire » en dessous du bouton « Connexion »

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, Bleu électrique

Description générée automatiquement

## Création serveur :

Pour utiliser le bot vous allez avoir besoin d’un serveur. Vous pouvez le créer en cliquant sur le bouton « + » à la fin de la liste des serveurs :

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, Logiciel multimédia

Description générée automatiquement

Un popup s’ouvrira pour configurer votre serveur. Cliquez sur « Créer le mien » et choisissez le type de votre serveur pour vos amis ou pour une communauté. Définissez le nom et une image (pas obligatoire) et cliquez sur le bouton Créer.

## Création du bot :

Une fois le serveur créé au tour du bot, pour ce faire :

Il faut accéder au paramètre qui se trouve à côté de votre profil en bas à gauche de l’écran :

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, Graphique

Description générée automatiquement

Ensuite, il faut activer le paramètre « Mode développeur » que vous retrouverez dans les options avancées de l’application :

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Logiciel multimédia

Description générée automatiquement

Maintenant, vous pouvez accéder au portail de développeur discord soit en cliquant sur « API Discord » (image précédente) ou cliquez sur ce lien : <https://discord.com/developers/applications>

Sur l’onglet Application cliquez sur le bouton « New Application »

Une image contenant texte, Police, capture d’écran

Description générée automatiquement

Donnez un nom à votre bot cochez la case et cliquez sur le bouton Create :

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, logiciel

Description générée automatiquement

Tout d’abord, allez dans l’onglet « Bot » et activez ces trois options :

Une image contenant texte, capture d’écran

Description générée automatiquement

N’oubliez pas de sauvegarder vos changements.

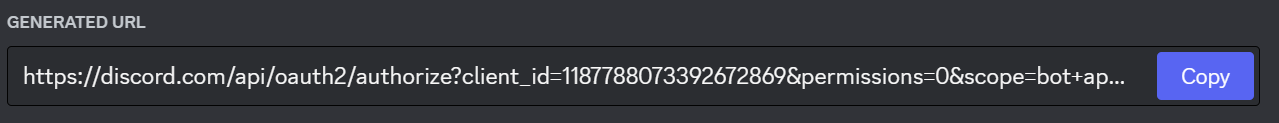
Ensuite, pour créer un token vous devez cliquer sur le bouton « Reset Token ». Conservez précieusement ce token pour la suite et ne le partagez pas.

Pour relier le bot au serveur discord il faut créer une URL. Pour cela, allez sur l’onglet « OAuth2 » puis sur « URL Generator ». Suite à cela, dans scopes, sélectionnez les options « bot » et « applications.commands » et dans Bot permission sélectionnez « Administeator ».

Une image contenant capture d’écran, Logiciel multimédia, logiciel, Logiciel de graphisme

Description générée automatiquement

L’URL générée se trouve en bas de la page, copiez et collez l’url dans un nouvel onglet de votre navigateur.



Sur cette nouvelle page, sélectionnez le serveur sur lequel vous voulez ajouter le bot et cliquez sur le bouton « autoriser ».

## Docker :

Maintenant que votre bot à accès au serveur, créer un fichier à la racine du projet s’appelant « .env » et copier le token comme ceci : TOKEN=tokendubot

Ouvrez le terminal et déplacez-vous à la racine du projet ou ouvrez-le directement à la racine. Et lancez l’application Docker Desktop

Pour lancez le projet en environnement de développement, vous devez utiliser cette commande docker : « docker-compose -f docker-compose.dev.yml up -d »

Vous pouvez modifier l’intervalle des messages avec cette ligne de code en notifiant la durée voulu dans les parenthèses (seconds=chiffre, minutes=chiffre, hours=chiffre)



À la suite de ces modifications, on peut constater que dans le terminal du conteneur que nodemon redémarre le conteneur avec les nouvelles modifications.

Une image contenant Police, capture d’écran, texte, Graphique

Description générée automatiquement

Les données utilisées dans cet environnement sont fictives pour vérifier que le bot accède à toutes les colonnes.

Pour arrêter le projet, utilisez la commande suivante :

« docker-compose -f docker-compose.dev.yml down »

Pour lancez le projet en environnement de production, vous devez utiliser cette commande docker : « docker-compose -f docker-compose.prod.yml up -d »

Il ne peut pas y avoir de modification du code avec cet environnement.

Dans cet environnement nous utilisons de vraies données.

Pour arrêter le projet, utilisez la commande suivante :

« docker-compose -f docker-compose.prod.yml down »