

C# 課題 レベル 1

変数をいくつか用意して、コンソールに表示するプロジェクトを作成したいです。
まずは新規プロジェクト「Record」を作成して、自動生成された「Program.cs」に
プログラムが記述できる準備をしましょう。

新しいプロジェクトを構成します

コンソール アプリ C# Linux macOS Windows コンソール

プロジェクト名(I)
Record

場所(L)
C:\Users\dynarise\source\repos

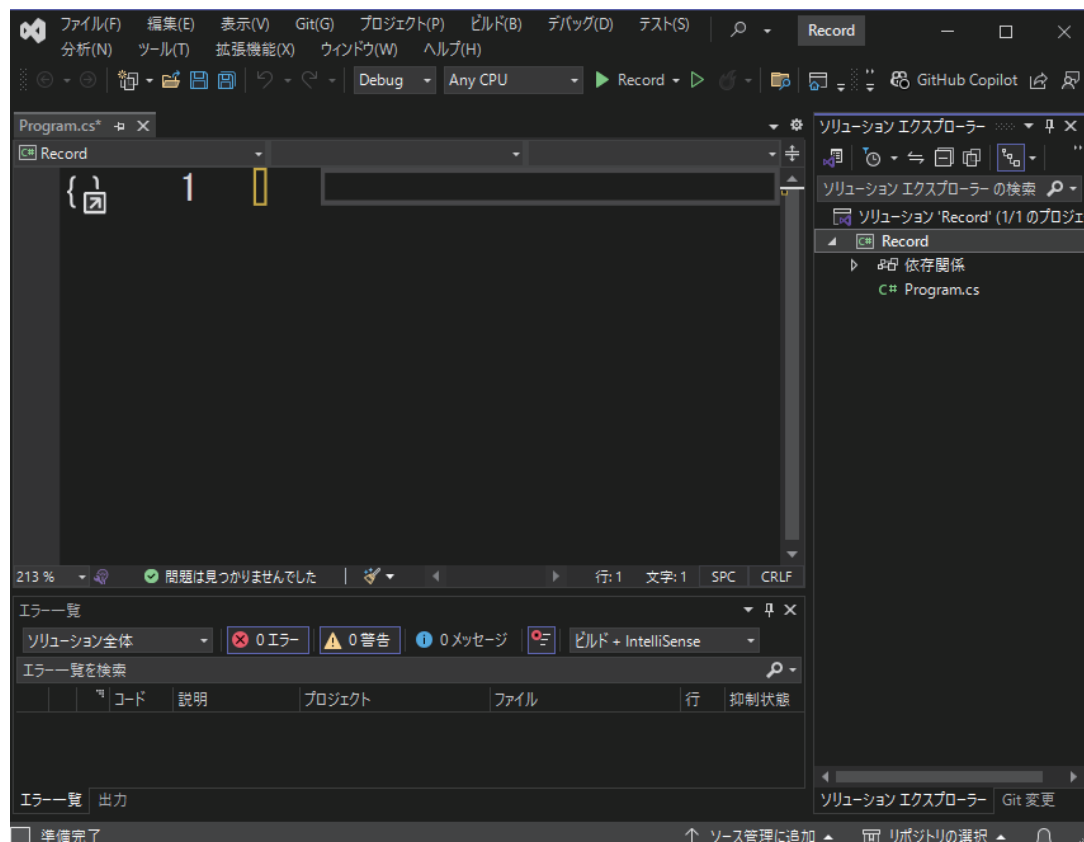
ソリューション(S)
新しいソリューションを作成する

ソリューション名(M) ⓘ
Record

☐ ソリューションとプロジェクトを同じディレクトリに配置する(D)

プロジェクトは "C:\Users\dynarise\source\repos\Record\Record*" で作成されます

戻る(B) 次へ(N)



Program.cs の実装

①大文字小文字を意識しながら、次の変数を用意して初期値を代入しましょう。

string 型

- (name) name1 (値 Value) ヒノタネ
- (name) name2 (値 Value) ミズトカゲ
- (name) name3 (値 Value) タネガメ

string 型

- (name) fire (値 Value) ほのお
- (name) water (値 Value) みず
- (name) leaf (値 Value) くさ

string 型 (※値に変数を活用する)

- (name) fireWeakPoint (値 Value) 変数 water
- (name) waterWeakPoint (値 Value) 変数 leaf
- (name) leafWeakPoint (値 Value) 変数 fire

float 型

- (name) attack1 (値 Value) 10.0f
- (name) attack2 (値 Value) 15.0f
- (name) attack3 (値 Value) 20.0f

int 型

- (name) maxHp (値 Value) 50

②画像の様な結果になるように、それぞれの変数を活用しながらコンソール表示をしましょう。

ポイント:「+」演算子で文字列連結をしましょう。

```
名前:ヒノタネ  
タイプ:ほのお  
弱点:みず  
最大HP:50  
攻撃パワー1:10  
攻撃パワー2:15  
攻撃パワー3:20  
名前:ミズトカゲ  
タイプ:みず  
弱点:くさ  
最大HP:50  
攻撃パワー1:10  
攻撃パワー2:15  
攻撃パワー3:20  
名前:タネガメ  
タイプ:くさ  
弱点:ほのお  
最大HP:50  
攻撃パワー1:10  
攻撃パワー2:15  
攻撃パワー3:20
```