

さまざまな構文(公式)について

重要な構文は主に2つ

if文

for文

さまざまな構文(公式)について

重要な構文は主に2つ

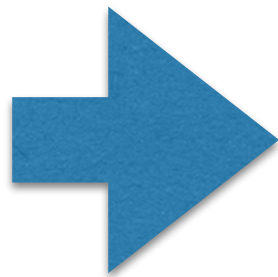
if文 もし~だったら〇〇をする

for文 これだけ回数繰り返してください

さまざまな構文(公式)について

書き方

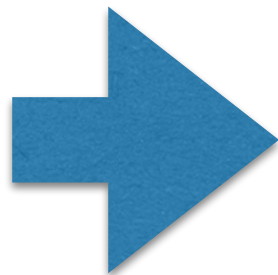
```
if(    ){  
  
}
```



さまざまな構文(公式)について

書き方

```
if(    ){  
  
}
```

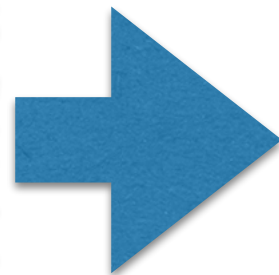


もし(ボタンが押されたら){
 写真を変えてください
}

さまざまな構文(公式)について

書き方

```
if(    ){  
  
}
```



もし(条件ならば){
 実行してください
}

さまざまな構文(公式)について

```
もし(条件ならば){  
    実行してください  
}  
そうでなくてももし(条件ならば){  
    実行してください  
}
```

さまざまな構文(公式)について

```
if(条件ならば){  
    実行してください  
}else if(条件ならば){  
    実行してください  
}
```

さまざまな構文(公式)について

もし(条件ならば){
実行してください
}そうでないなら{
実行してください
}

さまざまな構文(公式)について

```
if(条件ならば){  
    実行してください  
}else{  
    実行してください  
}
```

if文まとめ

① if(){

}

② if(){

}

else if(){

}

if文まとめ

```
③ if( ){  
    }  
    else{  
    }
```

for文

```
for (int i = 0; i<=10; i++){  
  
}
```

for文

```
for (iははじめ0からはじめるよ; iは10までという  
条件で; iは1ずつ増えるよ){
```

iが10に達するまで{}の中のことが起こるよ！

```
}
```

for文

```
for (int i = 0; i<=10; i++){
```

ボタンをおいてくれ

```
}
```

for文

```
for (int i = 0; i<=10; i++){
```

ボタンをおいてくれ←ボタンが10個置かれる

```
}
```