

A

M

M

```
@implementation ViewController
{
    //括弧をつかってこの中に変数を宣言する

    int count; //整数値(1,2,3,4,5など)
    float number; //小数値(0.1, 1.1など)

    NSArray *array; //配列という(引き出しのようなもの)
}

- (void)viewDidLoad {
    [super viewDidLoad];

    //宣言した変数はここで使えるようになる

    count = 11;
    count = count + 1;

    //この時のcountの値は12    ( 12 = 11 + 1 )

    int box1 = 10; //この様な宣言もできる (ただし、この括弧内でしかこの変数は使えない)
    int box2 = 0;
    box2 = count + box1; //この時のbox2の値は22 ( 22 = 12 + 10 )

    array = [NSArray array]; //初期化しなければ使えない
    array = [NSArray arrayWithObjects:@"月曜日", @"火曜日", @"水曜日", @"木曜日", @"金曜日", nil];
    //配列は0番目から始まる 0,1,2,3,4,5

    NSString *str = [array objectAtIndex:2]; //この時は水曜日がstrの中に入る

    // Do any additional setup after loading the view, typically from a nib.
}
```

