

このセクションでつくるアプリ

HumanRunner

概要：

スタートボタンを
タップしパラパラ漫画の
ように人間が走りだすアプリ



このセクションで学ぶこと

- ①前のセクションの復習 (IBOutlet、IBAction)
- ②タイマーの使い方 (NSTimer)
- ③配列の使い方 (NSArray)

このアプリを作る手順

- ①画面とパーツをStoryboardへ設置する
- ②パーツをプログラムとつなぐ
- ③画像をプロジェクトへ取り込む
- ④画像を配列へ入れる
- ⑤スタートボタンを押してタイマーをスタートさせる
(タイマーの時間をラベルへ反映する)
- ⑥画像を配列から順番に出して、UIImageViewへ
反映していく
- ⑦タイマーをストップさせる
- ⑧配列から画像を出すのをやめる