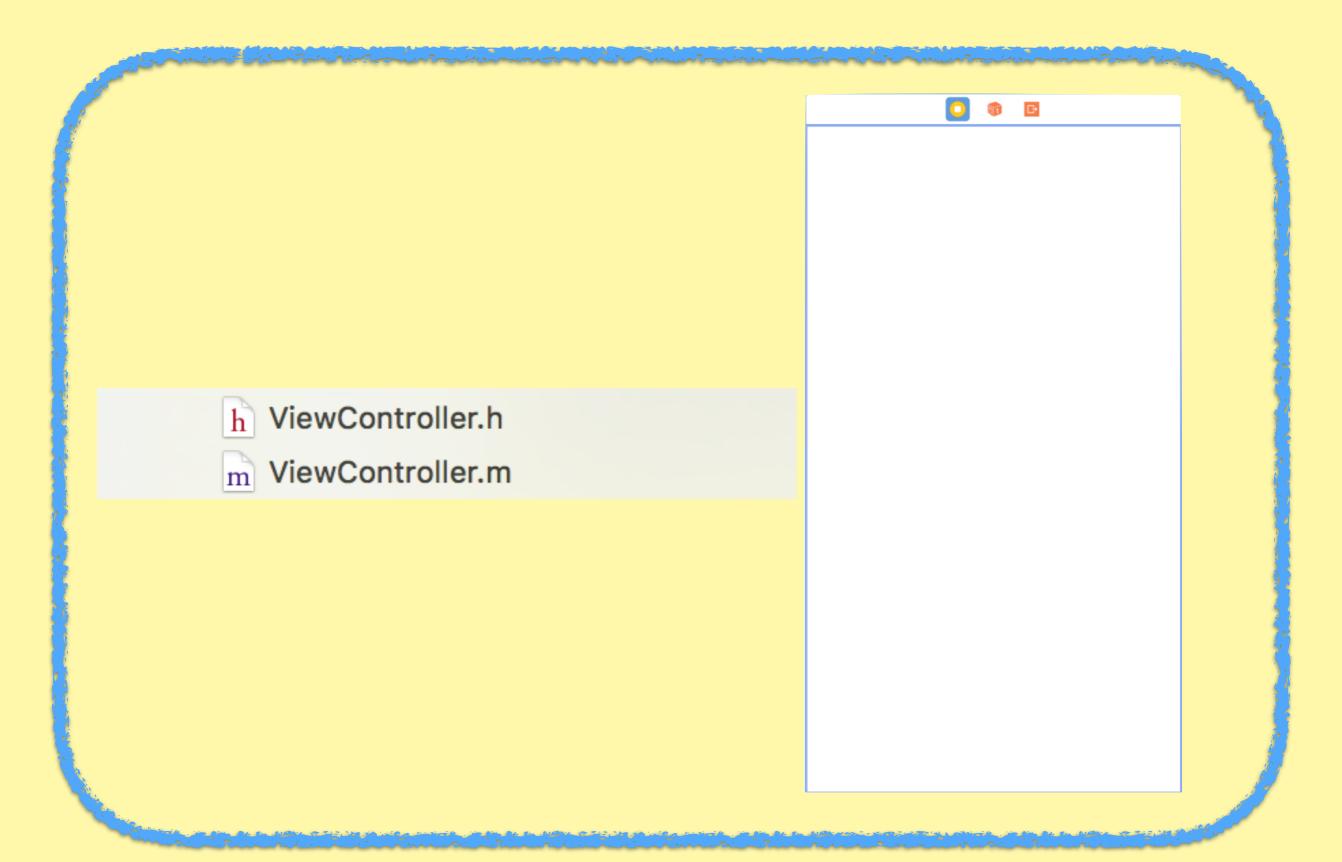
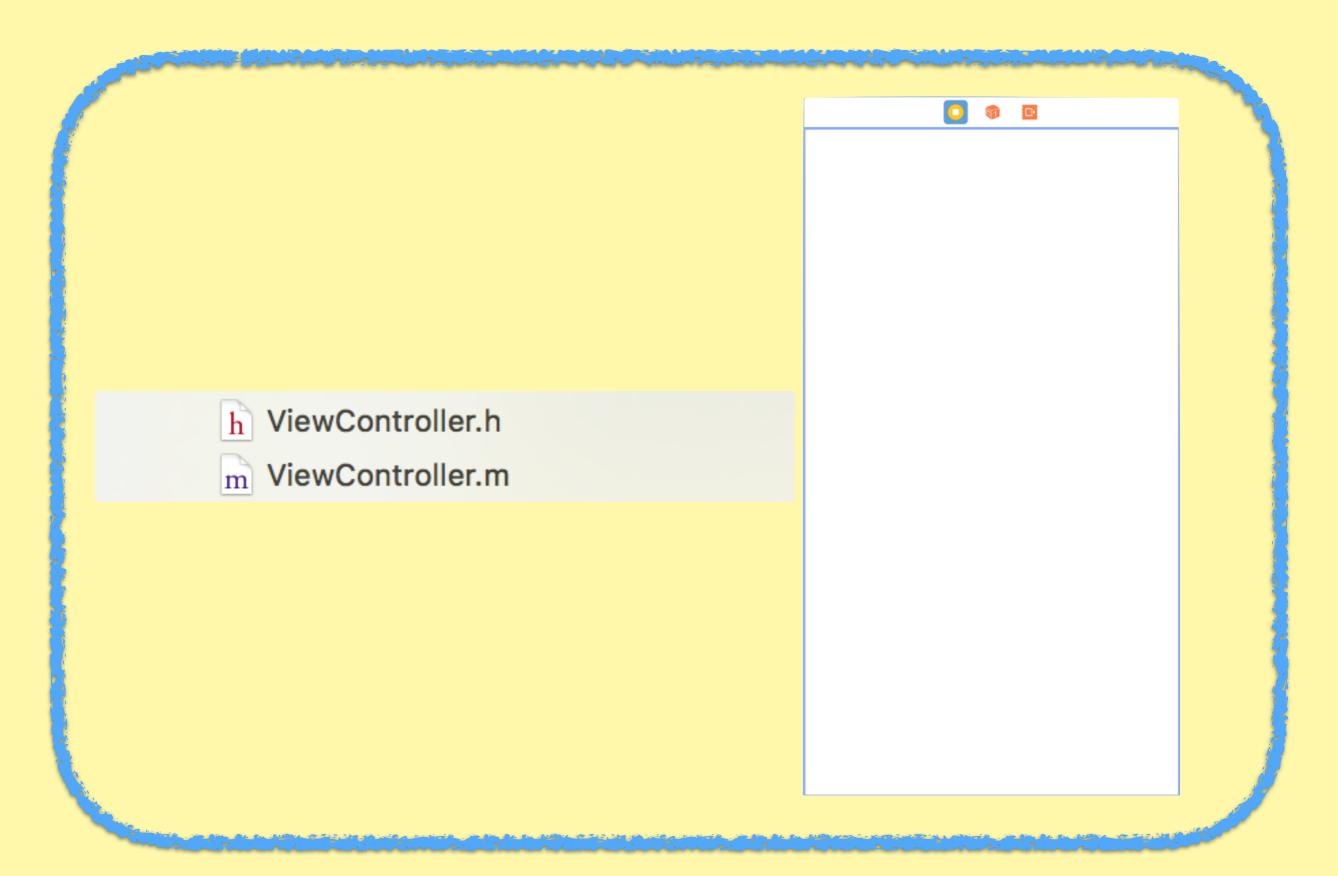
Storyboard上の画面と プログラムファイルの関係性

- h ViewController.h
- m ViewController.m

これで1セット



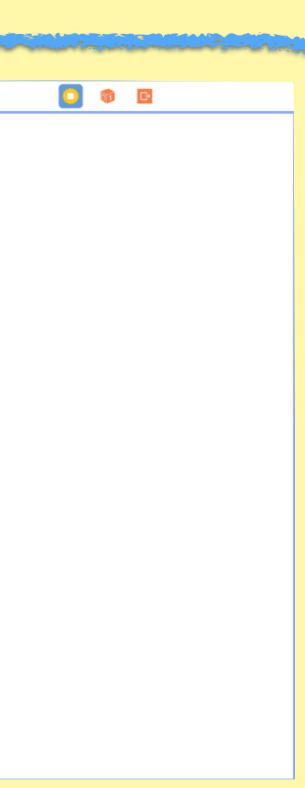
基本的にViewController.mに記述する



画面に対してプログラムファイルが2つ

つまり、画面を1つ増やすと、 原則プログラムファイルを作成し、 画面に設定しなければならない。

- h YutaViewController.h
- m YutaViewController.m



画面に対してプログラムファイルが2つ

ただし、 はじめてプロジェクトファイルを 作ったときには

ViewController.h

ViewController.m

が作成され、設定されている。

- h ViewController.h
- m ViewController.m



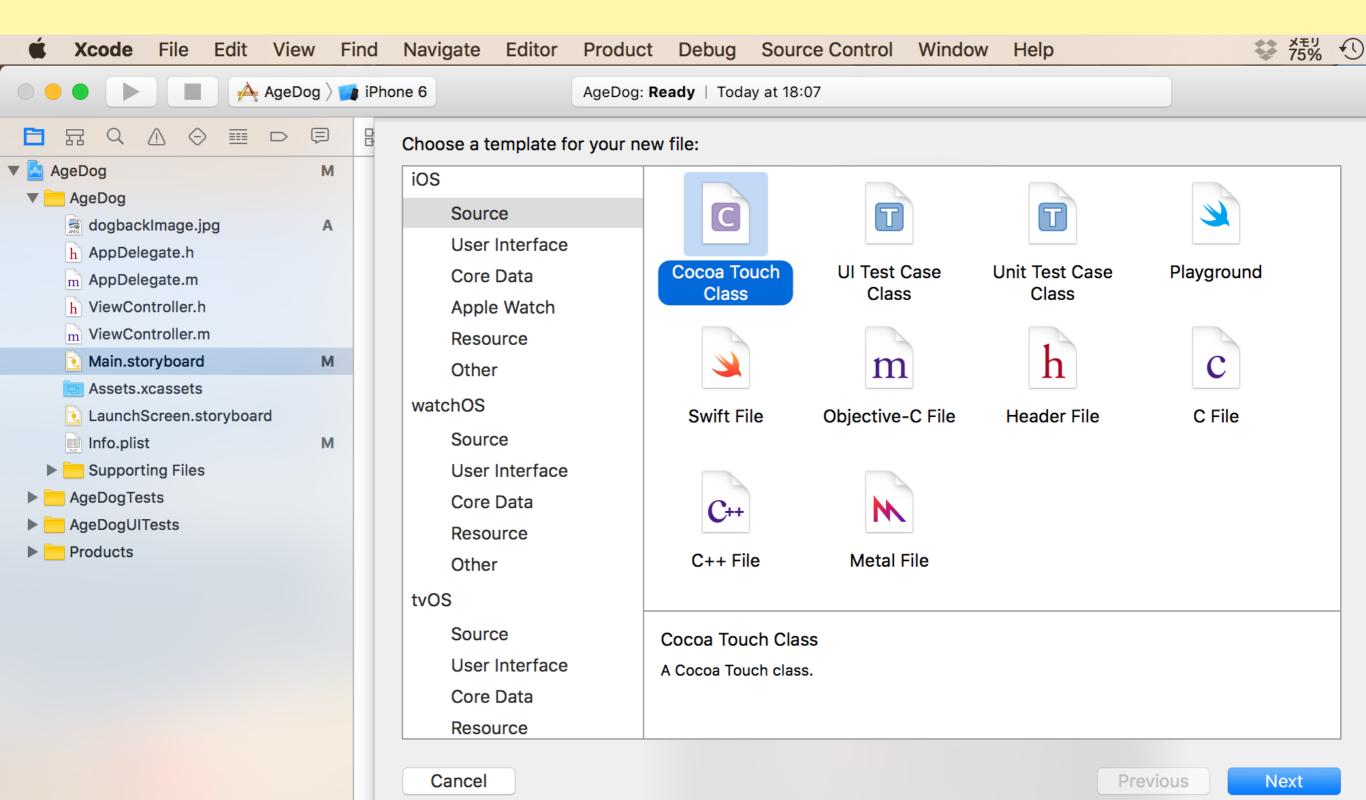
新しいプログラムファイルの作り方

File→New→File

x Xcode	File	Edit	View	Find	Navigate	Editor	Product	Debug
	Ne		to "Agel	Dog"	₩ Z	Tab Window		光 T 出 企 金 T
▼ AgeDog▼ AgeDogdogback	Ор	en en Rec en Qui			業O ▶ ☆業O	File Playground Target Project		N器 N器 公 S N R O B
h AppDele m AppDele		se Win			₩W	Workspace ^3		
h ViewCor m ViewCor	Clo	se Tab se "Ma se Pro	in.story	board"	\#W \#W	Group Group from Selec		て業N ction

新しいプログラムファイルの作り方

iOS→Source→Cocoa Touch Class→Next



新しいプログラムファイルの作り方

Classに名前を自由に決めて→Nextで完了

