

СИСТЕМЫ ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕ.



Семантические сети

Семантическая сеть и семантическая паутина

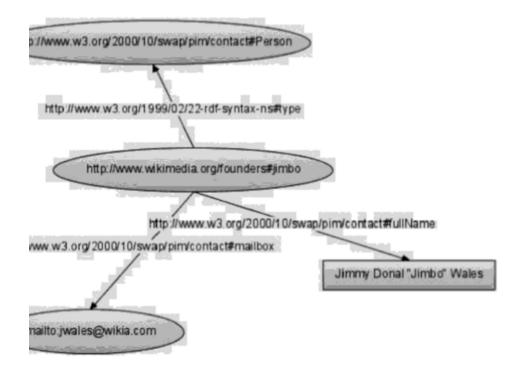
к показано в подразд.7.2, семантическая сеть имеет давнюю историю, последнего времени ЭТО понятие не вызывало никаких мысленностей. Однако, после того, как изобретатель Всемирной ины (WWW) Тим Бернере Ли в 2001 году провозгласил концепцию antic Web", в русскоязычной литературе эти два понятия стали иваться. Для устранения недоразумений предлагается переводить тие "Semantic Web" как «Семантическая Паутина» или, в данном ге — просто «Паутина». Суть идеи Тима Бернерса Ли заключается в чтобы снабдить ресурсы Интернета специальными метаданными, упными для компьютерной обработки И однозначно ктеризующими свойства и содержание ресурсов Всемирной ины, вместо используемого в настоящее время текстового анализа предполагается снабдить все ресурсы частности, рнета тегами, позволяющими установить автора каждого документа. ует отметить, что это решение сделано «вдогонку» к концепции *N* после того, как Интернет из хранилища знаний превратился в рмационную «помойку» из-за допускаемой анонимности ресурсов. ко данное свойство семантической паутины нас интересует в В центре нашего свойства еднюю очередь. интереса нтической Паутины доставлять пользователю информацию, рую он хочет получить.

новное отличие Семантической Паутины от WWW заключается в что связи между ресурсами WWW отражают размещение ментов, а связи Паутины — содержание. Правда, как в WWW, так и в ине ссылки содержат адреса ресурсов, но в WWW ссылки тиченные; их смысл должен понимать пользователь. В Паутине же ки имеют явно указанный смысл, который доступен для машинной ботки. Таким образом, Семантическая Паутина подразумевает тизированный поиск информации вместо имеющего место сейчас

серфинга, когда пользователь Интернета переходит по ссылкам от мента к документу.

іантическая паутина: принципы и текущее состояние

эснове Семантической Паутины лежит тот же триплет субъект — икат — объект. Отличие заключается в представлении каждого из ентов триплета. В Паутине субъект, объект и предикат представлены ерсальными идентификаторами ресурсов или URI (Uniform Resource ifier). Так, граф визитной карточки основателя Википедии выглядит ующим образом (рисунок позаимствован в той же Википедии):



I только выглядит как адрес ресурса URL. На самом деле по любому приведенных на рисунке адресов, таких как http:// :w3.org/2000/10/swap/pim/contact#mailbox, вы не найдете ничего жего на почтовый ящик, или хотя бы его описание, как это может заться на первый взгляд. Такая система именования нужна только обеспечения уникальности имен.

иболее популярным языком представления знаний в Паутине этся язык RDR Фрагмент RDF-документа, описывающие отношения ей имеет ребенка Никиту, а Никита имеет родителя Сергея, еден ниже.

нный формат не предназначен для чтения человеком. Редакторы нтических документов, например, наиболее распространенный ктор онтологий Protege (http://protege. stanford.edu/), дают

ожность вводить и редактировать факты в экранных формах ймах), как показано ниже.

RDF/OWL документов настоящее время создание ведется энтузиастами. Количество документов В Интернете льными лико, и их можно найти с помощью специального поискового ера, например, SWOOGLE (http://swoogle. umbc.edu/). Развитие кта сдерживается по многим причинам. В основном это отсутствие рой и прямой выгоды от создания семантических ресурсов, тность формализации знаний и отсутствие универсальных агентов извлечения знаний. Представленные в Интернете реализации ллектуальных агентов ограничиваются студенческими разработками путеводителя ПО пивным города Саутхемптон (http:// .twine.eom/item/llby40gxk-pl/southampton-pub-guide-inrdf) ого агента, советующего, какое вино лучше употребить с каждым из (http://ksl.stanford.edu/people/dlm/webont/wineAgent/).

О нас |
Пользовател
соглашені
Политик
конфиденциал
| Политика Сс
Контакты ©2