

Лабораторная работа № 7

Работа с аппаратной частью.

1. Задание для самостоятельной реализации

- 1) Создать и добавить в проект из лабораторных работ №№2-6 окно «Игра», которое должно запускаться при нажатии на кнопку «Старт».
- 2) В окне «Игра» реализовать любую мини-игру (примеры: крестики-нолики, угадай число, камень-ножницы-бумага и т.д.).
- 3) При игре в мини-игру, реализовать использование аппаратной части телефона, например при проигрыше или неверных действиях пользователя использовать вибро-сигнал телефона.
- 4) При работе с окнами «Регистрация» и «Профиль», реализовать опцию использования камеры для съемки аватара пользователя.

2. Вопросы для самопроверки

- Как происходит работа с аппаратной частью из приложения на Android?
- Как использовать вибро-сигнал в приложении на Android?
- Как использовать камеру в приложении на Android?