Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Пензенский государственный университет  
Кафедра вычислительная техника

**ОТЧËТ**  
по лабораторной работе №2  
по дисциплине: ««Логика и основы алгоритмизации в инженерных задачах»  
на тему «Оценка времени выполнения программ»

Выполнили студенты группы 22ВВВ2:  
Беляев Д.

Приняли:  
Акифьев И. В.

Митрохин М. А.

Пенза 2023

**Название**

Оценка времени выполнения программ

**Цель работы**

Научиться измерять время работы и сложность кода.

**Лабораторное задание**

Задание 1:

1. Вычислить порядок сложности программы (*О*-символику).
2. Оценить время выполнения программы и кода, выполняющего перемножение матриц, используя функции библиотеки time.h для матриц размерами от 100, 200, 400, 1000, 2000, 4000, 10000.
3. Построить график зависимости времени выполнения программы от размера матриц и сравнить полученный результат с теоретической оценкой.

Задание 2:

1. Оценить время работы каждого из реализованных алгоритмов на случайном наборе значений массива.
2. Оценить время работы каждого из реализованных алгоритмов на массиве, представляющем собой возрастающую последовательность чисел.
3. Оценить время работы каждого из реализованных алгоритмов на массиве, представляющем собой убывающую последовательность чисел.
4. Оценить время работы каждого из реализованных алгоритмов на массиве, одна половина которого представляет собой возрастающую последовательность чисел, а вторая, – убывающую.
5. Оценить время работы стандартной функции qsort, реализующей алгоритм быстрой сортировки на выше указанных наборах данных.

**Листинг**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <time.h>

#define ARRAY\_SIZE\_1 100

double CalculateSpeed(void (\*func)())

{

double time\_spent = 0.0;

clock\_t begin = clock();

func();

clock\_t end = clock();

time\_spent += (double)(end - begin) / CLOCKS\_PER\_SEC;

return time\_spent;

}

#pragma region Exercize1

int\*\* CreateDoubleArray(int size)

{

int\*\* array = (int\*\*)malloc(size \* sizeof(int\*));

for (int i = 0; i < size; i++)

{

array[i] = (int\*)malloc(size \* sizeof(int));

}

return array;

}

void ClearDoubleArray(int\*\* array, int size)

{

for (int i = 0; i < size; i++)

{

free(array[i]);

}

free(array);

}

void Exercize1()

{

int i = 0, j = 0, r;

int elem\_c;

int\*\* a = CreateDoubleArray(ARRAY\_SIZE\_1);

int\*\* b = CreateDoubleArray(ARRAY\_SIZE\_1);

int\*\* c = CreateDoubleArray(ARRAY\_SIZE\_1);

//srand(time(NULL)); // инициализируем параметры генератора случайных чисел

while (i < ARRAY\_SIZE\_1)

{

while (j < ARRAY\_SIZE\_1)

{

a[i][j] = rand() % 100 + 1; // заполняем массив случайными числами

j++;

}

i++;

}

//srand(time(NULL)); // инициализируем параметры генератора случайных чисел

i = 0; j = 0;

while (i < ARRAY\_SIZE\_1)

{

while (j < ARRAY\_SIZE\_1)

{

b[i][j] = rand() % 100 + 1; // заполняем массив случайными числами

j++;

}

i++;

}

for (i = 0; i < ARRAY\_SIZE\_1; i++)

{

for (j = 0; j < ARRAY\_SIZE\_1; j++)

{

elem\_c = 0;

for (r = 0; r < ARRAY\_SIZE\_1; r++)

{

elem\_c = elem\_c + a[i][r] \* b[r][j];

c[i][j] = elem\_c;

}

}

}

ClearDoubleArray(a, ARRAY\_SIZE\_1);

ClearDoubleArray(b, ARRAY\_SIZE\_1);

ClearDoubleArray(c, ARRAY\_SIZE\_1);

}

#pragma endregion

#pragma region Exercize2

void shell(int\* items, int count)

{

int i, j, gap, k;

int x, a[5];

a[0] = 9; a[1] = 5; a[2] = 3; a[3] = 2; a[4] = 1;

for (k = 0; k < 5; k++) {

gap = a[k];

for (i = gap; i < count; ++i) {

x = items[i];

for (j = i - gap; (x < items[j]) && (j >= 0); j = j - gap)

items[j + gap] = items[j];

items[j + gap] = x;

}

}

}

void qs(int\* items, int left, int right) //вызов функции: qs(items, 0, count-1);

{

int i, j;

int x, y;

i = left; j = right;

/\* выбор компаранда \*/

x = items[(left + right) / 2];

do {

while ((items[i] < x) && (i < right)) i++;

while ((x < items[j]) && (j > left)) j--;

if (i <= j) {

y = items[i];

items[i] = items[j];

items[j] = y;

i++; j--;

}

} while (i <= j);

if (left < j) qs(items, left, j);

if (i < right) qs(items, i, right);

}

int\* CopyArray(int\* from, int size)

{

int\* to = (int\*)malloc(size \* sizeof(int));

for (int i = 0; i < size; i++)

to[i] = from[i];

return to;

}

int\* array1;

int\* array2;

int\* array3;

int sizeDefault = 100;

void RandomArray(int size)

{

for (int i = 0; i < size; i++)

array1[i] = rand() % 100 + 1;

array2 = CopyArray(array1, size);

array3 = CopyArray(array1, size);

}

void UpArray(int size)

{

for (int i = 0; i < size; i++)

array1[i] = i;

array2 = CopyArray(array1, size);

array3 = CopyArray(array1, size);

}

void DownArray(int size)

{

for (int i = 0, j = size - 1; i < size; i++, j--)

array1[i] = j;

array2 = CopyArray(array1, size);

array3 = CopyArray(array1, size);

}

void SplitArray(int size)

{

int secondPart = size - size \* 0.5;

for (int i = 0; i < secondPart; i++)

array1[i] = i;

for (int i = secondPart, j = size - 1; i < size; i++, j--)

array1[i] = j;

array2 = CopyArray(array1, size);

array3 = CopyArray(array1, size);

}

void TestSpeedShell()

{

shell(array1, sizeDefault);

}

void TestSpeedQs()

{

qs(array2, 0, sizeDefault - 1);

}

int compare(const void\* x1, const void\* x2) // функция сравнения элементов массива

{

return (\*(int\*)x1 - \*(int\*)x2); // если результат вычитания равен 0, то числа равны, < 0: x1 < x2; > 0: x1 > x2

}

void TestSpeedDefault()

{

qsort(array3, sizeDefault, sizeof(int), compare);

}

void autoTest(int size)

{

array1 = (int\*)malloc(size \* sizeof(int));

sizeDefault = size;

printf("----- Size %d -----\n", size);

printf("--Random Array--\n");

RandomArray(size);

printf("Shell sort: %fsec\n", CalculateSpeed(TestSpeedShell));

printf("Quick sort: %fsec\n", CalculateSpeed(TestSpeedQs));

printf("Default c sort: %fsec\n", CalculateSpeed(TestSpeedDefault));

printf("--Raise Array--\n");

UpArray(size);

printf("Shell sort: %fsec\n", CalculateSpeed(TestSpeedShell));

printf("Quick sort: %fsec\n", CalculateSpeed(TestSpeedQs));

printf("Default c sort: %fsec\n", CalculateSpeed(TestSpeedDefault));

printf("--Down Array--\n");

DownArray(size);

printf("Shell sort: %fsec\n", CalculateSpeed(TestSpeedShell));

printf("Quick sort: %fsec\n", CalculateSpeed(TestSpeedQs));

printf("Default c sort: %fsec\n", CalculateSpeed(TestSpeedDefault));

printf("--Split Array--\n");

SplitArray(size);

printf("Shell sort: %fsec\n", CalculateSpeed(TestSpeedShell));

printf("Quick sort: %fsec\n", CalculateSpeed(TestSpeedQs));;

printf("Default c sort: %fsec\n", CalculateSpeed(TestSpeedDefault));

printf("\n");

}

#pragma endregion

int main()

{

srand(time(NULL));

printf("----- Exercize 1 -----\n");

printf("Time spend: %fsec\n", CalculateSpeed(Exercize1));

printf("\n----- Exercize 2 -----\n");

for (int i = 0; i < 100000; i+= 10000)

{

autoTest(i);

}

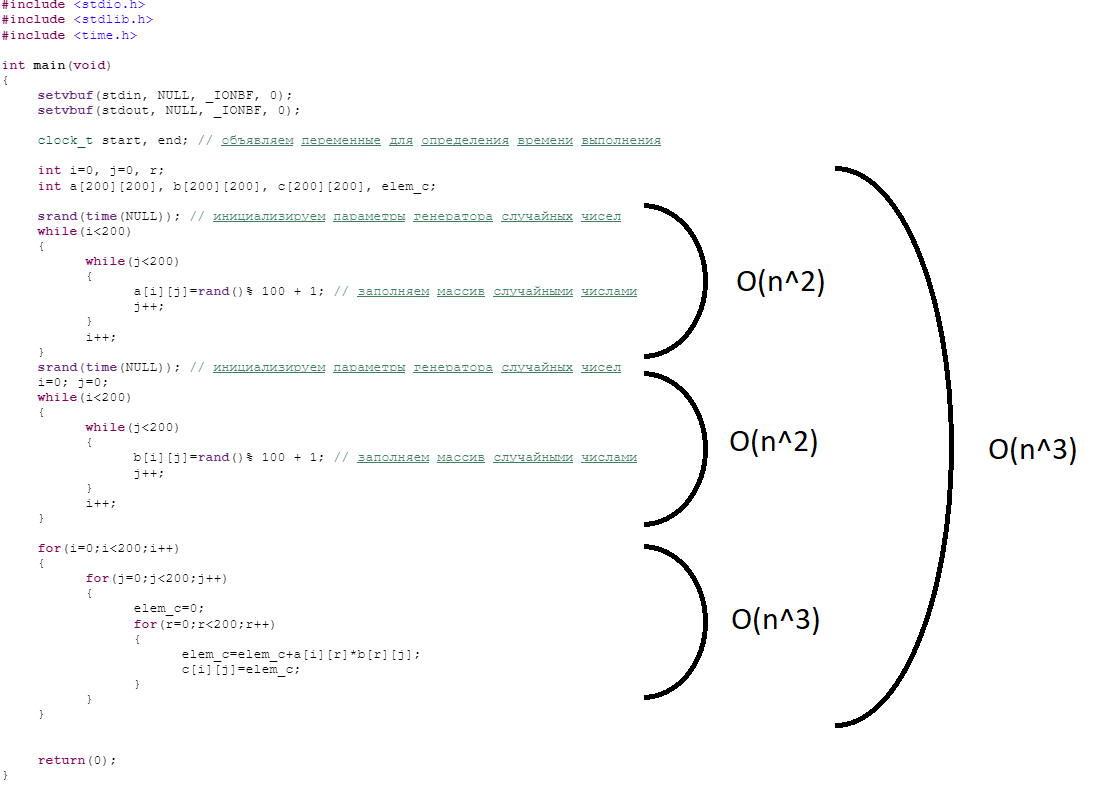
return 0;

}

**Задания**

Задание 1

1. Сложность программы: O(n^3)



1. Измерение время выполнения работы (Release)

Матрица размером 100х100: 0.000000sec

Матрица размером 200х200: 0.006000sec

Матрица размером 400х400: 0.045000sec

Матрица размером 1000х1000: 0.830000sec

Матрица размером 2000х2000: 11.241000sec

Матрица размером 4000х4000: 220.994000sec

Матрица размером 10000х10000: n/a

1. График зависимости

Подвывод: Проанализировав теоретические и экспериментальные данные, пришел к выводу, что сложность программы отличается от O(n^3)

Задание 2:

Размер 0

Случайные числа

Shell sort: 0.000000sec

Quick sort: 0.000000sec

Default c sort: 0.000000sec

Возрастающая последовательность чисел

Shell sort: 0.000000sec

Quick sort: 0.000000sec

Default c sort: 0.000000sec

Убывающая последовательность чисел

Shell sort: 0.000000sec

Quick sort: 0.000000sec

Default c sort: 0.000000sec

Половина - убывающая, половина возрастающая последовательность чисел

Shell sort: 0.000000sec

Quick sort: 0.000000sec

Default c sort: 0.000000sec

Размер 10000

Случайные числа

Shell sort: 0.009000sec

Quick sort: 0.001000sec

Default c sort: 0.001000sec

Возрастающая последовательность чисел

Shell sort: 0.000000sec

Quick sort: 0.001000sec

Default c sort: 0.002000sec

Убывающая последовательность чисел

Shell sort: 0.017000sec

Quick sort: 0.000000sec

Default c sort: 0.001000sec

Половина - убывающая, половина возрастающая последовательность чисел

Shell sort: 0.005000sec

Quick sort: 0.000000sec

Default c sort: 0.002000sec

Размер 20000

Случайные числа

Shell sort: 0.032000sec

Quick sort: 0.002000sec

Default c sort: 0.003000sec

Возрастающая последовательность чисел

Shell sort: 0.000000sec

Quick sort: 0.000000sec

Default c sort: 0.004000sec

Убывающая последовательность чисел

Shell sort: 0.056000sec

Quick sort: 0.001000sec

Default c sort: 0.002000sec

Половина - убывающая, половина возрастающая последовательность чисел

Shell sort: 0.016000sec

Quick sort: 0.001000sec

Default c sort: 0.004000sec

Размер 30000

Случайные числа

Shell sort: 0.079000sec

Quick sort: 0.002000sec

Default c sort: 0.005000sec

Возрастающая последовательность чисел

Shell sort: 0.001000sec

Quick sort: 0.001000sec

Default c sort: 0.004000sec

Убывающая последовательность чисел

Shell sort: 0.143000sec

Quick sort: 0.001000sec

Default c sort: 0.009000sec

Половина - убывающая, половина возрастающая последовательность чисел

Shell sort: 0.039000sec

Quick sort: 0.001000sec

Default c sort: 0.003000sec

Размер 40000

Случайные числа

Shell sort: 0.158000sec

Quick sort: 0.003000sec

Default c sort: 0.005000sec

Возрастающая последовательность чисел

Shell sort: 0.001000sec

Quick sort: 0.001000sec

Default c sort: 0.008000sec

Убывающая последовательность чисел

Shell sort: 0.267000sec

Quick sort: 0.001000sec

Default c sort: 0.005000sec

Половина - убывающая, половина возрастающая последовательность чисел

Shell sort: 0.072000sec

Quick sort: 0.002000sec

Default c sort: 0.005000sec

Размер 50000

Случайные числа

Shell sort: 0.257000sec

Quick sort: 0.004000sec

Default c sort: 0.009000sec

Возрастающая последовательность чисел

Shell sort: 0.004000sec

Quick sort: 0.002000sec

Default c sort: 0.010000sec

Убывающая последовательность чисел

Shell sort: 0.347000sec

Quick sort: 0.002000sec

Default c sort: 0.008000sec

Половина - убывающая, половина возрастающая последовательность чисел

Shell sort: 0.079000sec

Quick sort: 0.001000sec

Default c sort: 0.010000sec

Размер 60000

Случайные числа

Shell sort: 0.230000sec

Quick sort: 0.004000sec

Default c sort: 0.009000sec

Возрастающая последовательность чисел

Shell sort: 0.001000sec

Quick sort: 0.002000sec

Default c sort: 0.012000sec

Убывающая последовательность чисел

Shell sort: 0.462000sec

Quick sort: 0.001000sec

Default c sort: 0.013000sec

Половина - убывающая, половина возрастающая последовательность чисел

Shell sort: 0.116000sec

Quick sort: 0.001000sec

Default c sort: 0.013000sec

Размер 70000

Случайные числа

Shell sort: 0.324000sec

Quick sort: 0.004000sec

Default c sort: 0.010000sec

Возрастающая последовательность чисел

Shell sort: 0.001000sec

Quick sort: 0.002000sec

Default c sort: 0.015000sec

Убывающая последовательность чисел

Shell sort: 0.628000sec

Quick sort: 0.002000sec

Default c sort: 0.009000sec

Половина - убывающая, половина возрастающая последовательность чисел

Shell sort: 0.158000sec

Quick sort: 0.002000sec

Default c sort: 0.008000sec

Размер 80000

Случайные числа

Shell sort: 0.418000sec

Quick sort: 0.006000sec

Default c sort: 0.012000sec

Возрастающая последовательность чисел

Shell sort: 0.002000sec

Quick sort: 0.002000sec

Default c sort: 0.012000sec

Убывающая последовательность чисел

Shell sort: 0.828000sec

Quick sort: 0.002000sec

Default c sort: 0.011000sec

Половина - убывающая, половина возрастающая последовательность чисел

Shell sort: 0.204000sec

Quick sort: 0.002000sec

Default c sort: 0.008000sec

Размер 90000

Случайные числа

Shell sort: 0.516000sec

Quick sort: 0.006000sec

Default c sort: 0.013000sec

Возрастающая последовательность чисел

Shell sort: 0.002000sec

Quick sort: 0.002000sec

Default c sort: 0.015000sec

Убывающая последовательность чисел

Shell sort: 1.071000sec

Quick sort: 0.003000sec

Default c sort: 0.018000sec

Половина - убывающая, половина возрастающая последовательность чисел

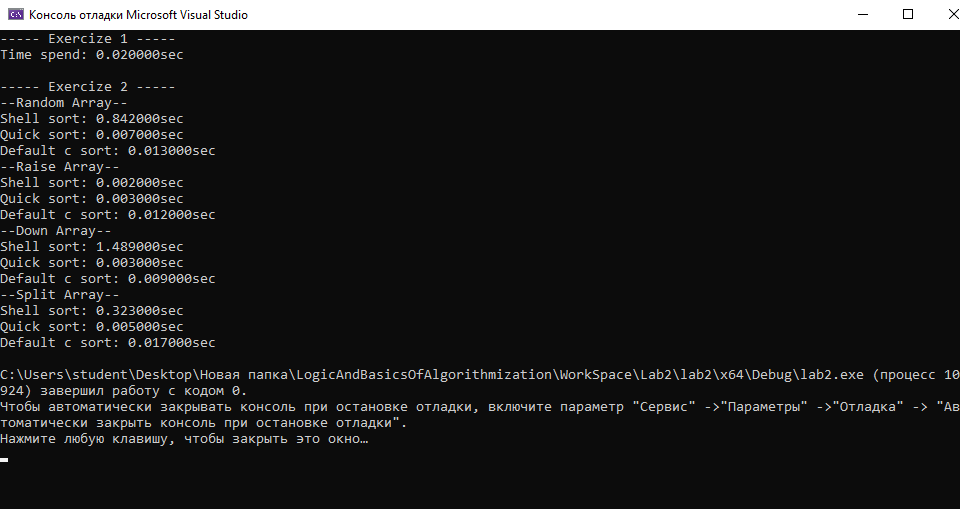
Shell sort: 0.260000sec

Quick sort: 0.003000sec

Default c sort: 0.016000sec

Подвывод: Проанализировав экспериментальные данные, пришел к выводу, что для всех случаев лучше всего себя показала быстрая сортировка. Сортировка Шелла показала наихудшие результаты.

**Результат работы программы**



**Вывод**

Я научился измерять время работы и сложность кода.