Cahier des charges

Site Web – Mairie de Villiers

Entreprise JawaWeb pour la Mairie de Villiers

Sommaire

1.Objet……………………………………………………………………………………………….

2. Définition des besoins…………………………………………………………………….

2.1) Définition…………………………………………………………………………….

2.2) Périmètre……………………………………………………………………………

2.3) Accessibilité………………………………………………………………………..

3. Contraintes…………………………………………………………………………………….

3.1) Architecture………………………………………………………………………..

3.2) Ergonomie…………………………………………………………………………..

3.3) Langage de programmation…………………………………………………

3.4) Environnement……………………………………………………………………

3.5) Hébergement………………………………………………………………………

3.6) Interactions…………………………………………………………………………

Objet

Le document décrit les besoins de la ville de Villiers d'améliorer le système d'information des applications d'inscriptions

Définitions des besoins

1. Définition

Le service informatique permet aux habitants de s'inscrire aux différentes prestations à deux guichets différents dans la mairie de Villiers. On souhaite faire évoluer le système d'information de gestion en ajoutant les formulaires d'inscriptions des différentes prestations sur le site internet de la ville en utilisant une interface.

1) Périmètre

La solution sera accessible via :

Le site web :

Le site doit permettre aux habitants d'avoir toutes les informations relatives à la ville : prestations proposées, tarifs, formulaires d'inscription et facturation.

La partie administration :

Elle doit permettre aux informaticiens de la mairie de gérer le contenu du site (horaires, tarifs, formulaires) et de gérer les bases de données. La prise en main par les informaticiens doit être simple et l’interface soignée.

2) Accessibilité

La partie administration sera uniquement accessible aux informaticiens de la mairie. Une authentification.

1. Contraintes

3.1) Architecture

(L'architecture de la base comportera les informations des formulaires)

3.2) Ergonomie :

*Front :*

Le menu du site web comportera les menus tels que :

-Accueil /page de garde

-Formulaire d'inscription

-Tarifs proposés

-Horaires

-(Facturation)

-Contact mairie

*Back :*

-Gestion admin

-Base de données

3.3) Langages de programmation :

Le langage PHP sera utilisé pour le site ainsi que HTML/CSS pour la mise en page. Les formulaires d'inscription se feront en PHP comportant une base de données MySQL.

3.4) Environnement

La solution doit fonctionner sur les navigateurs web classiques (chrome, IE, Firefox, safari) ainsi que sur les systèmes d’exploitation Windows XP et supérieur.

3.5) Hébergement

L’hébergeur doit supporter le langage PHP, posséder une base de données MySQL et fournir une capacité de stockage suffisante. L’hébergement de la solution sera donc confié aux serveurs de la mairie.

3.6) Interactions :

Les visiteurs pourront visionner les dernières actualités liées à la ville. Ils pourront consulter les horaires et tarifs des activités/prestations proposées ainsi que la possibilité de s’inscrire via un formulaire.

Les employés de la mairie pourront s’authentifier afin de gérer les inscrits et de modifier le contenu du site web.

3.7) Administration

Les visiteurs n’auront pas accès au back office du site

Les employés pourront modifier son contenu (ajout, suppression, modification).