

Famílias de Troia

Nome do arquivo fonte: `troia.c`, `troia.cpp`, `troia.pas`, `troia.java`, ou `troia.py`

A Guerra de Troia pode ter sido um grande conflito bélico entre gregos e troianos, possivelmente ocorrido entre 1300 a.C. e 1200 a.C. (fim da Idade do Bronze no Mediterrâneo). Recentemente foram encontradas inscrições numa caverna a respeito de sobreviventes. Após um trabalho árduo, arqueólogos descobriram que as inscrições descreviam relações de parentesco numa certa população. Cada item da inscrição indicavam duas pessoas que pertenciam a uma mesma família. Seu problema é determinar quantas famílias distintas existem.

Entrada

O arquivo de entrada consiste de $M + 1$ linhas. A primeira linha do arquivo de entrada contém um inteiro positivo N , que indica o número de elementos da comunidade, numerados de 1 a N . As demais M linhas do arquivo de entrada contém, cada uma, dois inteiros. Cada inteiro identifica um elemento da comunidade. Cada linha indica que os dois indivíduos pertencem a uma mesma família.

Saída

A saída deve conter apenas uma linha contendo um único inteiro, que é o número de famílias.

Restrições

- $1 \leq N \leq 5 \times 10^4$
- $1 \leq M \leq 10^5$

Exemplos

Entrada	Saída
4 4 1 2 2 3 3 4 4 1	1

Entrada	Saída
8 10 1 2 2 3 3 6 6 5 5 4 4 3 6 7 7 8 8 1 1 5	1

Entrada	Saída
9 8	3
1 2	
2 3	
3 6	
4 3	
6 5	
7 8	
1 4	
6 2	