

Avião

Nome do arquivo fonte: `aviao.c`, `aviao.cpp` ou `aviao.pas`

Su Zuki é um empresário japonês acostumado a fazer viagens de avião, sempre na classe econômica, e quer saber qual seu assento com base no novo sistema da companhia aérea.

Todos os aviões contêm uma classe executiva e uma econômica, de forma que as primeiras fileiras do avião pertencem à classe executiva e as restantes à classe econômica.

Cada assento do avião é indicado por um número correspondente a sua fileira e por uma letra que indica a sua posição na fileira, sendo *A* a posição mais à esquerda da fileira, *B* a posição à direita do assento *A*, *C* o assento à direita do assento *B*, e assim por diante, seguindo o alfabeto de 26 letras. Por exemplo, o assento *9B* está localizado na nona fileira, logo à direita do assento *9A*. A figura abaixo mostra a numeração utilizada em um avião com nove fileiras de três assentos cada.

| | | |
|----|----|----|
| 1A | 1B | 1C |
| 2A | 2B | 2C |
| 3A | 3B | 3C |
| 4A | 4B | 4C |
| 5A | 5B | 5C |
| 6A | 6B | 6C |
| 7A | 7B | 7C |
| 8A | 8B | 8C |
| 9A | 9B | 9C |

A companhia aérea adotou, para a classe econômica, um sistema no qual o bilhete indica a posição do passageiro na fila de embarque e não seu assento no voo. A fila de embarque contém apenas passageiros da classe econômica.

Su Zuki descobriu que o primeiro passageiro da fila de embarque deve sempre sentar-se no assento localizado na primeira fileira da classe econômica, posição *A*. O segundo passageiro deve sentar-se nesta mesma fileira, posição *B*, e assim por diante, até que todos os assentos dessa fileira estejam ocupados. Esse processo é repetido a cada fileira da classe econômica, até que acabem os assentos desta classe ou todos os passageiros da fila já tenham embarcado.

Caso a classe econômica já esteja lotada e ainda haja passageiros na fila, esses passageiros embarcarão somente no próximo voo.

Como viajante frequente, Su Zuki conhece bem os diversos modelos de aviões e é capaz de dizer o número total de fileiras no avião, o número de posições por fileira, e a partir de que fileira começa a classe econômica. Com base nessas informações, ele pediu a sua ajuda para descobrir, a partir de sua posição na fila, se ele tem assento garantido neste voo e, caso tenha, qual seu assento.

Entrada

A entrada contém um único teste, a ser lido da *entrada padrão*. O teste contém uma linha com quatro inteiros *F*, *C*, *E*, *B* ($2 \leq F \leq 1.000$, $1 \leq C \leq 26$, $1 \leq E \leq F$, $2 \leq B \leq 50.000$) indicando, respectivamente, o número total de fileiras no avião, o número de posições por fileira, o número da primeira fileira da classe econômica e a posição na fila de embarque do Sr. Zuki.

Saída

Seu programa deve imprimir, na *saída padrão*, uma única linha, contendo um inteiro e uma letra maiúscula, indicando a fileira e a posição em que o Su Zuki irá sentar-se, ou a frase “PROXIMO VOO” (em maiúsculas e sem acentos) caso não haja assentos suficientes para o Sr. Zuki no vôo.

| Exemplo de entrada | Exemplo de saída |
|--------------------|------------------|
| 5 5 2 12 | 4 B |

| Exemplo de entrada | Exemplo de saída |
|--------------------|------------------|
| 50 12 13 185 | 28 E |

| Exemplo de entrada | Exemplo de saída |
|--------------------|------------------|
| 12 10 6 100 | PROXIMO VOO |