# O Banco Inteligente

Nome do arquivo: banco.c, banco.cpp, banco.pas, banco.java, banco.js ou banco.py

Caixas automáticos nos bancos são uma invenção ótima mas, às vezes, a gente precisa de dinheiro trocado e a máquina entrega notas de R\$100,00. Outras vezes, a gente quer sacar um valor um pouco maior e por questões de segurança gostaria de receber tudo em notas de R\$100,00, mas a máquina entrega um monte de notas de R\$20,00. O Banco Inteligente está tentando minimizar esse problema dando aos clientes a possibilidade de escolher o valor das notas na hora do saque. Para isso, eles precisam da sua ajuda para saber, dado o valor S do saque e quantas notas de cada valor a máquina tem, quantas formas distintas existem de entregar o valor S. O banco disponibiliza notas de 2, 5, 10, 20, 50 e 100. Por exemplo, se S=22 e o número de notas de cada valor é  $N_2=5, N_5=4, N_{10}=3, N_{20}=10, N_{50}=0$  e  $N_{100}=10$ , então há 4 formas distintas da máquina entregar o valor do saque: 20+2, 10+10+2, 10+5+5+2 e 5+5+5+5+2.

## Entrada

A primeira linha da entrada contém um inteiro S, o valor do saque. A segunda linha contém seis inteiros  $N_2$ ,  $N_5$ ,  $N_{10}$ ,  $N_{20}$ ,  $N_{50}$  e  $N_{100}$ , respectivamente, o número de notas de valores 2, 5, 10, 20, 50 e 100, disponíveis na máquina.

## Saída

Seu programa deve imprimir um inteiro, o número de formas distintas da máquina entregar o saque.

## Restrições

•  $0 \le S \le 5000 \text{ e } N_i \le 500$ 

## Informações sobre a pontuação

- Em um conjunto de casos de teste somando 20 pontos,  $N \leq 1000$  e  $N_i \leq 30$
- Em um conjunto de casos de teste somando 40 pontos,  $N \leq 1000$  e  $N_i \leq 50$

## Exemplos

Entrada	Saída
22	4
5 4 3 10 0 10	

Entrada	Saída
1000 20 20 20 20 20 20	34201