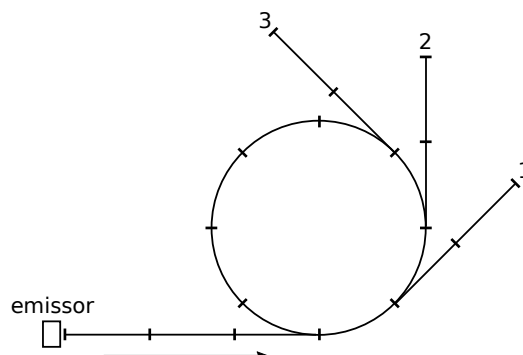


Acelerador de Partículas

Nome do arquivo: “`acelerador.x`”, onde `x` deve ser `c`, `cpp`, `pas`, `java`, `js`, `py2` ou `py3`

A universidade está inaugurando um grande acelerador de partículas, com um emissor e três sensores, numerados 1, 2 e 3. Uma partícula, após sair do emissor, entra no acelerador onde pode dar várias voltas sendo acelerada a velocidades muito altas. Num determinado momento, a partícula sai do acelerador por uma das três saídas, atingindo um dos sensores. A figura mostra o caminho por onde as partículas trafegam, com uma graduação de 1 quilômetro. Por exemplo, do emissor até o acelerador são 3 quilômetros e a circunferência do acelerador tem 8 quilômetros.



Neste problema, será dada a distância total, em quilômetros, percorrida por uma certa partícula trafegando do emissor até algum sensor e seu programa deve determinar qual sensor foi atingido pela partícula. Por exemplo, veja que se a distância total for 23 quilômetros, então a partícula tem que ter atingido o sensor 2.

Entrada

A entrada consiste de apenas uma linha contendo um inteiro D , representando a distância total percorrida pela partícula.

Saída

Seu programa deve imprimir uma linha contendo um inteiro, representando o número do sensor que a partícula atingiu.

Restrições

- $6 \leq D \leq 800008$. D sempre será a distância total percorrida entre o emissor e algum sensor.

Exemplos

Exemplo de entrada 1 23	Exemplo de saída 1 2
Exemplo de entrada 2 6	Exemplo de saída 2 1
Exemplo de entrada 3 9192	Exemplo de saída 3 3