

6 exercicio

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>

// Função para verificar se o número está presente no vetor e, se estiver, retorna a posição
int verificarNumero(int vetor[], int tamanho, int numero) {
    for (int i = 0; i < tamanho; i++) {
        if (vetor[i] == numero) {
            return i;
        }
    }
    return -1; // Retorna -1 se o número não estiver presente no vetor
}

int main() {
    int n;
    printf("Digite o tamanho do vetor: ");
    scanf("%d", &n);

    if (n <= 0) {
        printf("Tamanho inválido do vetor.\n");
        return 1;
    }

    int vetor[n];

    // Inicializa o gerador de números aleatórios com o tempo atual
    srand(time(NULL));

    printf("Vetor gerado aleatoriamente: ");
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        vetor[i] = rand() % 100; // Gera um número aleatório entre 0 e 99
        printf("%d ", vetor[i]);
    }

    printf("\nDigite um número para verificar se está no vetor: ");
    int numero;
    scanf("%d", &numero);

    int posicao = verificarNumero(vetor, n, numero);
    if (posicao != -1) {
        printf("O número %d está no vetor na posição %d.\n", numero, posicao);
    } else {
        printf("O número %d não está no vetor.\n", numero);
    }
}
```

```
    return 0;  
}
```