

# Utilisation d'un intent explicite

## TP 03 du module 03

Avant de démarrer ce TP, il convient d'avoir suivi les vidéos du module 3.

Durée estimée

2 heures

## Contexte

Nous allons réaliser une application pour gérer nos envies d'achat.

Chaque article à acheter doit porter un nom, avoir une description, un prix et une indication de notre degré d'envie.

Il est également possible de lui associer une URL permettant d'avoir plus d'informations sur l'article (ou d'indiquer un lieu d'achat possible).

## Énoncé

Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton Planète, l'application doit lancer l'activité InfoUrlActivity.

## Solution

Une proposition de solution pour ce TP est placée dans les éléments en téléchargement liés à ce module.