

# Création d'une base de données et exploitation

## TP 02 du module 05

Avant de démarrer ce TP, il convient d'avoir suivi les vidéos du module 5.

### Durée estimée

4 heures

## Contexte

Nous allons réaliser une application pour gérer nos envies d'achat.

Chaque article à acheter doit porter un nom, avoir une description, un prix et une indication de notre degré d'envie.

Il est également possible de lui associer une URL permettant d'avoir plus d'informations sur l'article (ou d'indiquer un lieu d'achat possible).

Au démarrage de l'application, la liste des articles doit être affichée.

Les articles sont stockés en base de données.

## Énoncé

Les objectifs de ce TP sont :

- Créer une base de données contenant une table capable d'enregistrer des objets de type Article.
- Créer une DAO contenant les fonctions suivantes :
  - insert() : permet d'insérer un article.
  - get() : permet de récupérer un article.
  - get() : permet de récupérer la totalité des articles avec tri optionnel sur le prix.
  - update() : permet de mettre à jour un article.
  - delete() : permet de supprimer un article.
- Brancher la base de données à la liste des articles.
- Créer un formulaire d'ajout/édition d'un article.

- La configuration sur le tri doit s'appliquer à l'affichage des articles.
- Le prix par défaut doit s'appliquer au formulaire.

## Solution

Une proposition de solution pour ce TP est placée dans les éléments en téléchargement liés à ce module.