

Gestion des savoirs inutiles (évolution 1)

TP 1 du module 3 - Développer des librairies en JavaScript

Avant de démarrer ce TP, il convient d'avoir suivi les vidéos des modules 1 à 3.

Durée estimée

1 heure à 2 heures 30

Énoncé

Ce TP a pour objectif de faire évoluer l'application de gestion des savoirs inutiles en utilisant des concepts avancés du langage JavaScript.

L'évolution est découpée en deux phases :

- La première phase est une restructuration du code de l'application existante pour introduire les concepts objet. L'idée est de créer et de manipuler une classe nommée `SavoirInutile`.
- La seconde phase permet d'ajouter des fonctionnalités supplémentaires à l'application. Il s'agit de gérer les savoirs inutiles sous la forme d'un tableau d'objets pour permettre de les trier par ordre alphabétique sur l'auteur ou par ordre chronologique sur la date. L'affichage est bien sûr actualisé en fonction du choix de tri effectué par l'utilisateur. Par défaut, il n'y a pas de tri et les savoirs s'affichent dans l'ordre de saisie.

Solution

Une solution est proposée pour ce TP sous la forme de fichiers HTML, CSS et JavaScript disponibles dans les ressources à télécharger.