Gestion des savoirs inutiles (évolution 2)

TP 2 du module 3 - Développer des librairies en JavaScript

Avant de démarrer ce TP, il convient d'avoir suivi les vidéos des modules 1 à 3.

Durée estimée

2 heures à 3 heures 30

Énoncé

Ce TP a pour objectif de faire évoluer l'application de gestion des savoirs inutiles en utilisant des concepts avancés du langage JavaScript.

L'évolution est découpée en deux phases :

- La première phase consiste à découper le code en trois couches de responsabilités dans trois fichiers différents sous forme de librairies :
 - o librairie bo dans le fichier « bo.js »;
 - o librairie service dans le fichier « service.js »;
 - o librairie controleur dans le fichier « controleur.js ».

Indice: Passez en paramètre de la librairie service la librairie bo et en paramètre de la librairie controleur la librairie service.

- La seconde phase consiste à créer une nouvelle librairie service permettant de remplacer la librairie existante de manière complètement transparente. Pour cela, il suffit de:
 - dupliquer le fichier « service.js », le nommer « serviceLocalStorage.js » et référencer ce fichier en lieu et place du fichier « service.js » dans le fichier HTML;
 - o modifier le contenu du fichier « serviceLocalStorage.js » afin de gérer le tableau de savoirs inutiles dans le localStorage. Lorsque vous actualisez votre page ou que vous fermez/ouvrez votre navigateur, vous devez retrouver les savoirs inutiles déjà saisis.

Indices:

La lecture du tableau dans le localStorage ne vous retournera pas des objets de type SavoirInutile. Il faut réassocier le prototype du type SavoirInutile à chacun des objets présents dans le tableau. Pour cela, utilisez la méthode Object.setPrototypeOf().



Attention aussi au type de la date (ce sera une chaîne de caractères à la lecture du localStorage qu'il faudra transformer en objet de type date).

Solution

Une solution est proposée pour ce TP sous la forme de fichiers HTML, CSS et JavaScript disponibles dans les ressources à télécharger.

