

Messagerie (évolution 1)

TP 2 du module 6 - Les bases d'Angular

Avant de démarrer ce TP, il convient d'avoir suivi les vidéos des modules 1 à 6.

Durée estimée

1 heure à 3 heures

Énoncé

L'objectif de ce TP est de rendre interactive l'application de messagerie.

Le travail à réaliser peut se découper avec les étapes suivantes :

- Création d'un service permettant de gérer la liste des messages avec la mise à disposition de fonctionnalités pour l'ajout d'un message et la lecture de l'ensemble des messages triés par ordre chronologique.
- Modification du formulaire pour le rendre opérationnel avec l'utilisation de la programmation réactive.
- Modification du composant d'affichage des messages pour qu'il affiche en temps réel les messages maintenus par le service.

Solution

Une solution est proposée pour ce TP sous la forme de fichiers HTML, CSS et JavaScript disponibles dans les ressources à télécharger.