

Fonctionnalités JavaScript sur My Music

TP 02 du Module 08 – Le langage JavaScript

Avant de démarrer ce TP, il convient d'avoir suivi les cours des modules 2, 3, 4, 5, 6, 7 et 8 et d'avoir réalisé le TP1 du Module 07 : Application My Music.

Durée estimée

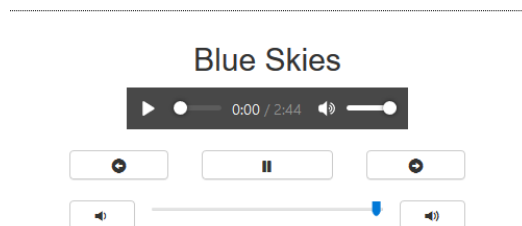
2 à 3 heures

Énoncé – 1^{ère} étape

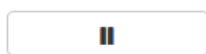
Dans une page HTML, mettre en place le pilotage des boutons et d'une balise audio via les méthodes JavaScript.

- Créer par exemple un fichier **audioplayer.html**
- Dans ce fichier, placer la balise audio.

Audio Player



- Une fois la balise audio mise en place, piloter à l'aide du langage JavaScript les différents boutons qui permettent d'interagir avec la balise audio.



Play / Pause (l'icône change selon l'état)

Une action sur le bouton **play/pause** de la balise audio est répercutée sur le bouton **play/pause**.



Gestion du volume

Une modification du volume du son sur la balise audio est répercutée sur le range correspondant au volume.



Musique précédente



Musique suivante

Il est possible de passer d'une musique à l'autre (le titre change en fonction de la musique qui est jouée). Avec ces boutons, après la dernière musique, on boucle sur la première et avant la première on repart sur la dernière.

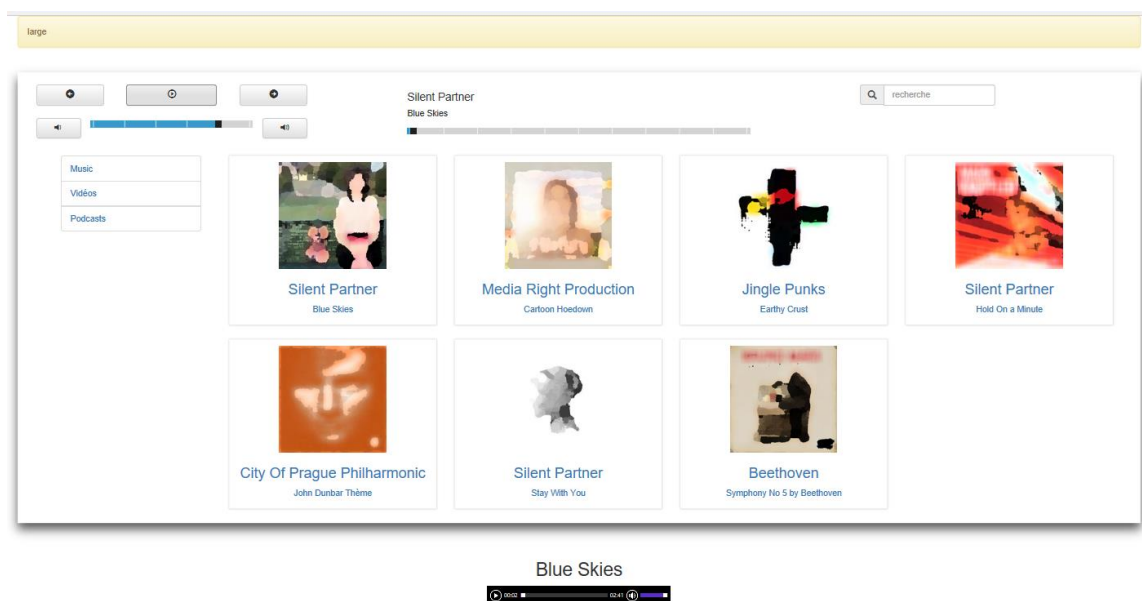
Énoncé – 2^e étape

Mettre en place ce fonctionnement dans l'application My Music (TP1 du module 07).

- Mettre à jour le fichier **accueil-mediaplayer.html**.



- Mettre en place comme dans l'étape 1 une balise <audio> puis brancher les différents boutons pour piloter la balise <audio>.
- Après un clic sur une jaquette, la musique change ainsi que le nom de l'artiste et le titre de la chanson.



- En option, une piste d'amélioration est de regarder une bibliothèque JavaScript de lecture de tags mp3 pour récupérer les informations du style genre, année, artiste, titre de la chanson, etc.

Indications

- Il est préférable de commencer par mettre la balise audio en place sur une seule musique.
- Coder ensuite chaque bouton et associer un bouton à une fonction JavaScript sur un événement.

Ressources

- Fichiers images des jaquettes
- Fichiers audio

Proposition de solution

- Une proposition de solution pour ce TP est placée dans les éléments en téléchargement liés à ce module.