

Projet de programmation Web

Site de musique

Description

Le but du projet est de développer un site de musique dédié à la création de playlists et à leur écoute. Les deux éléments principaux du site sont (1) une page dans laquelle l'utilisateur peut rechercher des titres et les inclure dans une playlist et (2) une page où l'utilisateur peut écouter des playlists. Le site doit également permettre de consulter des informations sur les artistes associés aux titres pour les aider dans leur recherche et de sauvegarder des playlists.

Le site est lié à une base de données avec les tables ci-dessous. La base de données vous est fournie.

- `users(user_id,username,password,email)`
Cette table sert à sauvegarder les informations liées aux utilisateurs et ne contient qu'un utilisateur au départ.
- `tracks(artist_id,track_id,title,mp3_url)`
Cette table contient 200 titres de 50 artistes (4 titres par artiste). Elle contient également des liens vers des fichiers mp3 correspondants aux titres.
- `artists(artist_id,name,image_url,info)`
Cette table contient les informations et images de 50 artistes.
- `playlists(user_id,playlist_id)`
Cette table sert à sauvegarder les playlists et ne contient qu'une playlist au départ.
- `playlists_tracks(playlist_id,position,track_id)`
Cette table sert à sauvegarder les titres que contiennent les playlists.

Déroulement

Dans un premier temps, chaque groupe doit faire quatre choix :

- L'architecture du site (les différents éléments à développer)
- Les scénarios (déroulement des suites d'actions possibles pour l'utilisateur)
- L'interface graphique (croquis)
- La répartition détaillée des tâches (qui fera quoi quand)

Ces choix doivent être regroupés dans un document qui doit être rendu le **09/11/14** et qui sera évalué par les enseignants. Ce document doit être déposé sur Arche et être un PDF nommé choix-groupe-xxx.pdf où xxx est le numéro et le parcours du groupe. Par exemple pour le groupe 1 du parcours Miage le fichier doit s'appeler choix-groupe-01-miage.pdf et pour le groupe 3 du parcours Sciences Cognitives choix-groupe-03-sc.pdf.

Par la suite, le développement commencera, et aura l'ordre de priorité suivant :

- Niveau 1 : Le site permet de rechercher des titres et de consulter les informations sur les artistes.
- Niveau 2 : Le site permet de construire des playlists et de les écouter.
- Niveau 3 : Le site permet de créer des comptes utilisateur et de sauvegarder les playlists.

Les contraintes suivantes doivent être respectées :

- Le serveur Web à utiliser est EasyPHP
- Le code des pages doit être en XHTML et doit passer le validateur du w3c
- Le code doit être bien commenté

Organisation

Le projet est à réaliser par groupes de 3 ou 4, dont la répartition est indiquée dans le document groupes-projet-L3.xls déposé sur Arche.

Le rapport du projet contiendra une introduction qui présente le sujet, l'analyse et des explications sur les différents choix. Il contiendra également un guide utilisateur, un jeu d'essai (copie d'écran de l'application sur différents cas intéressants), les limites de votre application et une conclusion.

Le rapport et le code seront à déposer sur Arche au plus tard le **04/01/15**.

Le rapport doit être un fichier PDF nommé rapport-groupe-xxx.pdf où xxx est le numéro et le parcours du groupe. Par exemple pour le groupe 1 du parcours Miage le fichier doit s'appeler rapport-groupe-01-miage.pdf et pour le groupe 3 du parcours Sciences Cognitives rapport-groupe-03-sc.pdf.

Le code doit être soumis sous forme d'archive au format ZIP qui doit être nommée code-groupe-xxx.zip.

Soutenances

Des soutenances auront lieu les **05 et 06/11/15** au PLG. Elles auront une durée de 20 minutes (5 minutes par étudiant) et seront structurées de la manière suivante :

1. Présentation du contexte et défis
2. Solution proposée
3. Démonstration
4. Rétrospective

Une machine sera mise à disposition et les étudiants auront quelques minutes pour tester leur démonstration.