

Compte rendu

Affichage fenêtre Qt

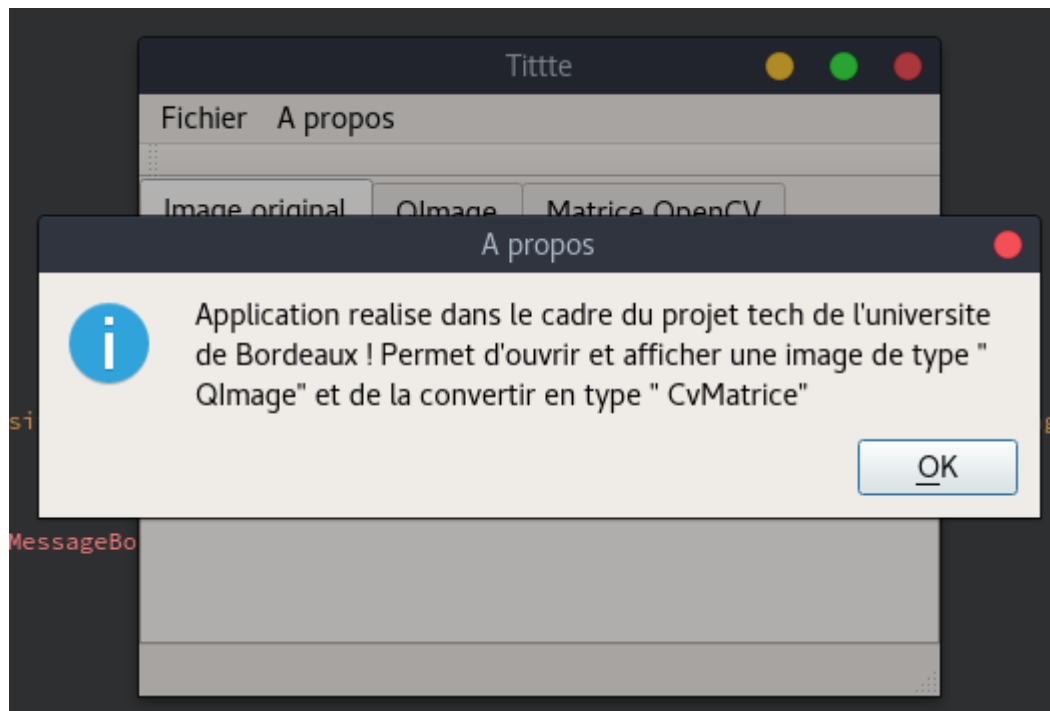
Nous avons convenu d'une version commune de Qt, la version **5.11**.

Une fois cela fait, nous avons défini le menu. Il est composé de deux champs :

Fichier : Permet d'ouvrir une image et de fermer l'application *Option* : Affiche une fenêtre contenant un texte à propos

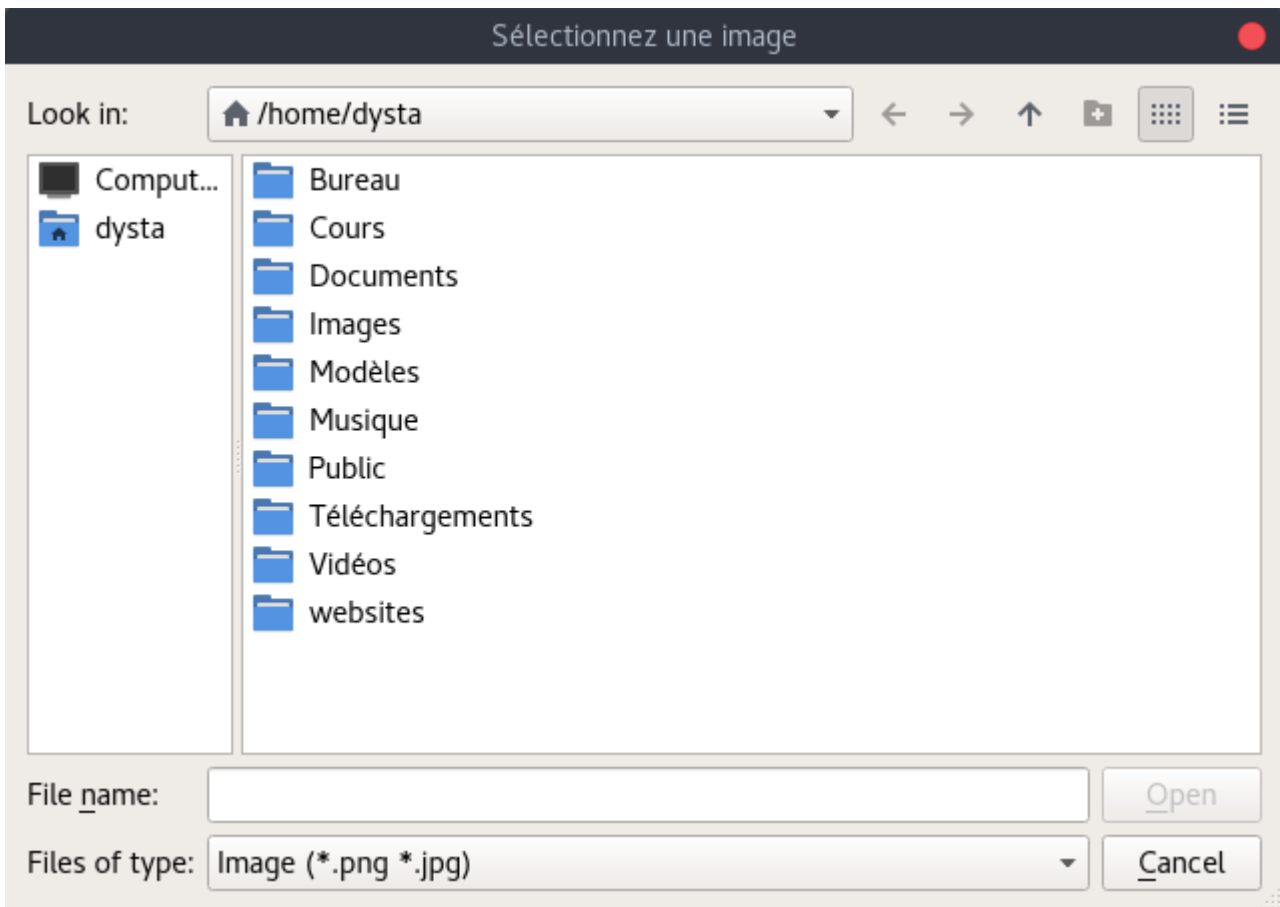
Menu A propos

Affiche un popup qui explique rapidement les fonctionnalités et le contexte de l'application.



Menu Fichier

Possède deux sous-menus, l'un permet d'ouvrir une image de son choix, l'autre permet de quitter l'application. Lorsque nous cliquons sur **Fichier > Ouvrir** ou le raccourcis clavier **Ctrl + O** vous avez une fenêtre qui s'ouvre, vous permettant de choisir votre image.



Cliquer sur le sous-menu `quitter` vous fera quitter l'application.

Conversion des images et affichage

L'application se présente sous forme d'onglets. Vous avez 3 onglets :

Image originale : Contient l'image originale convertie en QPixmap pour permettre l'affichage dans l'application. **QImage** : Contient l'image convertie en QImage puis convertit en QPixmap pour permettre l'affichage dans l'application. **Matrice OpenCV** : Contient l'image convertie en matrice OpenCV puis en QPixmap pour permettre l'affichage dans l'application.

Nous ouvrons également une fenêtre à part qui affiche la matrice OpenCV grâce à la fonction `imshow()`. Voici le code qui nous permet de le faire :

```
// On affiche l'image original sans aucune conversion
this->originalPic->setPixmap(QPixmap::fromImage(*picture));

/*
 * On convertit les images à la suite pour continuer de les afficher
 * dans notre QApplication
 */
cv::Mat mat = Convert::qImage::toCvMat(picture, false);
QImage pic = Convert::CvMat::toQImage(&mat, false);

// On affiche la fenêtre OpenCV
cv::imshow("Matrice", mat);
this->QImageLabel->setPixmap(QPixmap::fromImage(pic));
```

```
this->CVMatriceLabel->setPixmap(QPixmap::fromImage(pic));
```

Compte rendu, ***Xavier GERARDIN, Antonin AYOT, Arnaud QUATREHOMME.***