



Projekat: KVIZ

UPUTSTVO ZA IZRADU
PROJEKTA

Pregled projekta

Projektni zadatak KVIZ treba da simulira nasumičan odabir 5 pitanja na koje korisnik treba da da odgovor odabirom jedne od ponuđenih mogućnosti. Među ponuđenim odgovorima, samo jedan odgovor je tačan. Kada korisnik klikne na dugme potvrde, na ekranu dobija povratnu informaciju o tome na koja pitanja je ispravno a na koja pitanja neispravno odgovorio.

1. Koji uređaj ima priključak za slušalice?

- ☒ Štampač
- ☐ Skener
- ☐ Zvučna kartica
- ☐ Video kartica

2. Izbaciti uljeza

- ☐ .jpg
- ☒ .png
- ☐ .jpeg
- ☐ .mp4

3. Linux je

- ☒ Operativni sistem
- ☐ Komponenta Window operativnih sistema
- ☐ Komponenta Microsoft Office
- ☐ Mašinski programski jezik

4. Izbaci uljeza

- ☐ if
- ☒ while
- ☐ for
- ☐ forEach

5. Šta znači skraćenica PC?

- ☐ Personalni računar
- ☐ Mainframe računar za jednog korisnika
- ☐ Računar
- ☒ Mikroračunar

Pošalji odgovore

Nova pitanja

Pitanja u kvizu

Svako pitanje u kvizu predstavlja objekat koji sadrži sledeća polja:

- **tekst** - polje koje sadrži tekst pitanja
- **odgovori** - niz ponuđenih odgovora na zadato pitanje
- **indeks korektnog odgovora** - pod kojim indeksom se u nizu ponuđenih odgovora nalazi tačan odgovor na zadato pitanje

Napraviti najmanje 10 pitanja sa proizvoljnom brojem odgovora na svako pitanje. Svako pitanje mora imati ISKLJUČIVO JEDAN tačan odgovor.

1. Koji uređaj ima priključak za slušalice?

- ☒ Štampač
- ☐ Skener
- ☐ Zvučna kartica
- ☐ Video kartica

2. Izbaciti uljeza

- ☐ .jpg
- ☒ .png
- ☐ .jpeg
- ☐ .mp4

3. Linux je

- ☒ Operativni sistem
- ☐ Komponenta Window operativnih sistema
- ☐ Komponenta Microsoft Office
- ☐ Mašinski programski jezik

4. Izbaci uljeza

- ☐ if
- ☒ while
- ☐ for
- ☐ forEach

5. Šta znači skraćenica PC?

- ☐ Personalni računar
- ☐ Mainframe računar za jednog korisnika
- ☐ Računar
- ☒ Mikroračunar

Pošalji odgovore

Nova pitanja

Pitanja u kvizu

Napraviti niz koji sadrži pitanja (objekte) koje ste prethodno napravili.

Prilikom svakog učitavanja stranice, od datog niza pitanja se generiše nasumična kombinacija pitanja (random permutacija pitanja koja se nalaze u nizu). Prvih pet objekata iz ove nasumične permutacije treba prikazati u okviru forme na stranici.

1. Koji uređaj ima priključak za slušalice?

- ☒ Štampač
- ☐ Skener
- ☐ Zvučna kartica
- ☐ Video kartica

2. Izbaciti uljeza

- ☐ .jpg
- ☒ .png
- ☐ .jpeg
- ☐ .mp4

3. Linux je

- ☒ Operativni sistem
- ☐ Komponenta Window operativnih sistema
- ☐ Komponenta Microsoft Office
- ☐ Mašinski programski jezik

4. Izbaci uljeza

- ☐ if
- ☒ while
- ☐ for
- ☐ forEach

5. Šta znači skraćenica PC?

- ☐ Personalni računar
- ☐ Mainframe računar za jednog korisnika
- ☐ Računar
- ☒ Mikroračunar

Pošalji odgovore

Nova pitanja

Pitanja u kvizu

Za svaki od prvih pet objekata/pitanja treba ispisati tekst pitanja (u paragrafu, divu ili naslovu, odaberite sami).

Ispod teksta pitanja, treba kao radio dugmad izlistati sve ponuđene odgovore na postavljeno pitanje.

Postaviti da je prvo radio dugme za svako od pitanja po default-u čekirano.

(Videti sliku desno, sve navedeno važi za svako od pitanja)

1. Linux je

- ☒ Operativni sistem
- ☐ Komponenta Window operativnih sistema
- ☐ Komponenta Microsoft Office
- ☐ Mašinski programski jezik

2. Šta znači skraćenica PC?

- ☒ Personalni računar
- ☐ Mainframe računar za jednog korisnika
- ☐ Računar
- ☐ Mikroručunar

3. Koliko bita sadrži 1 bajt?

- ☒ 1
- ☐ 8
- ☐ 16
- ☐ 32

4. Izbaciti uljeza

- ☒ .jpg
- ☐ .png
- ☐ .jpeg
- ☐ .mp4

5. Izbaci uljeza

- ☒ if
- ☐ while
- ☐ for
- ☐ forEach

Pošalji odgovore

Nova pitanja

Slanje odgovora

Klikom na dugme “*Pošalji odgovore*”, ispod forme se prikazuje tačnost odabranih odgovora.

Za svako pitanje se ispisuje poruka da li je na njega tačno odgovoreno ili netačno odgovoreno (crvenom bojom se ispisuje tekst kada je na određeno pitanje netačno odgovoreno, dok se zelenom bojom ispisuje tekst kada je na pitanje tačno odgovoreno, kao na slici desno)

1. Linux je

- ☐ Operativni sistem
- ☐ Komponenta Window operativnih sistema
- ☐ Komponenta Microsoft Office
- ☒ Mašinski programski jezik

2. Šta znači skraćenica PC?

- ☐ Personalni računar
- ☒ Mainframe računar za jednog korisnika
- ☐ Računar
- ☐ Mikroračunar

3. Koliko bita sadrži 1 bajt?

- ☐ 1
- ☒ 8
- ☐ 16
- ☐ 32

4. Izbaciti uljeza

- ☐ .jpg
- ☒ .png
- ☐ .jpeg
- ☐ .mp4

5. Izbaci uljeza

- ☒ if
- ☐ while
- ☐ for
- ☐ forEach

Pošalji odgovore

Nova pitanja

Niste tačno odgovorili na 1 .pitanje

Niste tačno odgovorili na 2 .pitanje

Tačno ste odgovorili na 3. pitanje

Niste tačno odgovorili na 4 .pitanje

Tačno ste odgovorili na 5. pitanje

Slanje odgovora

Takođe, klikom na dugme “Pošalji odgovore”, onemogućiti da korisnik koriguje odgovore u formi (onemogućiti da korisnik klikće radio dugmad i menja svoj odgovor).

1. Linux je

- ☐ Operativni sistem
- ☐ Komponenta Window operativnih sistema
- ☐ Komponenta Microsoft Office
- ☒ Mašinski programski jezik

2. Šta znači skraćenica PC?

- ☐ Personalni računar
- ☒ Mainframe računar za jednog korisnika
- ☐ Računar
- ☐ Mikroračunar

3. Koliko bita sadrži 1 bajt?

- ☐ 1
- ☒ 8
- ☐ 16
- ☐ 32

4. Izbaciti uljeza

- ☐ .jpg
- ☒ .png
- ☐ .jpeg
- ☐ .mp4

5. Izbaci uljeza

- ☒ if
- ☐ while
- ☐ for
- ☐ forEach

Pošalji odgovore

Nova pitanja

Niste tačno odgovorili na 1 .pitanje

Niste tačno odgovorili na 2 .pitanje

Tačno ste odgovorili na 3. pitanje

Niste tačno odgovorili na 4 .pitanje

Tačno ste odgovorili na 5. pitanje

Nova pitanja

Klikom na dugme “Nova pitanja” ponovo se vrši permutacija pitanja i na stranici se prikazuje novi set pitanja na koja korisnik može da odgovara.

1. Linux je

- ☐ Operativni sistem
- ☐ Komponenta Window operativnih sistema
- ☐ Komponenta Microsoft Office
- ☒ Mašinski programski jezik

2. Šta znači skraćenica PC?

- ☐ Personalni računar
- ☒ Mainframe računar za jednog korisnika
- ☐ Računar
- ☐ Mikroračunar

3. Koliko bita sadrži 1 bajt?

- ☐ 1
- ☒ 8
- ☐ 16
- ☐ 32

4. Izbaciti uljeza

- ☐ .jpg
- ☒ .png
- ☐ .jpeg
- ☐ .mp4

5. Izbaci uljeza

- ☒ if
- ☐ while
- ☐ for
- ☐ forEach

Pošalji odgovore

Nova pitanja

Niste tačno odgovorili na 1 .pitanje

Niste tačno odgovorili na 2 .pitanje

Tačno ste odgovorili na 3. pitanje

Niste tačno odgovorili na 4 .pitanje

Tačno ste odgovorili na 5. pitanje

Stilizovanje

Stranica treba da ima sve funkcionalne celine koje su navedene na prethodnim slajdovima, ali može imati proizvoljnu stilizaciju stranice.

1. Linux je

- ☐ Operativni sistem
- ☐ Komponenta Window operativnih sistema
- ☐ Komponenta Microsoft Office
- ☒ Mašinski programski jezik

2. Šta znači skraćenica PC?

- ☐ Personalni računar
- ☒ Mainframe računar za jednog korisnika
- ☐ Računar
- ☐ Mikroračunar

3. Koliko bita sadrži 1 bajt?

- ☐ 1
- ☒ 8
- ☐ 16
- ☐ 32

4. Izbaciti uljeza

- ☐ .jpg
- ☒ .png
- ☐ .jpeg
- ☐ .mp4

5. Izbaci uljeza

- ☒ if
- ☐ while
- ☐ for
- ☐ forEach

Pošalji odgovore

Nova pitanja

Niste tačno odgovorili na 1 .pitanje

Niste tačno odgovorili na 2 .pitanje

Tačno ste odgovorili na 3. pitanje

Niste tačno odgovorili na 4 .pitanje

Tačno ste odgovorili na 5. pitanje

Dodatak - kako kreirati random permutaciju niza?

Pretpostavimo da imamo neki niz ima n elemenata, i želimo da napravimo nasumičnu permutaciju tog niza, odnosno da poređamo elemente tog niza u neki proizvoljan redosled.

Krećemo redom od poslednjeg elementa niza, pa sve do drugog elementa niza primenjujemo sledeći princip: Svaki i -ti element niza može ostati na svom mestu u nizu, a može se i zameniti sa bilo kojim elementom koji se nalazi levo od njega u nizu, dakle sa bilo kojim od prvog do $(i - 1)$ -vog elementa.

Drugim rečima, možemo reći da se i -ti element može zameniti sa bilo kojim elementom od prvog do i -tog, jer ako neki element menja mesto sa samim sobom, to znači da taj element ostaje na svom mestu u nizu.

Dakle, najpre se element niza sa indeksom $n - 1$ zameni sa bilo kojim elementom sa indeksom iz opsega $\{0, 1, 2, \dots, n - 3, n - 2, n - 1\}$.

Potom se element niza sa indeksom $n - 2$ zameni sa bilo kojim elementom sa indeksom iz opsega $\{0, 1, 2, \dots, n - 3, n - 2\}$.

Potom se element niza sa indeksom $n - 3$ zameni sa bilo kojim elementom sa indeksom iz opsega $\{0, 1, 2, \dots, n - 3\}$.

Postupak se ponavlja sve dok ne dođemo do elementa u nizu sa indeksom 1. Njega zamenimo ili sa elementom sa indeksom 0 (dakle, izvršimo zamenu mesta prvog i drugog elementa u nizu), ili sa elementom sa indeksom 1 (odnosno, oba elementa u nizu ostaju na svom mestu).

Primenjujući ovaj postupak, dobijamo slučajan raspored elemenata datog niza.