

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ  
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ  
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ  
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)  
КАФЕДРА МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ  
по лабораторной работе №1  
по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»  
Тема: Программирование рекурсивных алгоритмов**

Студент гр. 7383

\_\_\_\_\_

Рудоман В.А.

Преподаватель

\_\_\_\_\_

Размочаева Н.В.

Санкт-Петербург

2018

## **Содержание**

1. ЦЕЛЬ РАБОТЫ.....	3
2. ЗАДАНИЕ.....	3
3. ОСНОВНЫЕ ТЕОРЕТИЧЕСКИЕ ПОЛОЖЕНИЯ .....	3
4. ХОД РАБОТЫ.....	3
5. ОПИСАНИЕ .....	4
6. ТЕСТИРОВАНИЕ ПРОГРАММЫ.....	4
7. ВЫВОД.....	5
8. ИСХОДНЫЙ КОД.....	6

## 1. Цель работы

Ознакомиться с основными методами использования рекурсии и написать программу с использованием рекурсии.

## 2. Задание

*Вариант 16.*

Построить синтаксический анализатор для понятия *скобки*.

*скобки::=A | B | ( скобки скобки )*

## 3. Основные теоретические положения

Рекурсия — определение, описание, изображение какого-либо объекта или процесса внутри самого этого объекта или процесса, то есть ситуация, когда объект является частью самого себя.

## 4. Ход работы

Программа посимвольно считывает входные данные, а именно последовательность символов ASCII. Исходная строка выводится на консоль до запуска программы. По результату обработки исходная строка выводится вплоть до ошибочного символа, если таковой был найден, и не выводится, если она верна. Соответствующие сообщения об ошибке или корректности считанной строки присутствуют в коде. В ходе выполнения программы на консоль отображается глубина рекурсии.

Функция **bool bracket (ifstream &infile, char ch)**

Рекурсивная функция.

Принимает на вход адрес файла и символ типа char. Возвращает значение типа bool (true, false).

## 5. Описание

На вход программе подается текст из файла. Считывается первый символ. Если он неверный, выводится сообщение об ошибке. В противном случае программа продолжает работу. Вызывается функция **bracket**. Функция проверяет символ и выводит его на экран. Если символом является «А» или «В», возвращается значение **true**. Если символом является «(», программа продолжает работу. Считывается следующий символ. Вызывается функция **bracket**. Если вернувшееся значение **true**, считывается следующий символ и снова вызывается функция **bracket**. В противном случае выводится сообщение об ошибке. Если после открывающей скобки «(» следовало 2 символа «А» и «В», то программа проверяет, является ли следующий символ закрывающей скобкой «)».

Если является, то возвращается значение **true**, в противном случае **false** и сообщение об ошибке. Если после выполнения программы остались лишние символы, программа сообщит об ошибке. Если на вход программе подается выражение А или В, без последующих символов, программа считает это выражение верным.

## 6. Тестирование программы

Программа собрана и протестирована в ОС macOS Sierra версия 10.12.6. С использованием компилятора g++. В других ОС и компиляторах программа тестирования не проходила.

Входные данные	Вывод	Результат
A	A ЭТО СКОБКИ	ВЕРНО
((AB)A)	((AB)A) ЭТО СКОБКИ	ВЕРНО
(ABV	(ABV Error № 1 ОЖИДАЛСЯ : )	ВЕРНО
AB	AB Error № 5 ЛИШНИЙ СИМВОЛ	ВЕРНО

## 7. Вывод

В ходе лабораторной работы были получены навыки работы с рекурсивными функциями. Был реализован синтаксический анализатор скобок. В ходе тестирования ошибок выявлено не было. В тестовом случае 3 программа вывела номер ошибки и предложила ожидаемый символ. Рекурсивные функции позволяют упростить написание и повысить читабельность кода, рекурсия удобна в использовании при работе с повторяющимися типами данных.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А

### Исходный код

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <cstdio>
#include <cstring>

using namespace std ;

bool bracket (ifstream &infile, char ch);
void Error (short k);
bool forFile (ifstream &infile, bool check, char ch);

int main ( ){

    cout << "АНАЛИЗАТОР СКОБОК" << endl;
    cout << "ДЛЯ АНАЛИЗА СКОБОК ИЗ test.txt НАЖМИТЕ '1'" << endl;
    cout << "ДЛЯ ПЕРЕЗАПИСИ И АНАЛИЗА СКОБОК ИЗ test.txt НАЖМИТЕ '2'" <<
endl;
    cout << "ДЛЯ ПРЕРЫВАНИЯ ПРОГРАММЫ НАЖМИТЕ '0'" << endl;

    bool exit = true, check;
    char ch;
    char arr[100];
    int forSwitch;

    FILE* fp;
    cin >> forSwitch;

    switch (forSwitch){
        case 1:{
            ifstream infile ("test.txt");
            forFile(infile, check, ch);
            break;
        }
        case 2:{
            fp = fopen("test.txt", "w");
```

```

        if (!fp)
            return 0;
        cin >> arr;
        fputs(arr,fp);
        fclose(fp);
        ifstream infile ("test.txt");
        forFile(infile, check, ch);
        break;
    }
    case 0:{
        cout << "ВСЕГО ДОБРОГО" << endl;
        return 0;
    }
    default: {
        cout<<"НЕВЕРНЫЙ ВВОД"<<endl;
        break;
    }
}
return 0;
}

```

```

bool bracket (ifstream &infile, char ch) {
    static string tab;
    bool forCheck;
    if(ch == 'A' || ch == 'B')
        return true;

    if(ch == '(') {
        tab.push_back('\t');
        if(infile >> ch) {
            cout << tab << ch << endl;
            forCheck = bracket(infile, ch);
        }
        else {
            Error(2);
            return false;
        }
    }
    if (forCheck) {
        if (infile >> ch)
            cout << tab << ch << endl;
        forCheck = bracket(infile, ch);
    }
}

```

```

    }
    else {
        Error(2);
        return false;
    }

    tab.pop_back();
    if(forCheck) {
        if(infile >> ch) {
            cout << tab << ch << endl;
            if (ch != ')'){
                Error(1);
                return false;
            }
            return (ch == ')');
        }
        else {
            Error(2);
            return false;
        }
    }
}

else {
    Error(6);
    return false;
}

return true;
}

bool forFile (ifstream &infile, bool check, char ch) {
    if (infile >> ch){
        cout << ch << endl;
        if ((ch == 'A') || (ch == '(') || (ch == 'B'))
            check = bracket (infile, ch);

        else{
            Error(3);
            return 0;
        }
    }
}

```



```

        else{
            Error(4);

        }
        if (infile >> ch) {
            cout << ch;
            if (ch != EOF) {
                Error(5);
                return 0;
            }
        }
        cout << endl;
        if (check)
            cout<<"ЭТО СКОБКИ"<<endl;
        return true;
    }
}

```

```

void Error (short k){

    cout << endl << "    Error № " << k << endl;

    switch (k) {

        case 1: cout << "::ОЖИДАЛСЯ: )" << endl; break;

        case 2: cout << "::ОЖИДАЛИСЬ: A, B, (" << endl; break;

        case 3: cout << "::НЕВЕРНЫЙ СИМВОЛ::" << endl; break;

        case 4: cout << "::ПУСТОЙ ФАЙЛ::" << endl; break;

        case 5: cout << "::ЛИШНИЙ СИМВОЛ::" << endl; break;

        case 6 : cout << "ERROR..." << endl; break;

    };
}

```