
1. Карта признаков – результат свертки, который определяет местоположение признаков исходного изображения. Нейрон на карте признаков активируется, если фильтр, генерирующий карту, определил подходящий признак в соответствующей позиции на предыдущем слое.

2. Субдискретизирующий слой – слои этого типа выполняют уменьшение размера входной карты признаков. Использование этого слоя позволяет улучшить распознавание образцов с изменённым масштабом

3. Веса модели распределены равномерно. Вообще по умолчанию в слой Dense `kernel_initializer` указан как `'glorot_uniform'`. Руками его не менял, так что должно быть он и использовался. Веса распределяются равномерно в диапазоне $[-limit, limit]$, где $limit = \sqrt{6/(fan_in + fan_out)}$, `fan_in` – кол-во весов на вход, `fan_out` – кол-во на выход. (вроде бы так, с английского чет не до конца понял). В итоге веса распределены равномерно.
