

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №4**  
**по дисциплине «Построение и анализ алгоритмов»**  
**Тема: Алгоритм Кнута-Морриса-Пратта**

Студент гр. 7383

\_\_\_\_\_

Рудоман В.А.

Преподаватель

\_\_\_\_\_

Жангиров Т.Р.

Санкт-Петербург

2019

## **Цель работы.**

Исследовать и реализовать задачу поиска вхождения подстроки в строке, используя алгоритм Кнута-Морриса-Пратта.

## **Формулировка задачи.**

Необходимо разработать программу, которая реализует алгоритм Кнута-Морриса-Пратта и с его помощью для заданных шаблона  $P$  ( $|P| \leq 15000$ ) и текста  $T$  ( $|T| \leq 5000000$ ) найти все вхождения  $P$  в  $T$ .

Вход: Первая строка -  $P$  Вторая строка -  $T$  Выход:  $\square$  индексы начал вхождений  $P$  в  $T$ , разделенных запятой, если  $P$  не входит

в  $T$ , то вывести  $-1$ .

## **Реализация задачи.**

**void KMPSearch** – реализация алгоритма Кнута-Морриса-Пратта.

**void computeLPSArray** – префикс-функция

Алгоритм вычисления префикс-функции: функция находит наибольшую длину наибольшего собственного суффикса подстроки, совпадающего с ее префиксом. Значение для первого символа всегда принимается за 0.

Алгоритм Кнута-Морриса-Пратта: когда вычислены все значения префикс-функций для шаблона, начинается поиск вхождения этого шаблона в текст: начинается сравнение символов с начала в обеих строках, если символы равны - продолжается сравнение пока не находится первый символ, не совпадающий с символом в первой строке (шаблоне) или пока не встречается конец этой строки. Если дошли до конца первой строки, значит первый индекс вхождения первой строки (шаблона) во вторую (текст) найден и вычисляется этот индекс, запоминается этот символ (сохраняется в массив `find`) и продолжается операция сравнения для следующего символа во второй строке и для последнего символа, лежащего по адресу, хранящемуся для данного символа в массиве префикс-функций, в первой строке.

### **Исследование.**

В начале работы программа вычисляет значения префикс-функций для каждого символа первой строки. Примем за  $P$  длину первой строки (шаблона). После начинается сравнение каждого символа второй строки с символами первой строки. Примем за  $T$  длину второй строки. Тогда сложность алгоритма по времени будет равна  $O(P+T)$ .

По памяти сложность алгоритма составляет  $O(P)$ , так как вычисляются значения префикс-функций только для первой строки.

### **Вывод.**

В ходе выполнения лабораторной работы была решена задача поиска подстроки в строке с помощью алгоритма Кнута-Морриса-Пратта на языке C++, и исследован алгоритм Кнута-Морриса-Пратта. Полученный алгоритм имеет линейную сложность как по памяти, так и по времени.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А.

### ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

```
#include <iostream>
#include <thread>
#include <vector>

void KMPSearch(std::string &pat, std::string &txt, int* lps, int
begin, int end, std::vector<int> &positions) {
    int M = pat.size();

    // values for pattern
    int i = begin; // index for txt[]
    int j = 0; // index for pat[]
    while(i < end) {
        if(pat[j] == txt[i]) {
            j++;
            i++;
        }

        if(j == M) {
            positions.emplace_back(i-j);
            j = lps[j - 1];
        }
        // mismatch after j matches
        else if(i < end && pat[j] != txt[i]) {
            // Do not match lps[0..lps[j-1]] characters,
            // they will match anyway
            (j != 0) ? j = lps[j - 1] : i = i + 1;
        }
    }
}
```

```

// Fills lps[] for given pattern pat[0..M-1]
void computeLPSArray(std::string &pat, int M, int* lps) {
    // length of the previous longest prefix suffix
    int len = 0;

    lps[0] = 0; // lps[0] is always 0

    // the loop calculates lps[i] for i = 1 to M-1
    int i = 1;
    while (i < M) {
        if (pat[i] == pat[len]) {
            len++;
            lps[i] = len;
            i++;
        }
        else { // (pat[i] != pat[len])
            // This is tricky. Consider the example.
            // AAACAAAA and i = 7. The idea is similar
            // to search step.
            if (len != 0) {
                len = lps[len - 1];
            }
            else {
                lps[i] = 0;
                i++;
            }
        }
    }
}

int main() {
    std::string txt;
    std::string pat;

```

```

std::cin >> pat >> txt;

// create lps[] that will hold the longest prefix suffix
int pSize = pat.size();
int tSize = txt.size();

if(pSize > tSize){
    std::cout << -1;
    return 0;
}

int* lps = new int[pSize];
// Preprocess the pattern (calculate lps[] array)
computeLPSArray(pat, pSize, lps);

unsigned concurrentThreadsSupported =
std::thread::hardware_concurrency();

int part = (tSize-pSize+1)/concurrentThreadsSupported + pSize - 1 ;
std::vector<int> positions;

#pragma omp parallel for
for(size_t i = 0; i < concurrentThreadsSupported; i++) {
    KMPSearch(pat, txt, lps, i*part, (i+1)*part, positions);
}

#pragma omp parallel for
for(size_t i = 1; i < concurrentThreadsSupported; i++) {
    if(i*part+(pSize-1) > tSize)
        KMPSearch(pat, txt, lps, i*part-(pSize-1), tSize,
positions);
    else
        KMPSearch(pat, txt, lps, i*part-(pSize-1), i*part+(pSize-
1), positions);
}

```

```

if(!positions.size()){
    std::cout << -1;
    return 0;
}

sort(positions.begin(), positions.end());

for(auto &elem : positions){
    std::cout << "Pattern matched at " << elem << " position: ";
    //colored output
    for(int i = 0; i < tSize; ++i)
        if(i == elem){
            std::cout << "\033[0;32m" << pat << "\033[0m";
            i += pSize-1;
        }
        else
            std::cout << txt[i];
    std::cout << std::endl;
}

return 0;
}

```