地物-人眼-坐标屏坐标转换关系

Yw

Xw (u, v )

Zw 建筑物

世界坐标系

显示屏



观察者

(Xw, Yw, Zw)

Xm

Ym

Zm

理想屏幕坐标

标记

标记坐标

xc

Xc

相机坐标

Yc

(xc, yc)

(xd, yd)

观察屏幕坐标

图像扭曲函数

Ym

Xm

Zm方向向上

平面图形标记定义的世界坐标系统