

**本科毕业设计（论文）**

题目

院 ( 系 )

专业名称

年级班级

学生姓名

指导教师

年 月 日

目录

[第1章 绪论 3](#_Toc482865815)

[1.1 研究背景 3](#_Toc482865816)

[1.2 国内外研究现状 3](#_Toc482865817)

[1.2.1国外研究现状 3](#_Toc482865818)

[1.2.2 国内研究现状 3](#_Toc482865819)

[1.3 本文研究内容与论文结构 3](#_Toc482865820)

[1.3.1 本文的研究内容 3](#_Toc482865821)

[1.3.2 论文结构安排 3](#_Toc482865822)

[第2章 ARToolKit基本原理 4](#_Toc482865823)

[2.1 ARToolKit概述 4](#_Toc482865824)

[2.2 ARToolKit基本原理 4](#_Toc482865825)

[2.3 OpenSenceGraph概述 \*\* 4](#_Toc482865826)

[2.4 OpenSenceGraph基本原理 \*\* 4](#_Toc482865827)

[第3章 硬件介绍 5](#_Toc482865828)

[3.1 姿态传感器 5](#_Toc482865829)

[3.2 GPS模块 5](#_Toc482865830)

[3.3 蓝牙模块 5](#_Toc482865831)

[3.4 高清摄像头 5](#_Toc482865832)

[3.5 Surface显示器 5](#_Toc482865833)

[3.6 USB-TTL串口模块 5](#_Toc482865834)

[第4章 户外增强现实系统的研究与实现 6](#_Toc482865835)

[第5章 总结与展望 7](#_Toc482865836)

# 绪论

## 研究背景

## 国内外研究现状

### 1.2.1国外研究现状

### 1.2.2 国内研究现状

## 本文研究内容与论文结构

### 本文的研究内容

### 论文结构安排

# ARToolKit基本原理

## 2.1 ARToolKit概述

## 2.2 ARToolKit基本原理

## 2.3 OpenSenceGraph概述 \*\*

## 2.4 OpenSenceGraph基本原理 \*\*

# 硬件设备

## 3.1 姿态传感器

## 3.2 GPS模块

## 3.3 蓝牙模块

## 3.4 高清摄像头

## 3.5 Surface显示器

## 3.6 USB-TTL串口模块

# 第4章 户外增强现实系统的研究与实现

## 4.1 系统总体设计

### 4.1.1系统开发环境

### 4.1.2系统开发工具

## 4.2 系统实现方式

### 4.2.1 GPS + Sensor

### 4.2.2 Marker 识别

### 4.2.3 图像识别

## 4.3 系统实现过程

# 第5章 总结与展望

## // TODO: