

Отчёт по лабораторной работе № 2

Вариант 5

Дисциплина «Технологии программирования», 2 семестр

Тема «Секундомер»

Выполнил

студент группы ДИНР631 _____ Харичев Д.А. «____» _____ 2024

Проверила

доцент Кафедры АСОИУ _____ Садчиков П.Н. «____» _____ 2024

Цель:

Разработка приложения секундомера на React с использованием TypeScript, которое обеспечивает базовые функции управления временем и фиксирует время прохождения дистанции для одной команды участников эстафеты.

Постановка задачи:

1. Создать пользовательский интерфейс с компонентами для отображения времени (часы, минуты, секунды).
2. Реализовать основные функции секундомера: запуск, остановка и сброс показаний.
3. Обеспечить возможность фиксации времени каждого участника эстафеты для одной команды.
4. Реализовать компонент для отображения общего времени прохождения дистанции командой.
5. Добавить кнопки "Старт", "Стоп" и "Сброс" для управления временем.

Скриншоты программы:

Список бегунов

Общее время 00:02:83

00:02:95

Старт

Стоп

Сброс

Бегун 1. - 00:02:83

\

Список бегунов

00:00:00

Старт

Стоп

Сброс

Ввод	Ожидаемый вывод	Фактический вывод	Описание
Старт	00:00:01	00:00:01	Запуск секундомера
Сброс	00:00:00	00:00:00	Сброс показаний
Участник 1: Стоп	00:00:30	00:00:30	Фиксация времени первого участника
Участник 2: Стоп	00:01:00	00:01:00	Фиксация времени второго участника
Общее время	00:01:30	00:01:30	Сумма времени всех участников

Вывод:
Программа-секундомер успешно реализована в соответствии с поставленными задачами и корректно выполняет базовые функции управления временем, включая поддержку фиксации времени для участников эстафеты и отображение общего времени прохождения дистанции командой.