

# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

# «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ _	Фундаментальные науки
КАФЕДРА	Прикладная математика

# ОТЧЕТ *К ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ НА ТЕМУ*:

# Итерационные методы решения систем линейных алгебраических уравнений Вариант 1

Студент	$\Phi$ Н2-51Б	_	Н.О. Акиньшин
	(Группа)	(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)
Студент	ФН2-51Б		А.С. Джагарян
	(Группа)	(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)

ОГЛАВЛЕНИЕ 2

### Оглавление

1.	Контрольные вопросы	3
2.	Дополнительные вопросы	7

### 1. Контрольные вопросы

1) Почему условие ||C|| < 1 гарантирует сходимость итерационных методов? **Ответ.** Любой одношаговый итерационный метод можно записать в виде

$$B_{k+1} \frac{x^{k+1} - x^k}{\tau_{k+1}} + Ax^k = b, \ k = 0, 1, 2, \dots$$

Из этого вида можно прийти к следующему:

$$x^{k+1} = Cx^k + y \tag{1}$$

Подставив истинное решение x в (1), получим

$$x \equiv Cx + y$$

Тогда, вычитая из (1),

$$x^{k+1} - x = C(x^k - x)$$

Переходя к выражению с нормами

$$||x^{k+1} - x|| = ||C(x^k - x)|| \le ||C|| ||x^k - x|| \le \dots \le ||C||^k ||x_0 - x||$$

Если ||C|| < 1, то последовательность сходится  $\{x^k\}_{k=1}^{\infty}$  сходится к x для любого  $x_0$ .

2) Каким следует выбирать итерационный параметр  $\tau$  в методе простой итерации для увеличения скорости сходимости? Как выбрать начальное приближение  $x_0$ ?

**Ответ.** Пусть x-истинное решение системы Ax=f. Метод простой итерации можно представить в виде  $\frac{x^{k+1}-x^k}{\tau}+Ax^k=f$ , где  $x^k$ -кое приближение истинного решения. Введем обозначение  $z^k=x^k-x$ -погрешность. Тогда метод простой итерации можно переписать  $\frac{z^{k+1}-z^k}{\tau}+Az^k=0$ . Отсюда  $z^{k+1}=(E+\tau A)z^k$ . Перейдем к норме

$$||z^{k+1}|| \leqslant ||(E+\tau A)|| \cdot ||z^k|| \leqslant ||(E+\tau A)||^{k+1} \cdot ||z^0|| = ||(E+\tau A)||^{k+1} \cdot ||x^0-x||$$

Из данного соотношения можно сделать вывод, что параметр  $\tau$  нужно выбрать так чтобы норма матрицы  $(E + \tau A)$  была как можно меньше, а начальное приближение выбрать как можно ближе к истинному решению.

3) На примере системы из двух уравнений с двумя неизвестными дайте геометрическую интерпретацию метода метода Якоби, метода Зейделя, метода релаксации.

Ответ. Рассмотрим метод Якоби.

$$\begin{cases} a_{11}x_1^{k+1} + a_{12}x_2^k = b_1, \\ a_{21}x_1^k + a_{22}x_2^{k+1} = b_2, \end{cases}$$
 (2)

Пусть  $l_1: a_{11}x_1^{k+1}+a_{12}x_2^k=b_1$ , и  $l_2: a_{21}x_1^k+a_{22}x_2^{k+1}=b_2$  – прямые, задаваемые уравнениями системы. Точка их пересечения и есть истинное решение системы (2). На рис. 1 видно, что с каждой итерацией точка  $x^k=(x_1^k,x_2^k)$  сходится к истинному решению x, причем каждая точка  $x^k$  лежит внутри области, ограниченных прямыми. Причем ни одна из итеративных точек не лежит на прямых.

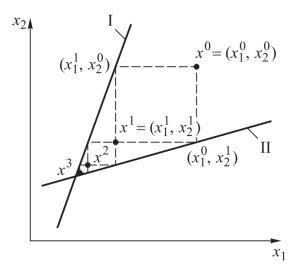


Рис. 1. Графический смысл метода Якоби

Рассмотрим метод Зейделя.

$$\begin{cases} a_{11}x_1^{k+1} + a_{12}x_2^k = b_1, \\ a_{21}x_1^{k+1} + a_{22}x_2^{k+1} = b_2, \end{cases}$$
(3)

Аналогично, принимая за прямые  $l_1=a_{11}x_1^{k+1}+a_{12}x_2^k=b_1$  и  $l_2=a_{21}x_1^{k+1}+a_{22}x_2^{k+1}=b_2$  за прямые. Изобразим эти прямые на рис. 2. Из рис. 2 видно, что все точки лежат на прямых.

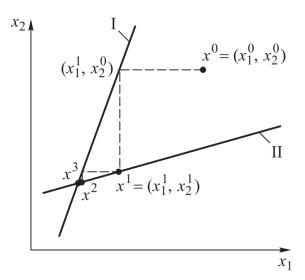


Рис. 2. Графический смысл метода Зейделя

Рассмотрим метод релаксации.

$$\begin{cases}
a_{11}(x_1^{k+1} - x_1^k) = \omega(-a_{11}x_1^k - a_{12}x_2^k + f_1), \\
a_{22}(x_2^{k+1} - x_2^k) = \omega(-a_{21}x_1^k - a_{22}x_2^k + f_2)
\end{cases}$$
(4)

Пусть  $\boldsymbol{l_1} = (a_{11}, -a_{12})$  – вектор нормали первой прямой, тогда величина

$$|\omega(-a_{11}x_1^k - a_{12}x_2^k + f_1)| = \omega d_1 ||\boldsymbol{l_1}||,$$

где  $d_1$  – расстояние от  $(x_1^k, x_2^k)$  до первой прямой. При этом направление смещения вдоль оси абсцисс определяется тем, в положительной или отрицательной полуплоскости относительно прямой I расположена точка  $(x_1^k, x_2^k)$ . Заметим, что

$$|x_1^{k+1} - x_1^k| = \omega \frac{d_1}{|a_{11}/||l_1||} = \omega \frac{d_1}{|\cos \beta_1|},$$

где  $\beta_1$  – угол между первой прямой и осью координат.

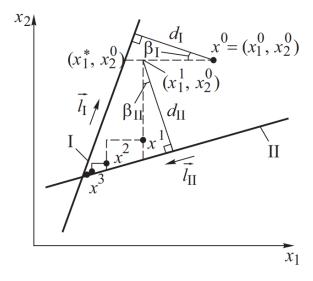


Рис. 3. Графический смысл метода релаксации при  $\omega < 1$ 

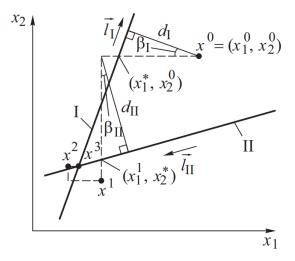


Рис. 4. Графический смысл метода релаксации при  $\omega>1$ 

4) При каких условиях сходятся метод простой итерации, метод Якоби, метод Зейделя и метод релаксации? Какую матрицу называют положительно определенной?

**Ответ. Определение** Матрица A называется положительно определенной A>0, если  $\forall x\,(Ax,x)>0.$ 

Рассмотрим теорему о сходимости стационарного итерационного метода.

**Теорема** Пусть A — симметричная положительно определенная матрица,  $\tau > 0$  и выпол-

нено неравенство

$$B - 0.5\tau A$$

Тогда стационарный итерационный метод

$$B\frac{x^{k+1} - x^k}{\tau} + Ax^k = f$$

сходится при любом начальном приближении  $x^0$ .

**Доказательство** Пусть  $x^k = x^k - x$ -погрешность k-й итерации. Поскольку f = Ax, то

$$B\frac{z^{k+1} - z^k}{\tau} + Az^k = 0$$

Необходимо показать, что норма погрешности стремится к нулю при  $k \to \infty$ . Проведем преобразования:

$$z^{k+1} = (E - \tau B^{-1}A)z^k$$
 
$$Az^{k+1} = (A - \tau AB^{-1}A)z^k$$
 
$$(Az^{k+1}, z^{k+1}) = ((A - \tau AB^{-1}A)z^k, (E - \tau B^{-1}A)z^k) =$$
 
$$(Az^k, z^k) - \tau (Az^k, B^{-1}Az^k) - \tau (AB^{-1}Az^k, z^k) + \tau^2 (AB^{-1}Az^k, B^{-1}Az^k).$$

В силу симметрии А имеем

$$(AB^{-1}Az^k, z^k) = (B^{-1}Az^k, Az^k)$$

Следовательно,

$$J_{k+1} = (Az^{k+1}, z^{k+1}) = J_k - 2\tau((B - 0.5\tau A)B^{-1}Az^k, B^{-1}Az^k) + \tau^2(AB^{-1}Az^k, B^{-1}Az^k)$$

Если  $B-0.5\tau A>0$ , то  $J_{k+1}\leqslant J_k,J_k\geqslant 0$ , так как A>0. Отсюда заключаем, что последовательность  $J_k$  монотонно не возрастает и ограничена нулем снизу. Поэтому существует предел последовательности:

5) Выпишите матрицу C для методов Зейделя и релаксации.

**Ответ.** Рассмотрим метод Зейделя. Будем считать, что A = L + D + U, где L – нижнетреугольная матрица, D – диагональная матрица, U – верхнетреугольная матрица. Тогда метод Зейделя можно представить в каноническом виде:

$$(D+L)(x^{k+1} - x^k) + Ax^k = f$$

Из этого вида получаем:

$$C = E - (D+L)^{-1}A$$

Рассмотрим метод релаксации. Метод релаксации можно представить в каноническом виде:

$$(D + \omega L)\frac{x^{k+1} - x^k}{\omega} + Ax^k = f$$

Тогда

$$C = E - \omega (D + \omega L)^{-1} A$$

6) Почему в общем случае для остановки итерационного процесса нельзя использовать критерий  $\|x^k - x^{k+1}\| < \varepsilon$ ?

**Ответ.** Алгоритм может получить такие значения  $x_k$ , что  $||x^k - x^{k+1}|| < \varepsilon$ , но при этом  $x_k$  будет далеко от  $x^*$ . Приведем пример:

7) Какие еще критерии окончания итерационного процесса Вы можете предложить?

#### Ответ.

Рассмотрим критерий останова  $||x^{k+1} - x^k|| < \varepsilon$ . Его достоинством можно считать простоту вычисления, однако он обладает существенным недостатком. Если алгоритм уменьшает скорость схождения, но при этом не сходится к истинному решению, то данный критерий вынудит алгоритм остановиться, а также не отражает связи между истинным решением и полученным:

$$||x^{k+1} - x^k|| = ||x^{k+1} - x + x - x^k|| \le ||x^{k+1} - x|| + ||x^k - x|| \le \varepsilon$$

Рассмотрим критерий останова  $\frac{\|x^{k+1}-x^k\|}{\|x^k\|+\varepsilon_0}<\varepsilon$ . Его достоинством по сравнению с предыдущем критерием является то, что он вычисляет разность между решениями относительно предыдущего решения, то есть он может заставить алгоритм остановиться только тогда, когда относительная скорость схождения будет достаточно малой, в отличие от абсолютной, как это указано в предыдущем критерии. Недостатком можно считать наличие двух параметров  $\varepsilon_0$ ,  $\varepsilon$ .

Рассмотрим критерий останова  $||Ax^k - f|| < \varepsilon$ . Среди достоинств можно отметить, что он не реагирует на скорость схождения алгоритма. Однако он может оказаться неприемлимым, когда норма матрицы A достаточно мала.

Рассмотрим критерий останова  $\frac{\|r^k\|}{\|r^0\|} < \varepsilon$ . Достоинством можно считать не такая сильная зависимость от нормы матрицы A. Недостатком является постоянное вычисления вектора невязки и хранение самого первого приближения.

Рассмотрим критерий останова  $\frac{\|C\|}{1-\|C\|}\|x^{k+1}-x^k\|<\varepsilon.$ 

Заметим, что

$$\|x^{k+1} - x\| = \|C(x^k + 1 - x^k) + C(x^k - x)\| \leqslant \|C\| \|x^{k+1} - x^k\| + \|C\| \|x^k - x\|$$

Тогда

$$||z^k|| \le \frac{||C||}{1 - ||C||} ||x^{k+1} - x^k|| < \varepsilon$$

Благодаря данному критерию можно ограничивать погрешность между истинным и полученным решением. Недостатком является необходимость вычислять матрицу C, хранить её и вычислять норму.

## 2. Дополнительные вопросы

1) Сформулировать теорему о сжимающем отображении

#### Ответ.

**Определение.** Пусть  $(X, \rho)$  - метрическое пространство. Отображение  $g: X \to X$  называется сжимающим  $\Leftrightarrow \exists \alpha \in (0, 1): \forall x, y \in X: \rho(g(x), g(y)) \leqslant \alpha \rho(x, y)$ 

**Теорема.** Любое сжимающее отображение  $g: X \to X$  в полном метрическом пространстве  $(X, \rho)$  имеет, и притом только одну неподвижную точку, то есть  $\exists ! x \in X : g(x) = x$ 

2) Чему равно значение параметра au, при котором норма матрицы C минимальна?

#### Ответ.

3) На примере системы из 2-х уравнений объяснить, как влияет на сходимость итерационного метода порядок уравнений в системе(что произойдёт, если уравнение поменять местами и почему).

#### Ответ.

4) Для чего в расчетах используется матрица C?

#### Ответ.

Матрица C в расчетах может использоваться для вычисления следующего значения  $x^{k+1}$  по формуле

$$x^{k+1} = Cx^k + y.$$

Однако такое использование матрицы C неэффективно в силу итерационного умножения матрицы на вектор. Также матрица C может использоваться в критерии останова:

$$\frac{\|C\|}{1 - \|C\|} \|x^{k+1} - x^k\| < \varepsilon,$$

который связан с погрешностью решения. Тогда матрицу C нужно будет только вычислить и хранить, что делает её использование эффективнее.