

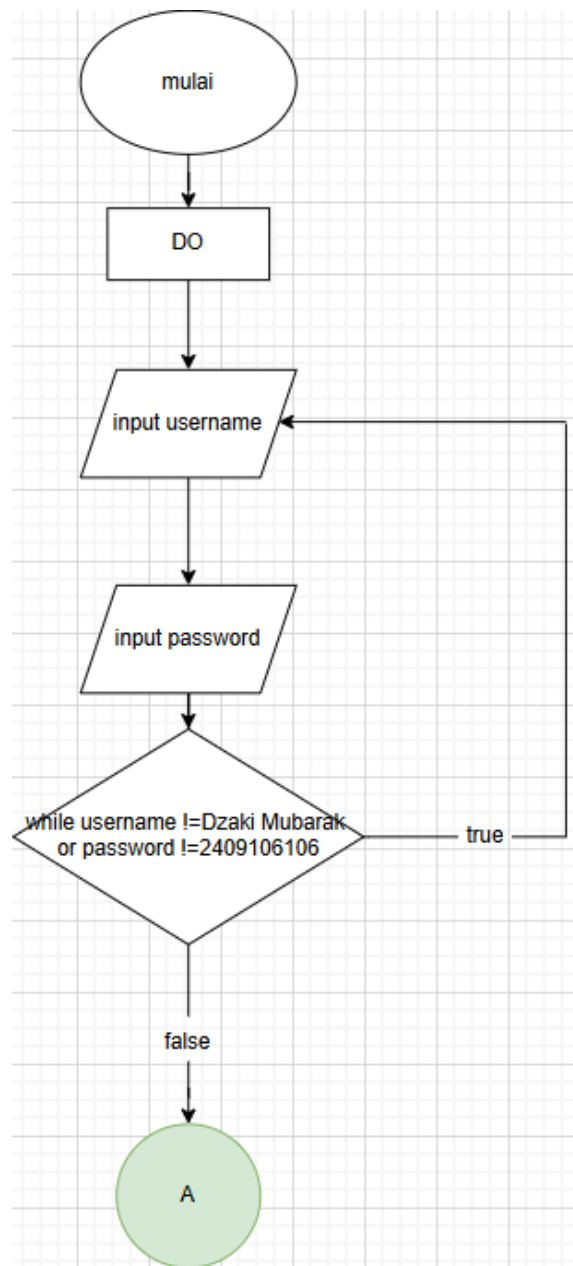
**LAPORAN PRAKTIKUM**  
**POSTTEST (2)**  
**ALGORITMA PEMROGRAMAN LANJUT**



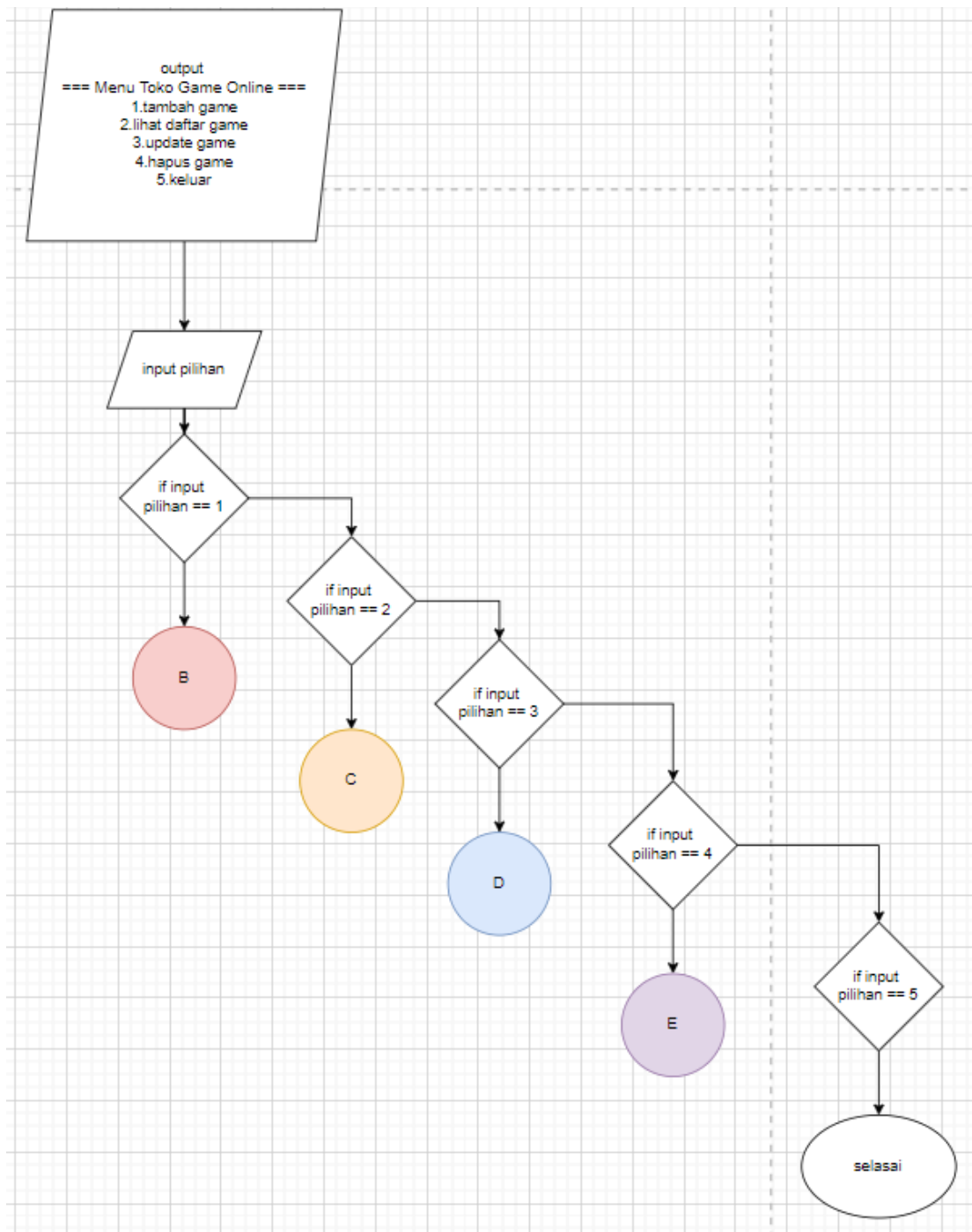
**Disusun oleh:**  
**Dzaki mubarak (2409106106)**  
**Kelas (C '24)**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**UNIVERSITAS MULAWARMAN**  
**SAMARINDA**  
**2025**

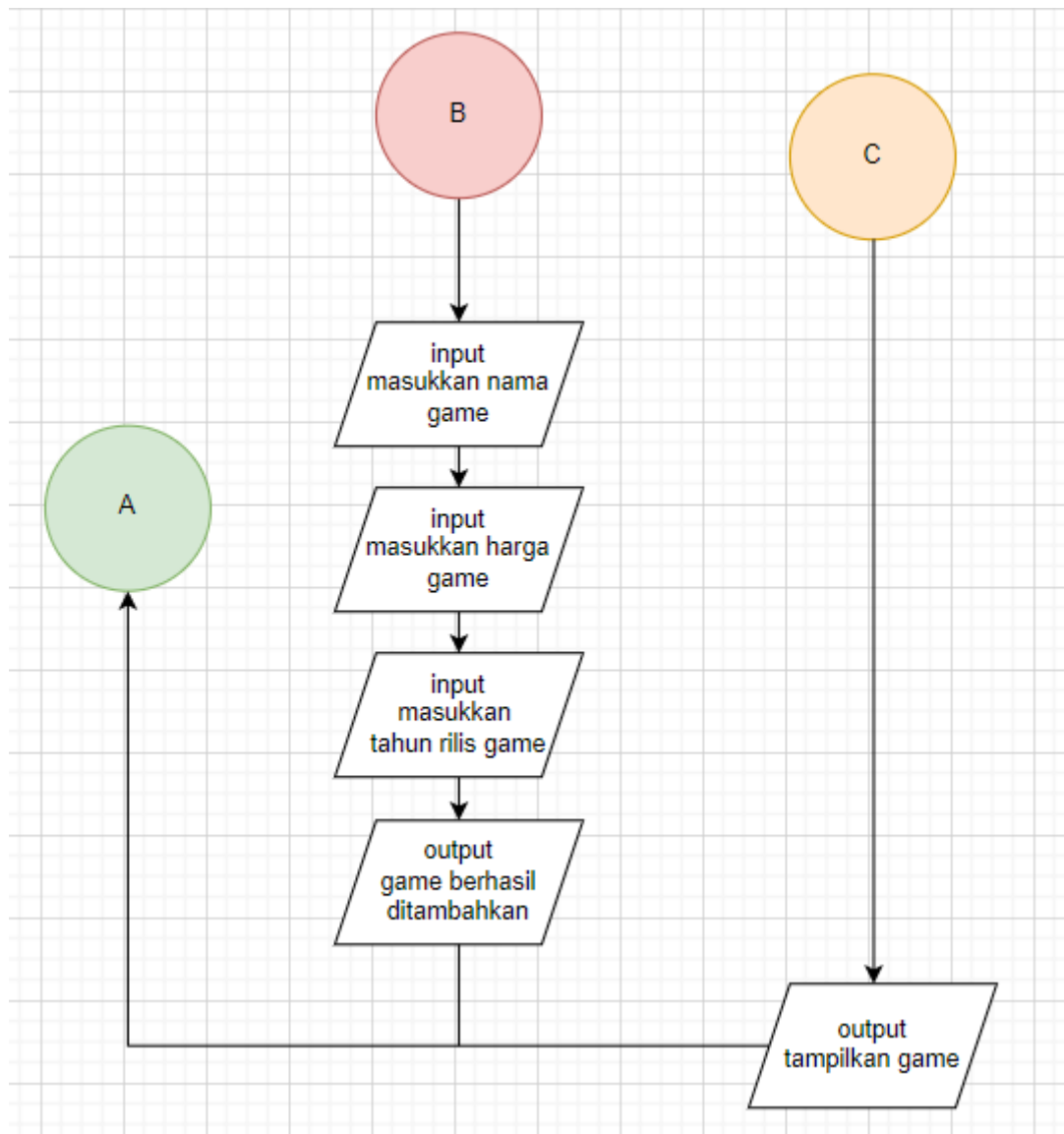
## 1. Flowchart



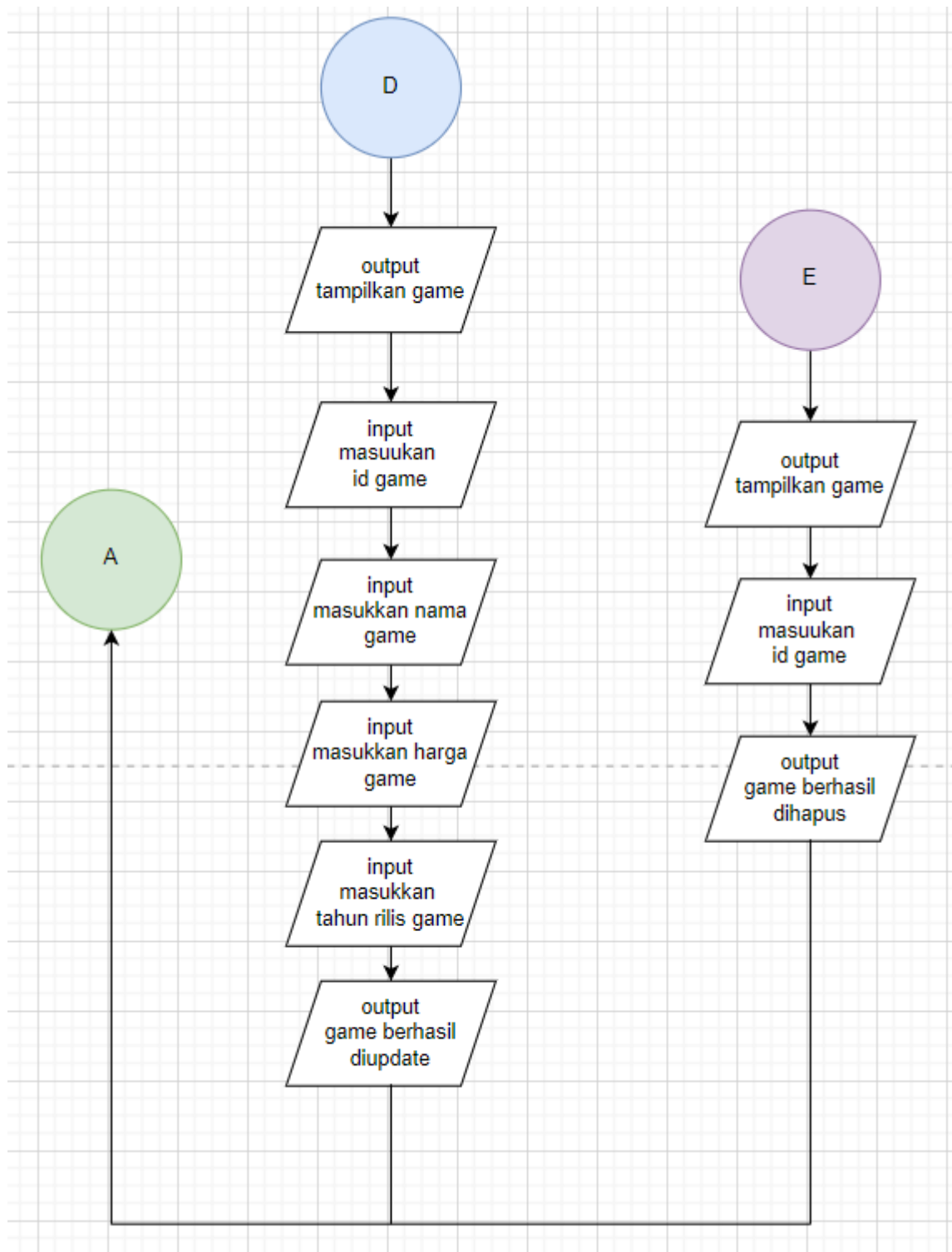
gambar 1.1 flowchart manajemen online shop



gambar 1.2 flowchart manajemen online shop



gambar 1.3 flowchart manajemen online shop



gambar 1.4 flowchart manajemen online shop

## **2. Analisis Program**

### **2.1 Deskripsi Singkat Program**

program ini bekerja menjadi manajemen sebuah online game dimana bisa mengatur online game shop sesuai kemaun pengguna. pengguna dapat menambah game, lihat game yang ada, update game yang ada, dan menghapus game yang ada .

### **2.2 Penjelasan Alur & Algoritma**

#### **1. login**

sebelum masuk ke dalam program, program akan meminta login terlebih dahulu. cara untuk login adalah dengan memasukkan username dan password pengguna. jika salah satu dari username atau password salah maka program akan meminta pengguna untuk login lagi dengan username atau password yang benar. pengguna hanya dapat 3 kali login jika gagal 3 kali login maka program akan berhenti. jika berhasil program akan menampilkan menu utama dari program ini

#### **2. menu**

Setelah login berhasil, program akan menampilkan menu:

1. tambah game
2. lihat daftar game
3. update game
4. hapus game
5. keluar

Menu akan tampil hingga pengguna memilih pilihan yang 5 untuk keluar dari program

#### **3. tambah game**

program akan menambah game yang sesuai pengguna mau dengan cara meminta pengguna untuk memasukkan nama dari game, harga dari game, dan tahun rilis game setelah ini program akan memasukkan game ke program yang kita bisa lihat di daftar game

#### 4. lihat daftar game

Program akan menampilkan game yang ada didalam program dan menampilkan game dengan cara id,nama,harga, dan tahun rilis gamenya.jika tidak ada game dalam daftar game maka program akan menampilkan tidak ada game tersedia.

#### 5.update game

Pengguna dapat mengubah game yang ada di dalam daftar game,game lama yang mau di gantikan dapat diupdate menjadi game baru yang pengguna mau.dalam ini program akan meminta id game yang mau diubah,jika tidak ada game di daftar game maka program akan menampilkan Tidak ada game yang tersedia untuk diupdate.jika ada game yang bisa diubah program akan meminta nama,harga, dan tahun rilis game yang baru

#### 6.hapus game

Pengguna dapat menghapus game yang ada di daftar game.program akan meminta pengguna memasukkan id game yang mau di hapus,jika tidak ada game di daftar game maka program akan menampilkan Tidak ada game yang tersedia untuk dihapus.jika ada maka program akan menghapus game tersebut

#### 7.keluar

Program akan berhenti ketika pengguna memilih pilihan ini

### 3. Source Code

#### A.login

Fitur ini digunakan pengguna untuk login ke program menggunakan cara memasukkan username dan password pengguna, jika salah satu dari username dan password salah maka login akan gagal dan program akan meminta pengguna mengulangi login, pengguna hanya dapat login 3 kali saja jika lebih program akan berhenti.

#### Source Code:

```
while (percobaan < 3 && !loginBerhasil) {
    cout << "Masukkan username: ";
    getline(cin, nama);
    cout << "Masukkan password: ";
    getline(cin, nim);

    if (nama == "Dzaki Mubarak" && nim == "2409106106") {
        loginBerhasil = true;
        cout << "Login berhasil!\n";
    } else {
        percobaan++;
        cout << "Login gagal. Percobaan tersisa: " << 3 - percobaan <<
endl;
    }
}

if (!loginBerhasil) {
    cout << "Anda telah melebihi batas percobaan login. Program
berhenti.\n";
    return 0;
}
```

#### B.menu

Fitur ini adalah dimana pengguna dapat untuk memilih salah satu opsi yang ada untuk pengguna mau memilih fitur yang mau digunakan.

#### Source Code:

```
void tampilkanMenu() {
```



```

cout << "\n=== Menu Toko Game Online ===\n";
    cout << "1. Tambah Game\n";
    cout << "2. Lihat Daftar Game\n";
    cout << "3. Update Game\n";
    cout << "4. Hapus Game\n";
    cout << "5. Keluar\n";
    cout << "Pilih menu: ";
}

```

### C. tambah game

Fitur ini akan menambah game ke dalam program dengan mengirim game yang ditambah ke daftar game

#### Source Code:

```

case 1:
    if (jumlahGame < 100) {
        cout << "\nMasukkan Nama Game: ";
        getline(cin, namaGame[jumlahGame]);
        cout << "Masukkan Harga Game: ";
        cin >> hargaGame[jumlahGame];
        cout << "Masukkan Tahun Rilis Game: ";
        cin >> tahunRilis[jumlahGame];
        jumlahGame++;
        cout << "Game berhasil ditambahkan!\n";
    } else {
        cout << "Kapasitas game penuh!\n";
    }
    break;

```

### D. lihat daftar game

Fitur ini akan menunjukkan game yang ada di dalam program

#### Source Code:

```

case 2:
    tampilkanDaftarGame(namaGame, hargaGame, tahunRilis, jumlahGame);
    break;

```

## 4. Uji Coba dan Hasil Output

### 4.1 Uji Coba

#### 1. login gagal

ketika Pengguna salah memasukkan username atau password, program akan meminta pengguna untuk memasukkan username atau password yang benar, login hanya bisa 3 kali saja sebagai contoh gagal login program akan menampilkan **Login gagal.percobaan tersisa: 2.** jika sudah 3 kali login tapi gagal program akan menampilkan **Anda telah melebihi batas percobaan login. Program berhenti.**

#### 2. login berhasil

Ketika pengguna memasukkan username dan password yang benar maka pengguna dapat ke dalam program dan mengakses fitur-fitur yang ada di program disediakan dan login berhasil akan menampilkan pesan **Login berhasil!**, ketika berhasil login

#### 3. tambah game

Ketika pengguna ingin menambah game ke daftar game yang ada di program maka pengguna perlu memasukkan nama, harga, dan tahun rilis game tersebut untuk bisa ditambah ke program.

#### 4. Lihat daftar game

Ketika pengguna ingin melihat game yang ada di program maka program akan menampilkan game yang ada di program.

#### 5. Update game

Ketika pengguna ingin mengganti game lama yang ada di daftar ke game baru yang ingin dimasukkan ke daftar game yang ada di program maka pengguna perlu input id dan input nama, harga, dan tahun rilis game baru tersebut

#### 6.hapus game

Ketika pengguna ingin menghapus game yang ada di daftar game.pengguna perlu input id game yang ingin dihapus supaya game mau dihapus terhapus dari program

#### 7.keluar

Ketika pengguna ingin keluar dari program.ketika memilih ini program akan berhenti

#### 8.input tidak valid

Ketika pengguna ingin input selain yang sudah ditunjukkan maka program akan mengatakan Pilihan tidak valid. Silakan coba lagi,pesan meminta pengguna untuk input ulang karena input yang di input pengguna salah.di dalam kedua fitur verifikasi juga ada input tidak valid yaitu.

## 4.2 Hasil Output

### 1.login gagal

```
Masukkan username: dzaki  
Masukkan password: 123  
Login gagal. Percobaan tersisa: 2
```

Gambar 4.2.1 login gagal (masih ada percobaan)

```
Masukkan username: dzaki  
Masukkan password: 123  
Login gagal. Percobaan tersisa: 0  
Anda telah melebihi batas percobaan login. Program berhenti.
```

Gambar 4.2.2 login gagal (percobaan habis)

### 2.login berhasil

```
Masukkan username: Dzaki Mubarak  
Masukkan password: 2409106106  
Login berhasil!
```

Gambar 4.2.3 login berhasil

### 3.menu

```
=== Menu Toko Game Online ===  
1. Tambah Game  
2. Lihat Daftar Game  
3. Update Game  
4. Hapus Game  
5. Keluar  
Pilih menu: █
```

Gambar 4.2.4 menu program

#### 4.tambah game

```
Masukkan Nama Game: terraria
Masukkan Harga Game: 98000
Masukkan Tahun Rilis Game: 2010
Game berhasil ditambahkan!
```

Gambar 4.2.5 tambah game

#### 5.lihat daftar game

```
=== Daftar Game ===
ID: 1
Nama Game: terraria
Harga: Rp98000
Tahun Rilis: 2010
-----
```

Gambar 4.2.6 jika ada game

```
Tidak ada game yang tersedia.
```

Gambar 4.2.7 jika tidak ada game

#### 6.update game

```
=== Daftar Game ===
ID: 1
Nama Game: terraria
Harga: Rp98000
Tahun Rilis: 2010
-----
Masukkan ID Game yang ingin diupdate: 1
Masukkan Nama Game Baru: minecraft
Masukkan Harga Game Baru: 100000
Masukkan Tahun Rilis Game Baru: 2011
Game berhasil diupdate!
```

Gambar 4.2.8 jika ada game

```
Tidak ada game yang tersedia untuk diupdate.
```

Gambar 4.2.9 jika tidak ada game

```
=== Daftar Game ===  
ID: 1  
Nama Game: minecraft  
Harga: Rp100000  
Tahun Rilis: 2011  
-----
```

Gambar 4.2.10 game diupdate

#### 7.hapus game

```
=== Daftar Game ===  
ID: 1  
Nama Game: minecraft  
Harga: Rp100000  
Tahun Rilis: 2011  
-----  
Masukkan ID Game yang ingin dihapus: 1  
Game berhasil dihapus!
```

Gambar 4.2.11 game berhasil dihapus

```
Tidak ada game yang tersedia untuk dihapus.
```

Gambar 4.2.12 tidak ada game

#### 8.keluar

```
Terima kasih telah menggunakan program ini!
```

Gambar 4.2.13 keluar program

#### 9.input tidak valid

```
Pilih menu: 6  
Pilihan tidak valid. Silakan coba lagi.
```

Gambar 4.2.14 input tidak valid/pilihan salah

## 5.git

```
ASUS@LAPTOP-2J48I9FG MINGW64 ~/Documents/pratikum-apl (main)
$ git init
Reinitialized existing Git repository in C:/Users/ASUS/Documents/pratikum-apl/.git/

ASUS@LAPTOP-2J48I9FG MINGW64 ~/Documents/pratikum-apl (main)
$ git add .

ASUS@LAPTOP-2J48I9FG MINGW64 ~/Documents/pratikum-apl (main)
$ git commit -m "finish pos test 2"
On branch main
Your branch is up to date with 'origin/main'.

nothing to commit, working tree clean

ASUS@LAPTOP-2J48I9FG MINGW64 ~/Documents/pratikum-apl (main)
$ git remote add origin https://github.com/Dzaki106/pratikum-apl.git
error: remote origin already exists.

ASUS@LAPTOP-2J48I9FG MINGW64 ~/Documents/pratikum-apl (main)
$ git push -u origin main
branch 'main' set up to track 'origin/main'.
Everything up-to-date

ASUS@LAPTOP-2J48I9FG MINGW64 ~/Documents/pratikum-apl (main)
$ |
```

### 1.git init

Perintah ini digunakan untuk menginisialisasi repository Git baru di direktori lokal

### 2.git add

Perintah ini digunakan untuk menambahkan file ke staging area agar bisa di komit.

### 3. git commit -m "Finish Post Test 2"

Perintah untuk menyimpan perubahan dalam repository dengan commit dan pesan “finish post test 2

### 4. git remote add origin https://github.com/Dzaki106/pratikum-apl.git

Perintah digunakan untuk menambahkan repository dengan nama origin

### 5.git push -u origin main

Perintah ini digunakan untuk mengirim perubahan yang telah di-commit dari repository lokal ke remote repository.