

# BAB I – PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

Klub Taekwondo Jaladewa di Surabaya merupakan salah satu klub bela diri yang aktif dalam kegiatan latihan rutin, pembinaan atlet, dan pengembangan prestasi pada berbagai tingkat kejuaraan. Seiring bertambahnya jumlah anggota setiap tahun, kebutuhan akan pengelolaan administrasi yang cepat, akurat, dan terintegrasi menjadi semakin penting. Proses administrasi yang berjalan selama ini masih dilakukan secara manual, seperti pengisian formulir kertas, pencatatan kehadiran secara manual, serta penyimpanan data atlet menggunakan dokumen terpisah yang tidak saling terintegrasi. Hal ini menyebabkan beberapa kendala, di antaranya duplikasi data, risiko kehilangan dokumen, kesalahan pencatatan, serta lamanya proses pencarian atau rekapitulasi data.

Kebutuhan data yang cepat dan akurat sangatlah penting bagi pelatih, pengurus klub, maupun orang tua atlet. Informasi seperti status pendaftaran atlet, riwayat kehadiran, data prestasi, dan jadwal kegiatan seringkali membutuhkan proses pengecekan manual yang memakan waktu. Tidak adanya sistem terpusat membuat proses administrasi menjadi tidak efisien dan meningkatkan risiko kesalahan informasi.

Perkembangan teknologi informasi memberikan peluang untuk mengatasi permasalahan tersebut melalui penerapan sistem informasi berbasis web. Sistem ini memungkinkan proses administrasi dilakukan secara terstruktur, otomatis, dan dapat diakses kapan saja melalui perangkat yang terhubung internet. Dengan adanya sistem berbasis web, berbagai proses seperti pendaftaran atlet, pengelolaan data pribadi, pencatatan kehadiran, hingga penyimpanan data kompetisi dan kenaikan sabuk dapat dilakukan dengan lebih mudah dan cepat.

Dalam pengembangannya, metode Agile menjadi pendekatan yang tepat karena bersifat iteratif dan fleksibel. Agile memungkinkan pengembang melakukan evaluasi berkelanjutan bersama pelatih dan pengurus klub pada setiap tahap pengembangan. Dengan demikian, kebutuhan pengguna dapat segera diakomodasi dan sistem dapat disesuaikan secara cepat terhadap perubahan kebutuhan lapangan. Pendekatan ini sangat cocok diterapkan pada pengembangan sistem informasi untuk klub Taekwondo Jaladewa yang kebutuhan dan alur administrasinya berkembang dari waktu ke waktu.

Berdasarkan kondisi tersebut, diperlukan sebuah penelitian untuk merancang dan membangun Sistem Informasi Berbasis Web untuk Pengelolaan Pendaftaran dan Data Atlet Klub Taekwondo Jaladewa di Surabaya yang dikembangkan menggunakan metode Agile. Sistem ini diharapkan dapat meningkatkan efisiensi administrasi, meminimalkan kesalahan pencatatan, mempercepat penyediaan informasi, serta mendukung proses pembinaan atlet secara lebih profesional dan terstruktur.

## 1.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana merancang sistem informasi berbasis web yang dapat mendukung proses pendaftaran atlet baru pada Klub Taekwondo Jaladewa?

2. Bagaimana membangun sistem yang mampu mengelola data atlet secara terintegrasi, mulai dari data pribadi, kehadiran, prestasi, hingga kenaikan sabuk?
3. Bagaimana penerapan metode Agile dalam proses pengembangan sistem informasi agar hasilnya sesuai kebutuhan pengguna dan dapat dikembangkan secara iteratif?
4. Bagaimana sistem informasi yang dihasilkan dapat mengurangi permasalahan administrasi seperti duplikasi data, kesalahan pencatatan, serta lamanya proses penyusunan laporan?
5. Bagaimana kualitas sistem informasi dievaluasi dari aspek fungsionalitas, kemudahan penggunaan (usability), dan efektivitas dalam mendukung kegiatan administrasi klub?

### **1.3 Tujuan Penelitian**

1. Membangun sistem informasi berbasis web yang mampu memfasilitasi proses pendaftaran atlet baru secara online.
2. Mengembangkan fitur pengelolaan data atlet yang mencakup data pribadi, riwayat kehadiran, prestasi, dan kenaikan sabuk secara terintegrasi.
3. Menerapkan metode Agile dalam proses pengembangan sistem sehingga setiap perubahan kebutuhan dapat diakomodasi secara cepat dan sistematis.
4. Mengurangi permasalahan administrasi melalui otomasi proses pendataan dan pelaporan.
5. Mengevaluasi performa sistem berdasarkan aspek fungsionalitas, kemudahan penggunaan, dan efektivitas operasional.

### **1.4 Manfaat Penelitian**

Bagi Klub Taekwondo Jaladewa

- Mempermudah proses pendaftaran atlet baru dan pendataan seluruh anggota klub.
- Meningkatkan efisiensi pengelolaan kehadiran, prestasi, dan aktivitas atlet.
- Mengurangi risiko kesalahan data dan mempercepat proses pelaporan.

Bagi Atlet dan Orang Tua

- Mendapatkan akses informasi yang lebih cepat dan akurat terkait status keanggotaan, jadwal kegiatan, dan riwayat prestasi.

Bagi Peneliti dan Akademisi

- Menjadi referensi pengembangan sistem informasi olahraga dengan pendekatan Agile.
- Menjadi studi kasus penerapan teknologi informasi dalam manajemen klub olahraga lokal.

## Bagi Pengembang Sistem

- Memberikan pengalaman penerapan metode Agile dalam proyek sistem informasi nyata.

## Daftar Pustaka

Irhamah, I., Rakhmawati, N. A., & Nurhadi, H. (n.d.). *Pengembangan sistem informasi sederhana untuk pengelolaan dan pengolahan data Tol Laut PT. PELNI (Persero) Cabang Surabaya*. Departemen Statistika, Institut Teknologi Sepuluh Nopember; Departemen Sistem Informasi, Institut Teknologi Sepuluh Nopember; Departemen Teknik Mesin Industri, Institut Teknologi Sepuluh Nopember.

Tohirin, T., & Widianto, S. R. (2020). *Peran Trello dalam adopsi Agile Scrum pada pengembangan sistem informasi kesehatan*. Program Studi Pascasarjana Magister Sistem Informasi, STMIK LIKMI. Diterima 30 April 2020, Disetujui 19 Mei 2020, Dipublikasikan 29 Mei 2020.

Kenda, P., & Witanti, A. (n.d.). *Sistem presensi berbasis wajah dengan metode Haar Cascade*. Universitas Mercu Buana Yogyakarta.