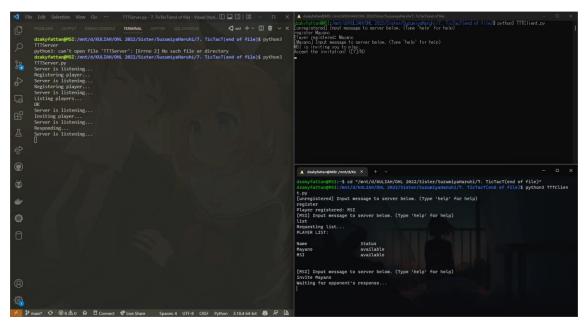
Nama : Dzaky Fattan Rizqullah

NIM: 13520003

7. TicTacT<end of file> - Solution

Perintah dari soal ini adalah untuk membuat sebuah permainan Tic-Tac-Toe secara multiplayer, yang memanfaatkan UDP agar dapat dimainkan secara multiplayer. Terdapat dua file Python yang dibuat, yaitu TTTServer.py sebagai server, dan TTTClient.py. Untuk menjalankan program, menggunakan CLI, jalankan server pada satu CLI dan dua client pada dua CLI lainnya.

Keseluruhan perintah dapat dilihat dengan mengetikkan help. Server dapat dimatikan dengan Ctrl+C. Kedua pemain harus *register* terlebih dahulu agar dapat bermain. *Register* tanpa masukkan *username* otomatis akan membuat nama *Host* client menjadi *username* tersebut. *Invite* pemain yang berstatus *available*, dan pastikan pemain yang diundang menerima undangan agar dapat memulai permainan. Teknis bermain Tic-Tac-Toe seperti biasa. Pemain yang mengundang akan menjadi yang pertama kali bermain. Pemain dapat memasukkan "O" atau "X" pada suatu posisi dengan mengetikkan angka yang berkorespondensi dengan posisi tersebut pada matriks "papan" Tic-Tac-Toe. Terurut dari kiri ke kanan, kemudian dari atas ke bawah, dimulai dari angka 0 di kiri atas hingga 8 di kanan bawah.



Gambar 1. Contoh pengujian program Tic-Tac-Toe.