Nama : Dzaky Fattan Rizqullah

NIM: 13520003 4. Rakit – Solution

## a. Cara eksekusi

Sebelum *program* dapat digunakan, beberapa hal yang perlu disiapkan adalah sistem operasi Linux (dapat menggunakan VM ataupun wsl2 pada *Windows*) yang *support 32-bit*, serta terdapat *assembler program*, misalnya *NASM*, yang akan digunakan untuk panduan kali ini.

Di dalam folder 4. rakit terdapat file Hitung FPB. asm dan sebuah *makefile*. Di dalam *makefile* ini terdapat dua perintah yang dapat dijalankan langsung dari *CLI* pada folder tersebut dengan perintah make build:

```
nasm -f elf32 HitungFPB.asm -o HitungFPB.o
ld -m elf_i386 HitungFPB.o -o HitungFPB
```

jalankan *program* dengan perintah ./HitungFPB. Ikuti langkah-langkah yang diberikan pada *program*.

## b. Penjelasan Singkat Program

Perintah dari soal ini adalah untuk membuat sebuah *program* atau permainan sederhana dengan menggunakan *asm x86*. Kali ini, *program* yang berhasil dibuat sangatlah sederhana, yaitu *program* untuk mencari FPB (*GCD*) dari dua bilangan integer positif dengan batasan antara bilangan 1 hingga 9999. *Error-handling* pada *program* ini tidak ada sehingga pengguna terpaksa harus me-*restart program* bila ada error.

Ingat, program ini hanya menghitung faktor persekutuan terbesar antara dua bilangan, bukan antara kamu dengan waifu/husbu kamu.

Gambar 1. Program sederhana "HitungFPB".