

# Praktikum 1

## Instalasi Unity

**Tujuan :**

**Latar Belakang :** [Link](#)

**Praktikum:**

- Lakukan instalasi software Unity. Untuk melakukan instalasi dapat mengikuti panduan berikut ini : [Link](#).

**Laporan Praktikum:**

- Screenshot setiap tahap yang anda lakukan, serta berikan keterangan. Tulis dalam bentuk laporan praktikum.

## Praktikum 2

### Game Unity Sederhana

#### **Tujuan :**

#### **Latar Belakang :**

Mata kuliah Piranti Interaksi pada intinya akan melakukan eksplorasi berbagai jenis piranti interaksi yang mungkin untuk digunakan dalam game. Selain eksplorasi, juga diharapkan agar mahasiswa juga dapat membuat atau memodifikasi perangkat piranti interaksi. Untuk itu maka diperlukan sebuah game sederhana, yang kemudian akan dapat dikendalikan menggunakan berbagai piranti interaksi yang dibuat.

#### **Praktikum:**

- Buatlah sebuah game sederhana dengan mengikuti langkah langkah sebagai berikut : [Link](#).

#### **Laporan Praktikum:**

- Screenshot setiap tahap yang anda lakukan, serta berikan keterangan. Tulis dalam bentuk laporan praktikum.

## Praktikum 3

### Game Unity Sederhana - 2

#### **Tujuan :**

#### **Latar Belakang :**

Mata kuliah Piranti Interaksi pada intinya akan melakukan eksplorasi berbagai jenis piranti interaksi yang mungkin untuk digunakan dalam game. Selain eksplorasi, juga diharapkan agar mahasiswa juga dapat membuat atau memodifikasi perangkat piranti interaksi. Untuk itu maka diperlukan sebuah game sederhana, yang kemudian akan dapat dikendalikan menggunakan berbagai piranti interaksi yang dibuat.

#### **Praktikum:**

- Lakukan modifikasi terhadap game yang telah anda buat pada Praktikum sebelumnya.
- Game modifikasi harus memiliki fitur atau mekanik yang sama dengan game sebelumnya.
- Game hasil modifikasi secara tampilan harus berbeda dengan game sebelumnya.

#### **Laporan Praktikum:**

- Screenshot setiap tahap yang anda lakukan, serta berikan keterangan. Tulis dalam bentuk laporan praktikum.

# Praktikum 4

## Input System

### **Tujuan :**

### **Latar Belakang :**

Mata kuliah Piranti Interaksi pada intinya akan melakukan eksplorasi berbagai jenis piranti interaksi yang mungkin untuk digunakan dalam game. Selain eksplorasi, juga diharapkan agar mahasiswa juga dapat membuat atau memodifikasi perangkat piranti interaksi. Agar Unity dapat mengenali berbagai jenis piranti yang akan digunakan, umumnya digunakan package Input System.

### **Praktikum:**

- Lakukan instalasi Package Input System pada software Unity anda.
- Gerakkan karakter sprite pada game anda menggunakan keyboard, jika bisa dan gerakannya sesuai maka Input Manager sudah terinstall dengan baik.

### **Laporan Praktikum:**

- Screenshot setiap tahap yang anda lakukan, serta berikan keterangan. Tulis dalam bentuk laporan praktikum.

## Praktikum 5

### Game Controller : Keyboard

#### **Tujuan :**

#### **Latar Belakang :**

Mata kuliah Piranti Interaksi pada intinya akan melakukan eksplorasi berbagai jenis piranti interaksi yang mungkin untuk digunakan dalam game. Selain eksplorasi, juga diharapkan agar mahasiswa juga dapat membuat atau memodifikasi perangkat piranti interaksi. Pada praktikum ini, piranti yang dipelajari adalah keyboard.

#### **Praktikum:**

- Buka Kembali project game (backup) anda dari praktikum sebelumnya.
- Ubahlah tombol keyboard sebagai controller dengan tombol lain. Tuliskan tombol apa digunakan untuk action apa.

#### **Laporan Praktikum:**

- Screenshot setiap tahap yang anda lakukan, serta berikan keterangan. Tulis dalam bentuk laporan praktikum.

# Praktikum 6

## Game Controller : Joystick

### **Tujuan :**

### **Latar Belakang :**

Mata kuliah Piranti Interaksi pada intinya akan melakukan eksplorasi berbagai jenis piranti interaksi yang mungkin untuk digunakan dalam game. Selain eksplorasi, juga diharapkan agar mahasiswa juga dapat membuat atau memodifikasi perangkat piranti interaksi. Pada praktikum ini, piranti yang dipelajari adalah joystick.

### **Praktikum:**

- Buka Kembali project game (backup) anda dari praktikum sebelumnya.
- Ubahlah controller game anda dari keyboard menjadi joystick USB. Tuliskan (petakan) tombol apa digunakan untuk action apa.
- Lakukan hal yang sama untuk joystick bluetooth, lalu analisa perbedaannya.

### **Laporan Praktikum:**

- Screenshot setiap tahap yang anda lakukan, serta berikan keterangan. Tulis dalam bentuk laporan praktikum.