**Technická dokumentace – Word Practise**

**1.Úvod**

* **Cíl dokumentace**: Poskytnout ucelený technický popis hry, včetně její architektury, funkcí a procesu testování.
* **Rozsah dokumentu**: Tento dokument pokrývá všechny aspekty hry od návrhu po implementaci a testování.
* **Definice a zkratky**:

|  |  |
| --- | --- |
| Zkratka: | Význam: |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**2. Přehled Hry**

* **Popis hry**: Jedná se o jazykovou hru, kde hráč překládá slova mezi angličtinou a češtinou a naopak.
* **Cílová skupina**: Hra je určena pro studenty jazyků a širokou veřejnost zajímající se o jazykové vzdělávání.
* **Herní prostředí**: Hra je dostupná na platformách podporujících Flutter. Z těch se pak výhradné upřednostňují platformy: iOS, macOS, Android,

**3. Architektura a Technologie**

* **Architektura systému**: Popis komponent hry, včetně uživatelského rozhraní, backendového systému a interakcí s databází Firebase.
* **Technologický stack**: Vysvětlení použití Flutteru a Dartu pro frontend a Firebase pro backend.
* **Diagramy**: Architektonický diagram systému a diagramy toku dat.

**4. Detailní Specifikace Komponent**

* **Backend Firebase**: Detailní popis struktury databáze, ukládání a získávání slov a jejich překladů.
* **Uživatelské Rozhraní**: Specifikace komponent uživatelského rozhraní, jako jsou vstupní pole pro odpovědi a tlačítka.

**5. Uživatelské Rozhraní**

* **Struktura obrazovek**: Popis hlavních obrazovek hry, včetně obrazovky pro zadání odpovědí a zobrazení výsledků.
* **Wireframes**: Grafické návrhy klíčových obrazovek.

**6. Herní Mechaniky a Pravidla**

* **Herní mechaniky**: Popis mechaniky nápověd, zadávání odpovědí a ověřování správnosti.
* **Pravidla hry**: Pravidla pro posuzování odpovědí, včetně zpracování správných a nesprávných odpovědí.

**7. Testovací Scénáře a Validace**

* **Testovací plány**: Metody a přístupy k testování funkcionalit hry, včetně jednotkových a integračních testů.
* **Kritéria přijetí**: Specifikace, kdy je hra považována za splňující všechny požadavky a je připravena k vydání.

**8. Nasazení a Distribuce**

* **Proces nasazení**: Postup pro nasazení hry na platformy podporující Flutter.
* **Aktualizace a údržba**: Plán pro správu aktualizací a údržbu hry.

**9. Bezpečnost a Licencování**

* **Bezpečnostní opatření**: Zajištění bezpečného přenosu dat mezi klientem a serverem.
* **Licencování**: Informace o licencování použitých softwarových komponent.

**10. Přílohy a Reference**

* **Dokumenty třetích stran**: Odkazy na dokumentaci Flutter, Firebase a dalších použitých technologií.