**DRŽAVNI UNIVERZITET U NOVOM PAZARU**

**Departman za tehničke nauke**

**Softversko inženjerstvo**



**Predmet: Softversko inženjerstvo**

**Tema: *Prirodno ceđeni sokovi***

**Student Mentori**

Džejlana Omerović Prof. dr Edin Dolićanin

Prof. dr Aldina Pljasković

**Prirodni sokovi**

* **PREDLOG PROJEKTA**

Online kupovina prirodno ceđenih sokova. Naziv aplikacije: ***JuiceShop***.

* **OPIS PROJEKTNOG ZADATKA**

“JuceShop” je veb aplikacija koja korisnicima omogućava laku kupovinu prirodno ceđenih domaćih sokova i nudi mnoštvo informacija o zdravim napicima. Na našoj veb aplikaciji postojaće mogućnost pregledanja sadržaja i pretraživanja proizvoda za sve korisnike pa i neregistrovane, takođe oni će imati mogućnost da se registruju. Nakon što se registruju korisnici dobijaju mogućnost kupovine proizvoda i takođe mogu ocenjivati proizvode, u vidu komentara tako što će ocena proizvoda ići od 1 do 5.

Korisnik koji pristupi aplikaciji moći će da se registruje kao kompanija i njegovu registraciju mora odobriti admin. Kompanija će moći da dodaje proizvode i informacije o tom proizvodu koje želi, čime dobija mogućnost da menja sadržaj aplikacije. Administrator ima sve mogućnosti i on upravlja celokupnom aplikacijom.

* **DOSEG PROBLEMA KOJI NEĆE BITI REŠAVAN**
* Neregistrovani korisnik ne može kupovati proizvode niti ih može ocenjivati
* Neregistrovani korisnik ne može dodati proizvode u listu želja
* Neregistrovani i registrovani korisnici ne mogu da menjaju sadržaj aplikacije
* Nijedan korisnik neće moći da uklanja druge korisnike ( na primer: registrovane korisnike neće moći da briše kompanija-korisnik)
* **KORISNICI SISTEMA**
* Administrator
* Kompanija korisnik
* Registrovani korisnik
* Anonimni korisnik
* **OBJAŠNJENJE KORISNIKA SISTEMA**

Anonimni korisnici:

Mogu pregledati sadržaj aplikacije i mogu pretraživati proizvode po određenom parametru. Imaće mogućnost registrovanja i moći će da vide ocenu proizvoda.

Registrovani korisnici:

Imaju sve mogućnosti neregistrovsnih korisnika, takođe moći će da kupuju proizvode, kao i da ih dodaju u za kupovinu. Imaće mogućnost ocenjivanja datih proizvoda.

Kompanija korisnik:

Moći će da se registruje kao kompanija. Kompanija će imati mogućnost postavljanja novih proizvoda i informacija o samom proizvodu na veb aplikaciji.

Administrator ima sledeće mogućnosti:

da unosi, menja, briše, prikazuje i prilagođava sadržaj aplikacije. Administrator može da dozvoli ili odbije prijavu kompanije i imaće mogućnost uklanjanja registrovanih korisnika sa sajta.

* **TIM I SASTAV TIMA**

Naziv tima: ***VOĆKICE***

Članovi tima su : Džejlana Omerović ***(vođa tima)*** i Aldina Avdić.

* **OBRAZLOŽENJE ZA IZBOR VOĐE TIMA**

Džejlana Omerović je izabrana za vođu tima jer se pokazala kao vrlo ambiciozan član tima i pokazala je veštinu zalaganja. Po pitanju timskog rada je ažurna. Pristupačna je u bilo kom trenutku međusobnih razgovora u timu, uvek spremna da sasluša, pojasni i efikasno prenese svoje saznanje. Takođe je i ravnopravna među svim članovima tima, tako da ideja svih članova može doći do izražaja.

* **OSNOVNI CILJ TIMA**

• Pravljenje uspešnog proizvoda;

• Učenje novih veština u programiranju za rad na razvoju softvera;

• Učenje novih veština u pisanju dokumentacije za rad na razvoju softvera;

• Upoznavanje sa različitim tehnikama za rad sa timom;

• Učenje novih veština komunikacija;

• Savladati menadžerske veštine i rukovođenje timom.

* **RAD TIMA**

|  |  |
| --- | --- |
| DANI | RADNO VREME |
| Ponedeljak | 4h |
| Utorak | 4h |
| Sreda | 4h |
| Četvrtak | 4h |
| Petak | 3h |
| Subota | 3h |
| Nedelja | Neradan dan |
| Ukupan broj radnih sati u nedelji | 22h |

* **NAČIN KOMUNIKACIJE MEĐU ČLANOVIMA TIMA**

▪ Email;

▪ Socijalne mreže;

▪ Konsultacije sa asistentom i profesorima.

* **NAČIN KOMUNIKACIJE KORIŠĆENI ZA DONOŠENJE ODLUKA U TOKU RAZVOJA I REŠAVANJA KONKRETNIH PROBLEMA**

▪ Email;

▪ Socijalne mreže;

▪ Konsultacije sa asistentom i profesorima.

* **PREDLOG TEHNOLOGIJA**

Za backend planira se programitanje u .NET-u, a za frontend REACT.

* **IZGLED APLIKACIJE**



