

NPRG013 JAVA — Domácí úkol 5

Termín odevzdání: 6.1.2015 12:00 (poledne)

Způsob odevzdání:

- Řešení odevzdávejte pomocí systému **CodEx** běžícím na adrese <https://codex.ms.mff.cuni.cz/codex-java/>.
- Použijte třídu **CodEx.java**, která je v přiloženém ZIP balíčku. Do třídy doplňte vaše jméno do javadoc komentáře. Veškerý kód dejte do této třídy (pokud budete potřebovat další třídy, udělejte je jako vnitřní). Neměňte jméno třídy ani balíček (pokud je změníte, **CodEx** nebude umět váš kód vyhodnotit)! Součástí ZIP balíčku je i soubor INPUT obsahující příklady a soubor OUTPUT obsahující správné řešení tohoto příkladu. Pokud vaše řešení spustíte na příklad ze souboru INPUT (na unixovém systému např. takto `java CodEx < INPUT`), musí vypsat přesně to, co je v souboru OUTPUT (pokud nevypíše, tak vaše řešení neodevzdávejte).

Zadání: jednoduchá kalkulačka s proměnnými a funkcemi a neomezenou přesností

Úkolem je vytvořit jednoduchou kalkulačku podle zadání Úkolu 4.

Kalkulačka navíc místo “double aritmetiky” počítá s neomezenou přesností.

Při startu program počítá s přesností na 20 desetinných míst. Příkazem **precision** lze přesnost změnit (pouze na nezáporné hodnoty). Zaokrouhluje se obvyklým způsobem (tj. 0–4 dolů, 5–9 nahoru). Nastavení přesnosti nemění hodnotu proměnné **last**.

Nápověda: než začnete programovat, projděte si dokumentaci k JDK, ať neprogramujete, co je již k dispozici.