



# Николаева Мария Федоровна

Женщина, 31 год, родилась 18 ноября 1993

+7 (923) 6116501 — предпочитаемый способ связи mariaz9985@gmail.com

Проживает: Санкт-Петербург

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия Не готова к переезду, готова к редким командировкам

Желаемая должность и зарплата

# ux/ui designer

Специализации:

Дизайнер, художник
Занятость: полная занятость

График работы: полный день, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

## Опыт работы — 2 года 3 месяца

Июнь 2025 настоящее время 5 месяцев

# freelancing

## **UX/UI** Designer

- Провожу исследования анализирую ЦА, изучаю пользовательский опыт и конкурентов.
- Проектирую интерфейсы создаю вайрфреймы, прототипы и финальные макеты.
- Тестирую решения проверяю удобство интерфейсов и вношу улучшения.
- —Адаптирую дизайн под мобильные, планшеты и десктопы (responsive design).
- —Работаю с клиентами согласовываю правки и презентую решения.
- —Передаю макеты разработчикам готовлю спецификации и контролирую реализацию.
- Управляю проектом слежу за сроками и бюджетом.

Февраль 2025 — Июнь 2025 5 месяцев

## Стартап Atomcar

## **UX/UI** Designer

Исследование/ Аналитика

Декабрь 2023 — Октябрь 2024 11 месяцев

#### **UPROCK**

www.school.uprock.ru/

## Kypaтор, UX/UI Designer (Middle)

Разработка методических документаций;

Ревью работ студентов по основному курсу;

Разработка креативных решений, работа с брендингом;

Осуществляла помощь по проектам;

Делала адаптивы для внутренних проектов, переводила макеты на русский/ английский;

Коммерческий опыт

Октябрь 2023 — Декабрь 2023 3 месяца

#### **UPROCK**

www.school.uprock.ru/

# Стажировка - куратор, junior UX/UI Designer

Разработка дизайн концепций;

Создавала учебно-методическое пособие по работе со студентами бесплатной школы;

Преподавание в Бесплатной школе UPROCK;

Коммерческий опыт;

Разработка баннеров, рекламы.

Апрель 2023 — Август 2023 5 месяцев Фриланс

UX/UI Designer

Создание внутреннего Сервиса управления школы иностранных языков NORTH STAR

## Образование

#### Высшее

2023 АНО ДПО Образовательные технологии Яндекса

IT технологии, Дизайнер интерфейсов, ( международный диплом о переподготовке)

2017 Кузбасский государственный технический университет имени

Т.Ф. Горбачева, Кемерово

Факультет экономики и сервиса, экономическая безопасность (диплом)

Повышение квалификации, курсы

<sup>2026</sup> Мобильные приложения. Продакт дизайнер & UX-исследователь,

Продакт дизайнер UXROCK, Продакт дизайнер

2024 UX/UI Дизайнер с нуля до МИДЛ +

UPROCK SCHOOL, UX/UI Дизайнер

Навыки

Знание языков Русский — Родной

**Английский** — В1 — Средний

Навыки Функциональный , конкурентный и сводный анализы Глубинное интервью

JTBD CJM User Flow Wireframe интерактивный прототип

Дизайн-концепции Гайдлайны

Проектирование пользовательских интерфейсов Figma Adobe Photoshop

UX UI Тестирование пользовательского интерфейса

Дизайн интерфейсов Adobe Illustrator Обучение и развитие SaaS

CRM

## Дополнительная информация

Рекомендации UPROCI

Евгений Кузьмин (CEO & Art-director студии UPROCK, основатель школы UPROCK)

Обо мне

Подробнее обо мне вы можете узнать на сайте моего портфолио

http://nikolaevamf-uxui.ru/

Проектирую интерфейсы для сайтов и мобильных приложений (B2B, B2C, CRM, E-commerce).

- Исследования & Аналитика: Конкурентный анализ, UX-исследования, фреймворки, определение пользовательских портретов.
- Продуктовое мышление: Формирование гипотез, создание User Story/Job Story. Использую Яндекс.метрику для анализа.
- Проектирование: Прототипирование, разработка пользовательских сценариев (User Flow), построение информационной архитектуры.
- Визуальная часть & Системный подход: Создание UI, разработка и поддержка дизайн-систем с использованием токенов и переменных, работа с гайдлайнами.

В свободное время я развиваюсь в нескольких творческих направлениях.

- Фланкировка казачьей шашкой: всего за год занятий вышла на уровень открытия фестиваля казачьей культуры Зенит-Арена г. Санкт-Петербург с настоящими металлическими шашками, благодаря дисциплине, смелости и достижению целей, развитию амбидекстрии.
- Ландшафтный дизайн: самостоятельно спроектировала дизайн своего сада при поддержке куратора.
- Живопись: пишу картины по снам, используя базу из художественной школы. Это тренирует насмотренность, чувство композиции и цвета.
- Игра на гитаре: имею классическое музыкальное образование.
- Настольные игры: Люблю играть настолки с друзьями особенно детективные.

#### Мои проекты:

behance - https://www.behance.net/7313997f Dprofile - https://dprofile.ru/maria\_nikolaeva