



Николаева Мария Федоровна

Женщина, 31 год, родилась 18 ноября 1993

+7 (923) 6116501 — предпочитаемый способ связи
z-mar@Lenta.ru

Проживает: Санкт-Петербург

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Не готова к переезду, не готова к командировкам

Желаемая должность и зарплата

ux/ui designer

Специализации:

— Дизайнер, художник

Занятость: полная занятость

График работы: полный день, гибкий график, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 1 год 9 месяцев

Февраль 2025 —
настоящее время
3 месяца

Стартап Atomcar. teh

UX/UI Designer

Исследование/ Аналитика

Декабрь 2023 —
Октябрь 2024
11 месяцев

UPROCK

www.school.uprock.ru/

Куратор, UX/UI Designer (Middle)

Разработка методических документов;

Ревью работ студентов по основному курсу;

Разработка креативных решений, работа с брендингом;

Осуществляла помощь по проектам;

Делала адаптивы для внутренних проектов, переводила макеты на русский/ английский;

Коммерческий опыт

Октябрь 2023 —
Декабрь 2023
3 месяца

UPROCK

www.school.uprock.ru/

Стажировка - куратор, junior UX/UI Designer

Разработка дизайн концепций;

Создавала учебно-методическое пособие по работе со студентами бесплатной школы;

Преподавание в Бесплатной школе UPROCK;

Коммерческий опыт;

Разработка баннеров, рекламы.

Апрель 2023 —
Август 2023
5 месяцев

Фриланс

Помощник UX/UI Designer

Создание Сервиса управления школой английского языка NOTH STAR

Образование

Высшее

2023	АНО ДПО Образовательные технологии Яндекса IT технологии, Дизайнер интерфейсов, (международный диплом о переподготовке)
2017	Кузбасский государственный технический университет имени Т.Ф. Горбачева, Кемерово Факультет экономики и сервиса, экономическая безопасность (диплом)

Повышение квалификации, курсы

2026	Мобильные приложения. Продакт дизайнер & UX-исследователь, Продакт дизайнер UXROCK, Продакт дизайнер
2024	UX/UI Дизайнер с нуля до МИДЛ + UPROCK SCHOOL, UX/UI Дизайнер

Навыки

Знание языков	Русский — Родной Английский — A2 — Элементарный
Навыки	Функциональный , конкурентный и сводный анализы Глубинное интервью JTBD CJM User Flow Wireframe интерактивный прототип Дизайн-концепции Гайдлайны Проектирование пользовательских интерфейсов Figma Adobe Photoshop UX UI Тестирование пользовательского интерфейса Дизайн интерфейсов Adobe Illustrator Обучение и развитие

Дополнительная информация

Рекомендации	UPROCK Евгений Кузьмин (CEO & Art-director студии UPROCK, основатель школы UPROCK)
Обо мне	Добрый день) Я проектирую интуитивный дизайн, который позволяет пользователям легко взаимодействовать с продуктом. - Анализирую. конкурентные решения и тренды, изучаю потребности пользователей, провожу UX-исследования. - Придерживаюсь продуктовому мышлению. - Пользовательский портрет; - User Story; - Job Story; - Фреймворки CJM и JTBD; -Конкурентный анализ; - Гипотезы; -User Flow; - Информационная архитектура; - Прототипирование; - Гайдлайны В данный момент времени проектирую Мобильное приложение MVP (могу продемонстрировать проект), проект на этапе интерактивного прототипа.

Обладаю высокой обучаемостью, постоянно прокачиваю свои навыки и насмотренность.
Не боюсь брать на себя ответственность за проекты.

На последнем месте работы отлично себя показала, имеется рекомендательное письмо.

А еще я занимаюсь фланкировкой (казачья шашка) клуб СПб "Крут" и художественной живописью.

Мои проекты:

behance - <https://www.behance.net/7313997f>

Dprofile - https://dprofile.ru/maria_nikolaeva