

Java
Kotlin
Дизайн
Отладка
Open Source
Полезные ресурсы

Fragment (Фрагменты). Часть шестая



Удержание состояния фрагментов

В предыдущей статье мы рассмотрели, как сохранять данные при изменении конфигурации и других операциях.

Но есть другая проблема - нам нужно сохранить не просто данные, а работающий объект. К примеру, наш объект воспроизводит музыку или видео. Мы можем сохранить название песни, время проигрывания и т.д, но при повороте музыка прервётся, так как объект будет уничтожен вместе с фрагментом. Нужен другой подход.

У фрагмента есть свойство **retainInstance**, которое по умолчанию содержит значение **false**.

который не уничтожается вместе с активностью, а передается новой активности в неизменном виде.

```
@Override
public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setRetainInstance(true);
}
```

Представление фрагмента может уничтожаться и создаваться заново без необходимости уничтожать сам фрагмент. При изменении конфигурации (повороте) **FragmentManager** сначала уничтожает макет фрагмента в своем списке. Макеты фрагментов всегда уничтожаются и создаются заново по тем же причинам, по которым уничтожаются и создаются заново разметки активности: в новой конфигурации могут потребоваться новые ресурсы. Затем **FragmentManager** проверяет свойство **retainInstance** каждого фрагмента. Если оно равно **false** (по умолчанию), **FragmentManager** уничтожает экземпляр фрагмента. Фрагмент и его макет будут созданы заново новым экземпляром **FragmentManager** новой активности.

Если значение **retainInstance** равно *true*, макет фрагмента уничтожается, но сам фрагмент остаётся. При создании новой активности новый экземпляр **FragmentManager** находит сохранённый фрагмент и воссоздаёт его макет.

Сохранённый фрагмент не уничтожается, а отсоединяется (detached) от «умирающей» активности. В сохранённом состоянии фрагмент всё ещё существует, но не имеет активности-хоста.

Переход в сохранённое состояние происходит только при выполнении двух условий:

- для фрагмента был вызван метод **setRetainInstance(true)**
- активность-хост уничтожается для изменения конфигурации (обычно поворот). Фрагмент находится в сохранённом состоянии очень недолго — от момента отсоединения от старой активности до повторного присоединения к новой, немедленно создаваемой активности.

Сохранённые фрагменты продолжают существовать только при уничтожении активности при изменения конфигурации. Если активность уничтожается из-за того, что системе потребовалось освободить память, то все сохранённые фрагменты также будут уничтожены.

Дополнительное чтение

[Обсуждение статьи](#) на форуме.