**15.05.2018. Коллекции Доступ к конфигурации через ресурсы 10**

ресурсом является какая-либо информация в файле (текстовом, графическом или ином), который составляет с нашими классами одним целым. Т.е. есть классы и вместе с ними есть ресурсы, которые этим классам нужны. Ключевым моментом в этой ситуации являетя универсальность доступа — т.к. файлы/ресурсы и классы как бы одно целое, то они могут перемещаться вместе и что самое интересное — путь к этим ресурсам будет всегда начинаться от корня расположения классов.

package edu.javacourse.collection;

import java.awt.BorderLayout;

import java.util.PropertyResourceBundle;

import javax.swing.JButton;

import javax.swing.JFrame;

public class PropertiesExample extends JFrame

{

    public PropertiesExample() {

        // Загружаем данные из ресурса - обратите внимание на путь до ресурса

        // И пока можете принять такую форму загрузки как данность

        PropertyResourceBundle pr = (PropertyResourceBundle)

                PropertyResourceBundle.getBundle("edu.javacourse.collection.simple");

        // Получаем свойства по именам - это же по сути Map

        String upText = pr.getString("up.button.title");

        String dnText = pr.getString("dn.button.title");

        // Создаем кнопки с указанными названиями

        JButton up = new JButton(upText);

        JButton dn = new JButton(dnText);

        add(up, BorderLayout.NORTH);

        add(dn, BorderLayout.SOUTH);

        setBounds(200, 200, 500, 200);

        setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT\_ON\_CLOSE);

        setVisible(true);

    }

    public static void main(String[] args) {

        PropertiesExample pe = new PropertiesExample();

    }

}

- Lesson

    - edu

        - javacourse

            - collection

                PropertiesExample.class

                simple.properties

# Comments - file "simple.properties"

up.button.title=UP

dn.button.title=DOWN

Обратите внимание на то, что к ресурсу путь указывается через точку и мы не указываем расширение файла «properties».  
В NetBeans вы можете заглянуть в папку **build/classes** — там вы увидите как раз ту структуру, которую я уже показывал

В принципе пока достаточно будет осознать, что в случае, когда вам в приложени требуется какой-то ресурс — картинка, текст, свойства — то это отличный кандидат на «ресурс». Такой файл надо размещать возле классов и обращаться к нему через **ResourceBundle**.