Manhattan Distance 2D

|x1-x2|+|y1-y2|

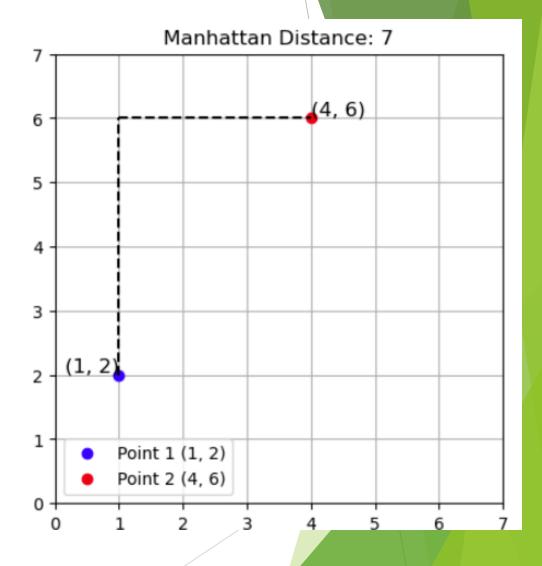
X1=1 and X2=4

Y1=2 and Y2=6

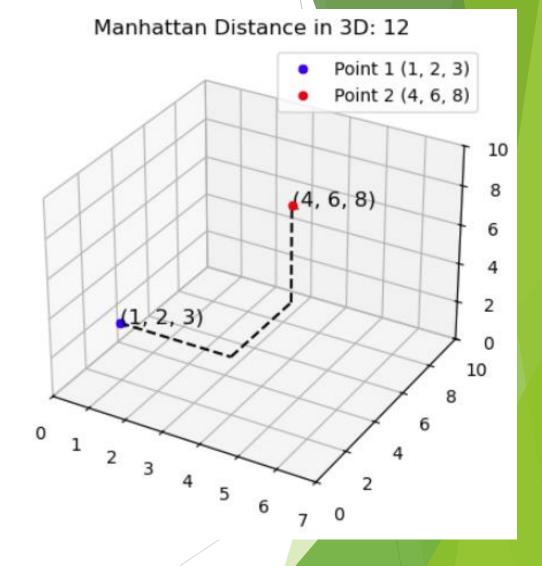
|1-4|+|2-6|

|-3|+|-4|

3+4=<u>**7**</u>



Manhattan Distance 3D



Hvad kan vi gøre med den information?

- Pathfinding algorithms
- Clustering techniques (K-Means clustering)
- Image recognition
- Outlier detection

Hvad er Euclidean distance?

- En måde at måle lige-linje-afstand mellem to punkter i en rum.
- ▶ Den mest anvendte metode til at beregne lige linje aftansd i 2D, 3D og ndimensionelle rum.

Formel

Formel i 2D:

$$d = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$$

Formel i n-dimensioner:

$$d = \sqrt{\sum_{i=1}^n (p_i - q_i)^2}$$

Tænk på det som pythagoras læresætning men i flere dimensioner

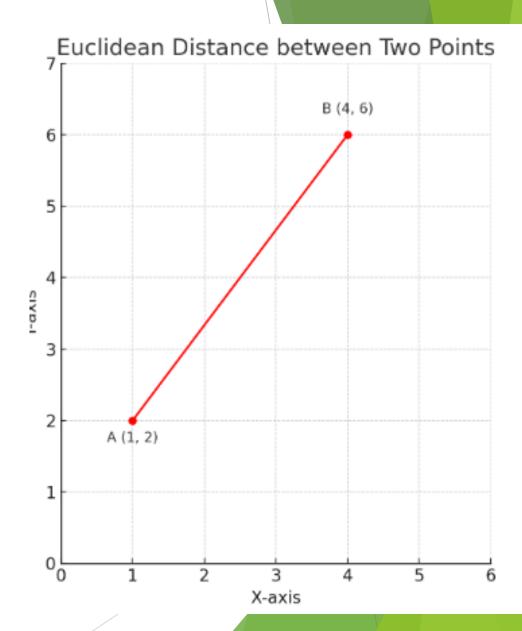
Eksempel

Her er en grafisk illustration af **Euclidean Distance** mellem to punkter:

- •Punkt A (1, 2)
- •Punkt B (4, 6)e
- •Afstanden mellem dem er

$$(4-1)2+(6-2)2=25=5 \operatorname{sqrt}\{(4-1)^2+(6-2)^2\} = 0$$

$$\sqrt{25} = 5(4-1)2+(6-2)2=25=5$$



Eksempler i virkeligheden

- •Maskinlæring: Bruges til at finde de nærmeste naboer i algoritmer som KNN (K-nearest neighbors)
- Navigation: Kort-apps bruger lignende beregninger i deres rutealgoritmer
- Billedgenkendelse: Bruges til at sammenligne billeder baseret på pixelværdier

Fordele og ulemper

Fordele:

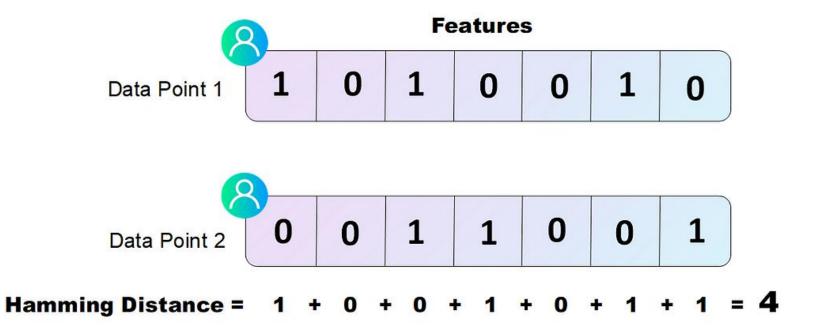
- Simpel og intuitiv
- Effektiv til mange opgaver

Ulemper:

- Kan være upræcis ved store dimensioner
- Følsom over for outliers

Hamming Distance

► Hamming distance bliver brugt til at sammenligne 2 strenge af same længde. Den tæller antal positioner hvor de korresponderende symboler er forskellige



Hvorfor bruge Hamming distance?

- Når vi har brug for at finde det, der minder mest om (hvis binært)
- Hvis vi skal se, hvor mange mærkater modellen har overset
- Gør det nemt at sammenligne baseret på "ja/nej" svar