

## Definicja

Niech  $G$  będzie grafem i  $c$  będzie  $k$ -kolorowaniem grafu  $G$ . Kolorowanie  $c$  nazywamy **właściwym  $k$ -kolorowaniem** grafu  $G$ , jeżeli dla każdej pary sąsiednich wierzchołków przyjmuje ono różne wartości:

$$\forall_{u,v \in V(G)} : \{u,v\} \in E(G) \Rightarrow c(u) \neq c(v).$$

## Definicja

Graf jest  **$k$ -kolorowalny**, gdy istnieje właściwe  $k$ -kolorowanie tego grafu.

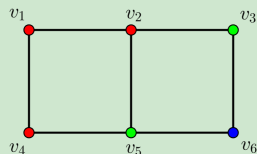
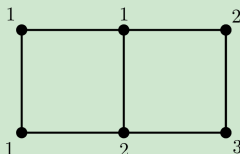
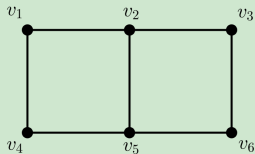
## Przykład 1

Rozważmy graf  $G$  (na rysunku po lewej) i kolorowanie  $c$  ze zbiorem kolorów  $C = \{1, 2, 3\}$  takie, że

$$c(v_1) = c(v_2) = c(v_4) = 1, \quad c(v_3) = c(v_5) = 2, \quad c(v_6) = 3.$$

Graf  $G$  z zadaniem kolorowaniem  $c$  możemy przedstawić graficznie na kilka sposobów.

- Jeżeli w rozważanym kontekście opis wierzchołków jest nieistotny, to wierzchołki możemy indeksować kolorami (rysunek środkowy).
- Przymując, że kolor 1 to czerwony, kolor 2 to zielony, a kolor 3 to niebieski, wierzchołki możemy (nomen omen) pokolorować (rysunek po prawej). W tej konwencji można zachować opis wierzchołków.



## Definicja

Niech  $G$  będzie grafem i niech dla pewnej liczby całkowitej  $k$ , zbiór  $C$  będzie zbiorem  $k$ -elementowym. Funkcję  $c: V(G) \rightarrow C$  nazywamy  **$k$ -kolorowaniem** grafu  $G$ , zbiór  $C$  nazywamy **zbiorem kolorów**, a elementy zbioru  $C$  — **kolorami**.

Często przyjmuje się, że  $C = \{1, 2, \dots, k\}$ .

## Definicja

Niech  $G$  będzie grafem i niech dla pewnej liczby całkowitej  $k$ , zbiór  $C$  będzie zbiorem  $k$ -elementowym. Funkcję  $c' : E(G) \rightarrow C$  nazywamy  **$k$ -kolorowaniem krawędziowym** grafu  $G$ , zbiór  $C$  nazywamy **zbiorem kolorów**, a elementy zbioru  $C$  — **kolorami**.

## Definicja

Niech  $G$  będzie grafem prostym i  $c'$  będzie  $k$ -kolorowaniem krawędziowym grafu  $G$ . Kolorowanie  $c$  nazywamy **właściwym  $k$ -kolorowaniem krawędziowym** grafu  $G$ , jeżeli dla każdej pary sąsiednich krawędzi przyjmuje ono różne wartości:

$$\forall_{\{u,v_1\},\{u,v_2\} \in E(G) : v_1 \neq v_2 \Rightarrow c'(\{u,v_1\}) \neq c'(\{u,v_2\})}.$$

## Uwaga!

W dalszej części wykładu pisząc o **kolorowaniu krawędziowym** ( **$k$ -kolorowaniu krawędziowym**) będziemy mieli na myśli wyłącznie **właściwe kolorowanie krawędziowe** (**właściwe  $k$ -kolorowanie krawędziowe**).

# Kolorowanie grafów

dr inż. Bartłomiej Pawlik

2 lipca 2024

## Twierdzenie (Brooks, 1941)

Jeżeli  $G$  jest spójnym grafem prostym, nie będącym cyklem nieparzystej długości ani grafem pełnym, to

$$\chi(G) \leq \Delta(G).$$

## Uwaga!

W dalszej części wykładu pisząc o **kolorowaniu** ( $k$ -kolorowaniu) będziemy mieli na myśli wyłącznie **kolorowanie właściwe** ( $k$ -kolorowanie właściwe).

## Definicja

Kolorowanie, które każdemu wierzchołkowi przyporządkowuje unikalny kolor nazywamy **kolorowaniem naiwnym**.

## Przykład

Rysunek po lewej stronie w przykładzie 2 przedstawia przykładowe kolorowanie naiwne rozpatrywanego grafu.

## Twierdzenie

Jeżeli  $G$  jest grafem prostym, to

$$\chi(G) \leq \Delta(G) + 1.$$

## Dowód.

Przeprowadźmy dowód indukcyjny względem liczby wierzchołków. Niech  $G$  będzie grafem prostym mającym  $n$  wierzchołków i niech  $\Delta = \Delta(G)$ .

Z grafu  $G$  usuwamy wierzchołek  $v$  wraz z przylegającymi do niego krawędziami. Graf  $G \setminus \{v\}$  ma  $(n - 1)$  wierzchołków i  $\Delta(G \setminus \{v\}) \leq \Delta$ . Z założenia indukcyjnego wynika, że  $\chi(G \setminus \{v\}) \leq \Delta + 1$ .

Wykonujemy  $(\Delta + 1)$ -kolorowanie grafu  $G \setminus \{v\}$ . Dodajemy do grafu wierzchołek  $v$  (z przyległymi krawędziami) i nadajemy mu inny kolor niż mają jego sąsiedzi — możemy to zrobić, bo liczba sąsiadów wierzchołka  $v$  nie przekracza  $\Delta$ . W ten sposób uzyskaliśmy  $(\Delta + 1)$  kolorowanie grafu  $G$ .





## Twierdzenie o czterech barwach (Appel, Haken, 1976)

Jeżeli  $G$  jest planarnym grafem prostym, to

$$\chi(G) \leq 4.$$



## Przykład

Określić dla których cykli i dla których grafów pełnych zachodzi  $\chi(G) = \Delta(G) + 1$ .

## Twierdzenie (Euler, 1741)

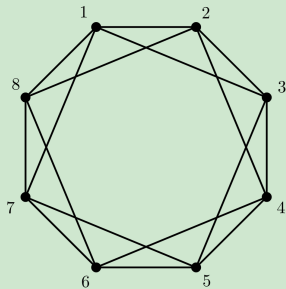
Niech  $G$  będzie grafem spójnym. Graf  $G$  jest eulerowski wtedy i tylko wtedy, gdy każdy wierzchołek ma stopień parzysty.

## Dowód. (1/2)

( $\Rightarrow$ )

Niech  $d$  będzie cyklem Eulera w grafie  $G$  i niech  $v \in V(G)$ . Każde przejście cyklu  $d$  przez wierzchołek  $v$  zwiększa udział krawędzi należących do tego cyklu w stopniu wierzchołka  $v$  o 2. Każda krawędź występuje w grafie  $G$  dokładnie raz, więc stopień każdego wierzchołka musi być liczbą parzystą.

## Przykład



Na podstawie powyższego twierdzenia Eulera określić czy dany graf jest eulerowski lub jednobieżny.

- Jeżeli jest eulerowski, to wskazać przykładowy cykl Eulera.
- Jeżeli jest jednobieżny to wskazać przykładową ścieżkę Eulera.

Dany graf jest eulerowski, ponieważ stopień każdego wierzchołka jest liczbą parzystą. Przykładowy cykl Eulera to

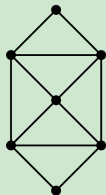
$$(1 \rightarrow 2 \rightarrow 8 \rightarrow 1) \rightarrow (3 \rightarrow 4 \rightarrow 2 \rightarrow 3) \rightarrow (5 \rightarrow 6 \rightarrow 4 \rightarrow 5) \rightarrow \\ \rightarrow (7 \rightarrow 8 \rightarrow 6 \rightarrow 7) \rightarrow 1.$$

# Grafy eulerowskie

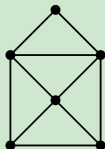
## Definicja

- Jeżeli w grafie  $G$  istnieje cykl niewłaściwy  $d$  przechodzący przez każdą krawędź grafu  $G$  dokładnie jeden raz, to  $d$  nazywamy **cyklem Eulera**, a graf  $G$  — **grafem eulerowskim**.
- Jeżeli graf  $G$  nie jest grafem eulerowskim i istnieje ścieżka  $d$  przechodząca przez każdą krawędź grafu  $G$  dokładnie jeden raz, to  $G$  nazywamy **grafem jednobieżnym (półeulerowskim)**.

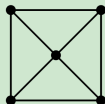
## Przykład



$G_1$



$G_2$



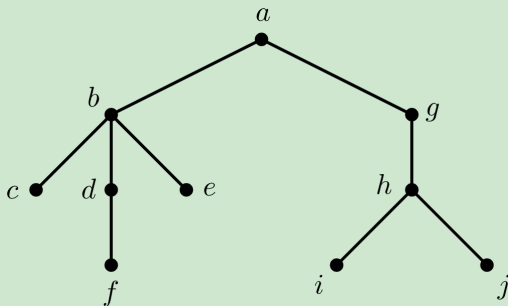
$G_3$

$G_1$  — graf eulerowski

$G_2$  — graf jednobieżny

$G_3$  — graf, który nie jest ani eulerowski, ani jednobieżny

## Przykład



Przykładowe wyniki algorytmów przeszukiwania wszerz i w głąb, zaczynając od wierzchołka  $a$ :

$BFS : a, b, g, c, d, e, h, f, i, j$

$DFS : a, b, c, d, f, e, g, h, i, j$

Jakie wyniki może zwrócić algorytm, gdy zaczniemy od wierzchołka  $d$ ?

## Definicja

Niech  $G = (V(G), E(G))$  będzie grafem i niech  $w : E(G) \rightarrow \mathbb{R}$  będzie funkcją. Parę  $(G, w)$  nazywamy *grafem ważonym*.

Innymi słowy, grafem ważonym nazywamy graf, w którym każdej krawędzi przypisana jest liczba rzeczywista (może ona reprezentować odległość między wierzchołkami, przepustowość sieci, ilość interakcji itd.).

## Dowód. (2/2)

W  $G$  istnieje co najmniej jedna para wierzchołków, które nie są połączone krawędzią — bez straty ogólności przyjmijmy że są to wierzchołki  $v_1$  i  $v_n$ . Z faktu, że po dodaniu krawędzi otrzymalibyśmy cykl Hamiltona wynika, że w grafie  $G$  istnieje droga

$$v_1 \rightarrow v_2 \rightarrow \dots \rightarrow v_{n-1} \rightarrow v_n.$$

Z założenia wiemy, że

$$\deg v_1 + \deg v_n \geq n,$$

co oznacza że istnieje indeks  $k$  taki, że  $v_{k-1}$  jest sąsiadem  $v_n$  i że  $v_k$  jest sąsiadem  $v_1$ . Jednak teraz cykl

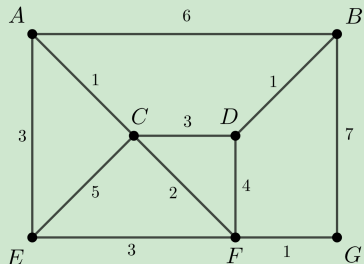
$$v_1 \rightarrow \dots \rightarrow v_{k-1} \rightarrow v_n \rightarrow \dots \rightarrow v_k \rightarrow v_1$$

jest cyklem Hamiltona, co daje nam szukaną sprzeczność.



## Przykład

W poniższym grafie znaleźć najkrótsze drogi z wierzchołka  $B$  do pozostałych wierzchołków korzystając z algorytmu Dijkstry.



	$A$	$C$	$D$	$E$	$F$	$G$
$B_0$	$6_B$	$\infty$	$1_B$	$\infty$	$\infty$	$7_B$
$BD_1$	$6_B$	$4_D$	—	$\infty$	$5_D$	$7_B$
$BDC_4$	$5_C$	—	—	$9_C$	$5_D$	$7_B$
$BDF_5$	$5_C$	—	—	$8_F$	—	$6_F$
$BDCA_5$	—	—	—	$8_F$	—	$6_F$
$BDFG_6$	—	—	—	$8_F$	—	—
$BDFE_8$	—	—	—	—	—	—

W pierwszej kolumnie zapisane są najkrótsze drogi (w indeksie każdej z nich jest waga).

Elementy tabeli to wagi dróg z wierzchołka  $B$  do danego wierzchołka (w indeksach są wierzchołki bezpośrednio poprzedzające dany).

Symbol „—” oznacza, że do danego wierzchołka już określono najkrótszą drogę.

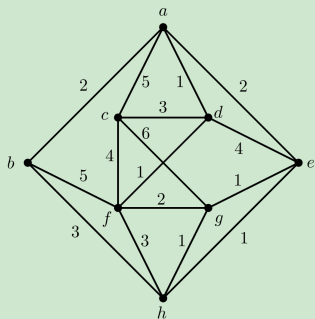
W sytuacji, gdy w wierszu mamy więcej niż jedną drogę o najmniejszej wadze ( $5_C$  do  $A$  i  $5_D$  do  $F$  w wierszu czwartym), wybieramy dowolną z nich.

## Uwaga!

Powszechnie przyjęte nazewnictwo: **graf półeulerowski**, **graf półhamiltonowski** jest trochę niefortunne, bo sugeruje, że każdemu z tych grafów dużo brakuje do bycia „pełnymi” grafami eulerowskimi lub hamiltonowskimi, podczas gdy w każdym przypadku wystarczy w tym celu do grafu dodać tylko jedną krawędź.

## Przykład

Rozwiąż problem chińskiego listonosza dla poniższego grafu. Jaki jest koszt cyklu stanowiącego rozwiązanie?



Wierzchołki  $b$  i  $f$  są jedynymi wierzchołkami nieparzystego stopnia, więc dany graf jest jednobieżny. Najkrótsza droga z  $b$  do  $f$  to

$$b \rightarrow a \rightarrow d \rightarrow f,$$

więc w grafie dublujemy krawędzie

$$\{a, b\}, \{a, d\} \text{ oraz } \{d, f\},$$

dzięki czemu uzyskaliśmy graf eulerowski.

Przykładowym cyklem Eulera w nowym grafie (i zarazem rozwiązaniem problemu chińskiego listonosza) jest

$$\begin{aligned} a \rightarrow e \rightarrow h \rightarrow b \rightarrow a \rightarrow d \rightarrow f \rightarrow b \rightarrow a \rightarrow d \rightarrow \\ \rightarrow e \rightarrow g \rightarrow h \rightarrow f \rightarrow d \rightarrow c \rightarrow g \rightarrow f \rightarrow c \rightarrow a, \end{aligned}$$

którego koszt wynosi 48.

## Wniosek

Niech  $G$  będzie grafem spójnym.

- Graf  $G$  jest grafem eulerowskim wtedy i tylko wtedy, gdy jego zbiór krawędzi można podzielić na rozłączne cykle.
- Graf  $G$  jest grafem jednobieżnym wtedy i tylko wtedy, gdy ma dokładnie dwa wierzchołki nieparzystych stopni.